

MOBILE SUIT 別冊宝島編集部

GUNDAM UNICORN

COMPLETE
ANALYSIS

機動戦士ガンダムUC

コンプリート・アナリシス







上：機動戦士ガンダムUC episode 1 初回封入特典 カトキハジメ描き下ろし特製スリーブ
右：機動戦士ガンダムUC episode 1 キービジュアル



上：機動戦士ガンダムUC episode 2 初回封入特典 カトキハジメ描き下ろし特製スリーブ
左：機動戦士ガンダムUC episode 2 キービジュアル





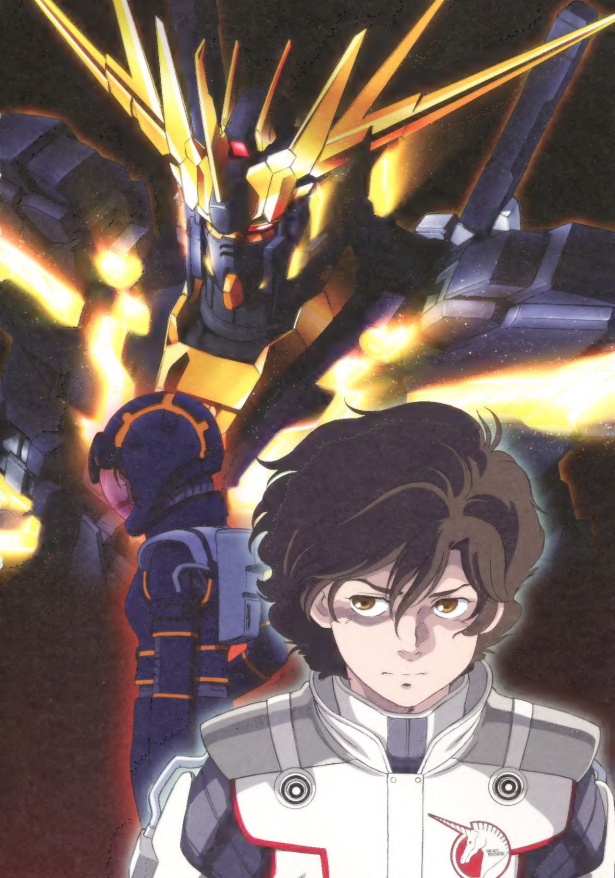


上：機動戦士ガンダムUC episode 3 初回封入特典 カドキハジメ描き下ろし特製スリーブ
右：機動戦士ガンダムUC episode 3 キービジュアル



上：機動戦士ガンダムUC episode 4 初回封入特典 カトキハジメ描き下ろし特製スリーブ
左：機動戦士ガンダムUC episode 4 キービジュアル







上、特設展示場「フルビC episode5」の展示風景。右奥の大きな黄色い機体は、機動戦士ガンダムフルビC episode5のモビルスーツ。



© 2010 The Walt Disney Company. All Rights Reserved. Disney, the Disney Characters, and the Disney Characters' likenesses are trademarks of The Walt Disney Company. All other trademarks are the property of their respective owners.







上 機動戦士ガンダムUC episode 7 初回初回入特典 カトキハジメ描き下ろし特製メリープ
右 機動戦士ガンダムUC episode 7 キービジュアル

002 ILLUSTRATIONS

1st CHAPTER MOBILE SUIT ANALYSIS

- 018 ユニコーンガンダム(ユニコーンモード)
- 020 ユニコーンガンダム(テストロイモード)
- 022 フルアーマー・ユニコーンガンダム(ユニコーンモード)
- 023 フルアーマー・ユニコーンガンダム(テストロイモード)
- 024 ユニコーンガンダム2号機 ハンシィ(ユニコーンモード)
- 025 ユニコーンガンダム2号機 ハンシィ(テストロイモード)
- 026 ユニコーンガンダム2号機 ハンシィ・ノルン(ユニコーンモード)
- 027 ユニコーンガンダム2号機 ハンシィ・ノルン(テストロイモード)
- 028 シナンシュ
- 029 ネオ・ジオング
- 030          
- 031 リセル
- 032 リセルC型(機体図) リセルC型(ヤメル・リセル配備機)
- 033 デルタプラス
- 034 Zプラス
- 035 カンキャノン・ティテクター リ・ガズィ
- 036          
- 038 シェガンD型
- 039 シェガンA2型 EWACシェガン
- 040 スタークシェガン プロト・スタークシェガン
- 041 シェガン(エコース佐機機) ジェガン(エコース佐機機、コンロイ機)
- 042 シェスタ シェスタ・キャンノ
- 043 アンクシヤ
- 044 シムⅡ シムⅢ・セミストライカー
- 045 シムⅢ アクア・ジム
- 046 ネモ ネモⅢ カンタンクⅡ
- 047 ロト
- 048 ロト 総管機仕様 クスタフ・カール
- 049 ハイアラン・カスタム
- 050 クシャトリヤ
- 051 クシャトリヤ・ハッセルリンク
- 052 クシャトリヤ・リベアード
- 053 シャンフロ
- 054          
- 056 キラ・スール

- 057 キラ・スール(キル・アール) キラ・スール(機体図)
- 058 キラ・スール(アンシェロ・サウハ 機体図)
- 059 キラ・トーガ(機体図) キラ・トーガ 量産機仕様(機体図)
- 060 ローゼン・スール
- 061 セー・スール
- 062 ヤクト・ドーガ(機体図)
- 063 トラツツエ(機体図) ザクⅢ(機体図)
- 064 アイザック(機体図) マラサイ
- 065 ザクⅠ・スナイパータイプ ザク・キャンノ
- 066 ティザート・ザク ザク・マリナー
- 067 ザクⅡ F型 ザク・デザートタイプ
ザクタンク(クラン・マカウ) ザクⅡ改 Bタイプ クフ重装型
- 068          
- 069 ドワッジ トム・トーローベン
- 070          
- 071 リゲルグ(機体図) デザート・ゲルグ
- 072          
- 073 ガ・ゾウム(機体図)
- 074          
- 075 ガルスJ ガルスK
- 076          
- ズゴック
- 077 ズゴック ジュアック
- 078 カフル バウ(機体図) ギガン(機体図) 量産型キュヘレイ
- 079 イフリート・シュナイト
- 080 シルヴァ・バレット
- 081 episode 7 一年戦争の機体群
- 082 艦艇・大型機
- 084 小型機・その他
- 086 主要モビルスーツ設定画集

2nd CHAPTER MOBILE SUIT ANALYSIS

- 096 宇宙世紀100年に刻まれた戦乱の軌跡
- 098 宇宙世紀の活劇戦線
- 100 人物相関図 EPISODE 1・EPISODE 2
- 102 EPISODE 1 ユニコーンの日
- 106 EPISODE 2 赤い彗星
- 110 人物相関図 EPISODE 3・EPISODE 4
- 112 EPISODE 3 ラプラスの亡霊
- 116 EPISODE 4 重力の井戸の底で
- 120 人物相関図 EPISODE 5・EPISODE 6・EPISODE 7
- 122 EPISODE 5 黒いユニコーン
- 126 EPISODE 6 宇宙と地球と
- 130 EPISODE 7 虹の彼方に
- 134 コラム リティ作画設定から見るキャラクターの変遷



3rd CHAPTER SPECIAL INTERVIEW

- 136 スペシャルインタビュー1 小倉信也
- 140 スペシャルインタビュー2 玄馬宣彦

1st CHAPTER

MOBILE SUIT ANALYSIS

モビルスーツ解析



ユニコーンガンダム (ユニコーンモード)

連射型MSの標準装備する遠距離射撃の機銃。威力は低めだが、運用が楽でMSの致命傷を与えることも可能



FRONT

全高：19.7m
 本体重量：23.7t
 全備重量：42.7t
 ジェネレーター出力：3,480kW
 スラスター推進力：142,600kg
 センサー有効半径：22,000m
 装甲材質：ガンダリウム合金
 パイロット：バナージ・リンクス
 武装：60mmバルカン砲 ビーム・サーベル
 ビーム・マグナム / ハイパー・バズーカ
 シールド

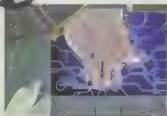
インダストリアル7のアナハイム・エレクトロニクス工業専門の学校に通う学生。ユニコーンガンダムに生体データを登録されたため、同機を操縦できる唯一のパイロットとなる。



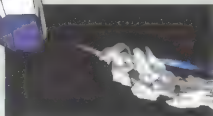
地球連邦軍の「UC計画」に基づいて設計・開発が行われた試作MSの1号機。それまでコックピット周辺の構造材にのみ使用されていたサイコフレームが、機体の基礎構造（ムーバブルフレーム）に使われ、従来MSを遥かに越えた機体追従性を実現している。さらにNT-Dと呼ばれる対ニュータイプ用の特殊システムも搭載する。

UC計画

U.C.0100に向けた地球連邦軍の最新兵器計画の一端として立案されたMS開発計画。断大なガンダムの開発を目的として、サイコフレームを核とした研究機でのテストを経て、RX-0 ユニコーンガンダムはニュータイプ兵器の駆逐を可能とするNT-Dが組み込まれて、真の開発目的はジオンが操縦するMS-06Zと、その高次元の存在であったといわれる。



▶ コロニー崩壊のさなか、父と判明したカーディアスの手でバナージはユニコーンに登録される



▶ 学校で通路の壁に光る物体を見つけたバナージ。何かを感じ、幼い記憶が一瞬脳裏をよぎる



▶圧倒的な推進力を誇り、NZ-666 クシャトリヤのファンネル攻撃を簡単に振り切る。



▶ ネェル・アーガマでは、極秘開発機のためコックピット開放もままならない。



シールド

専用の防御装備。フィールドジェネレーターを内蔵し、ビーム攻撃を軽減するバリアを展開可能。



トハイハ一・ハス・カ

地球連邦軍の代表的なMS用兵器をRXの専用機に改修。弾種を変更することで様々な戦況に対応できる。

 $\lambda = 1, \mu = 1$

接近戦用のビーム・サーベルを4基搭載。背面と左右側腕部に折りたたまれた状態で収納されている。

NT-D (ニュータイプ・デストロイヤー・システム)

二、刻
三、刻
四、刻
五、刻
六、刻
七、刻
八、刻
九、刻
十、刻
十一、刻
十二、刻
十三、刻
十四、刻
十五、刻
十六、刻
十七、刻
十八、刻
十九、刻
二十、刻
二十一、刻
二十二、刻
二十三、刻
二十四、刻
二十五、刻
二十六、刻
二十七、刻
二十八、刻
二十九、刻
三十、刻
三十一、刻
三十二、刻
三十三、刻
三十四、刻
三十五、刻
三十六、刻
三十七、刻
三十八、刻
三十九、刻
四十、刻
四十一、刻
四十二、刻
四十三、刻
四十四、刻
四十五、刻
四十六、刻
四十七、刻
四十八、刻
四十九、刻
五十、刻
五十一、刻
五十二、刻
五十三、刻
五十四、刻
五十五、刻
五十六、刻
五十七、刻
五十八、刻
五十九、刻
六十、刻
六十一、刻
六十二、刻
六十三、刻
六十四、刻
六十五、刻
六十六、刻
六十七、刻
六十八、刻
六十九、刻
七十、刻
七十一、刻
七十二、刻
七十三、刻
七十四、刻
七十五、刻
七十六、刻
七十七、刻
七十八、刻
七十九、刻
八十、刻
八十一、刻
八十二、刻
八十三、刻
八十四、刻
八十五、刻
八十六、刻
八十七、刻
八十八、刻
八十九、刻
九十、刻
九十一、刻
九十二、刻
九十三、刻
九十四、刻
九十五、刻
九十六、刻
九十七、刻
九十八、刻
九十九、刻
一百、刻



ディスプレイに「MP-D」と表示された後、リニアシートがデストロイモードは様に変形。



内部フレームが拡張し、体型が大きく変化する。装甲の隙間からはサイコフレームが露出。



ガンダムタイプのアビエースが現れ、日本角状の
ったブレードアンテナはV字型に展開する。

ユニオンガンダム (バナー) (バナー)

FRONT

SPACE

全高: 21.7m

本体重量: 23.7t

全備重量: 42.7t

ジェネレーター出力: 測定不能

スラスタ推進力: 測定不能

センサー有効半径: 測定不能

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: バナージ・リンクス

武装: 60mmバズカ砲/ビーム・サーベル

/ビーム・トンファー/ビーム・マグナム/

ハイパー・バズーカ/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

NT-Dが発動した状態。機体の限界性能が引き出され、思考操縦システム「インテンション・オートマチック・システム」の効果と合わせて、人間の知覚を超える機動性能を発揮する。しかし、それはパイロットの肉体への負荷も大きく、稼働限界時間は5分程度とされる。露出するサイコフレームには未解明部分が多く、赤く発光する理由もわかっていない。



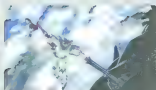
▶ ビーム・トンファー

デストロイモード時はビーム・サーベルを腕のカルダーに固定することで、トンファーとして使用可能。



▶ ビーム・マグナム

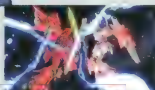
通常のビーム・ライフルの数倍の威力を持つ。エネルギー消費が大きいため、専用の連発式Eバックを使用。



▶ バナージの想いがサイコフレームと共鳴し、赤色から緑色へと変化する。



▶ ミネハの叫び声を聞いたバナージはNT-Dを発動。見事空中で救出す。



▶ デストロイモードを発動したことで圧倒されていたシナンジュと互角に。

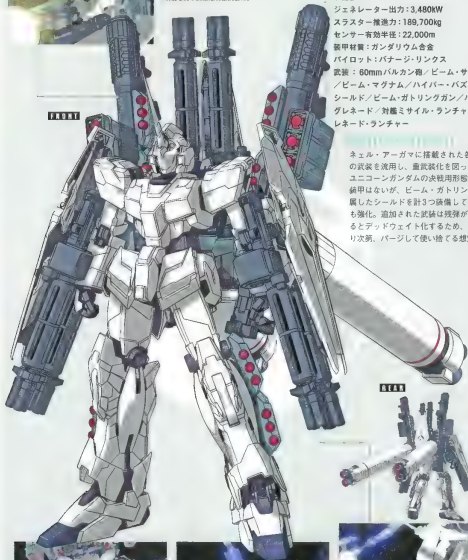
フルアーマー・ユニコーンガンダム



スタークジェガン用の兵器をハイパー・バズーカの制空に装備。高い命中精度を誇る長距離支援武器だ。

全高:19.7m
 本体重量:45.1t
 全備重量:76.9t
 ジェネレーター出力:3,480kW
 スラスタ推進力:189,700kg
 センサー有効半径:22,000m
 装甲材質:ガンダリウム合金
 パイロット:バナージ・リンクス
 武装:60mmバルカン砲/ビーム・サーベル/ビーム・マグナム/ハイパー・バズーカ/シールド/ビーム・ガトリングガン/ハンド・グレネード/対艦ミサイル・ランチャー/グレネード・ランチャー

ネェル・アーガンに搭載された各種MSの武装を流用し、重武装化を図ったRX-0ユニコーンガンダムの決戦用形態。追加装甲はないが、ビーム・ガトリングを付属したシールドを計3つ装備して防御面も強化。追加された武装は残弾がなくなるとデッドウェイト化するため、使い切り次第。バージで使い捨てる想定だ。



▶ 非情になりきれないバナージは、ハンシィ・ノルンに対し本気を出せず苦戦する。

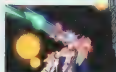


▶ 大型ブースターにより40%近く上昇した推進力で厚着した戦線を切り開く。

本意はジェスタ用。フルアーマーでロ・ミネル・アークカイに挑っていた武装を可能な限り搭載している。

フルアーマーユニコーンガンダム

銃身を4本束ねた大型の機体火器を
合計6挺装備。ファンタリヤ用に関
設されたネオ・ジオン製の武器。



FRONT

全高：21.7m

本体重量：45.1t

全備重量：76.9t

ジェネレーター出力：測定不能

スラスター推進力：測定不能

センサー有効半径：測定不能

装甲材質：ガンダリウム合金

パイロット：バナージ・リンクス

武装：60mmバルカン砲、ビーム・サーベル

ビーム・トンファー／ビーム・マグナム

ハイパー・バズーカ／シールド／ビーム・ガ

トリングガン／ハンド・グレナード／対艦ミ

サイル・ランチャー／グレナード・ランチャー

フルアーマーの武装でデストロイモード
へ移行した状態。重武装化においてはデ
ストロイモードも想定済みで、問題なく
変形可能となっている。フルアーマー化
による機体武装の増加で機体重量は倍近
くなっているが、背部に装着した94式
ベースジャーのブースターユニットの
増設で機動性の低下が補われている。

REAR



▶ パンシー・ノルンとせめぎ合う中で2機
のサイコフレームが共鳴で光り輝く。



▶ 燃料のなくなったブースターをミサイ
ル代わりに飛ばす、バナージの機転。



推進能力を持つ小型の特務部隊。制
部とバスターカ側面に装着され、使用
後はユニットごと切り離される。

ユニコーンガンダム2号機 パンシィはユニコーンカラー



トリントン基地へと舞い降りる
黒い姿は悪魔を思わせる。

ユニコーンガンダムと同じく4本を
収納。ただしアームド・アーマー
VNの都合で収めるのはお手のみだ。



全高:19.7m

本体重量:24.0t

全備重量:46.7t

ジェネレーター出力:3,480kW

スラスター推進力:142,600kg

センサー有効半径:23,500m

装甲材質:ガンダリウム合金

パイロット:マリダー・クルス

武装:60mmバルカン砲/ビーム・サーベル

アームド・アーマーBS/アームド・アーマ

-VN

ネオ・ジオンの強化人間で、ク
シャトリヤのパイロット。地球
連邦軍の捕虜となった後にアナ
ハイム・エレクトロニクス社に
よって再調整を施され、パンシ
ィのパイロットにされてしまう。



UC計画によってRX-0 ユニコーンガンダムと同
時期に開発された同型機。基本的には同性能だ
が、地上での稼働試験による調整や、運用デー
タを反映することで、はるかに完成度の高い機
体となった。また、近接、遠距離用の武器となる
アームド・アーマーが胸部に装備され、戦闘
力も大きく向上している。

FRONT

REAR



フル武装のパンシィは脱出を図る
ユニコーンガンダムを抑えつける。



空中戦ではベース・ジャバーが基本。
だが短時間なら単体で飛行も可能。



ユニコーンガンダム2 機體 パンシィ (RX-000-2)



センサーユニットからサイコミュでデータを瞬時伝達することで、高い命中精度を實現したビーム兵器。

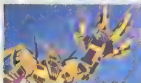


FRONT

全高: 21.7m
 本体重量: 24.0t
 全機重量: 46.7t
 ジェネレーター出力: 測定不能
 スラスター推進力: 測定不能
 センサー有効半径: 測定不能
 装甲材質: ガンダリウム合金
 パイロット: マリーダ・クルス
 武装: 60mm バルカン砲/ビーム・トンファー/アームド・アーマーBS/アームド・アーマーVN

NT-0の発動によって変形したパンシィの真の姿。通常の操縦方式にインテンション・オートマチック・システムが加わり、手動時を大きく上回る反応精度と動作速度を可能にする。装甲の隙間から露出したサイコフレームはRX-0 ユニコーンガンダムと異なり黄金色に発光するが、その理由は不明。

4本のクローで相手の装甲を切り裂く増設サイコフレーム兵器。超振動で接触した物の内部構造を破壊する。



REAR



▶ マリーダの暴走は破壊を呼び友軍の機体までも手にかけてしまう。



▶ 共鳴によってサイコフィールドが発生。2つの機体が輝きを増した。

ユニコーンガンダム2号機 バンシィ・ノルン

固定式機甲榴弾 (MGaP)、ポップ・ミサイルなど、複数の武器を運用可能。



FRONT

全高: 19.7m

本体重量: 27.3t

全備重量: 48.8t

ジェネレーター出力: 4,520kW

スラスター推進力: 185,380kg

センサー有効半径: 28,600m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: リディ・マーセナス

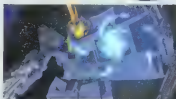
武装: 60mm バルカン砲/シールド/ビーム・サーベル/ビーム・マグナム/ビーム・ジュウテ/ポップ・ミサイル/MGaP/アームド・アーマーDE/メガ・キャノン/アームド・アーマーXC

地球連邦軍のMSパイロット。アナハイム・エレクトロニクス社幹部であるアルベルトの独断でバンシィ・ノルンに抜擢され、インダストリアル7の最終決戦へと乗りこむ。



バンシィを改修し、機体拡張と性能向上を図った機体。各部の調整に加え、新武装としてビーム・マグナム下部にリボルビング・ランチャーが追加され、攻撃の幅がさらに広がっている。またシールドも、展開式スラスターとメガ・キャノンを搭載したアームド・アーマーDEとなり、機動力強化、広域攻撃力が強化された。

アームド・アーマーDEに内蔵された大出力ビーム砲。先端に発射口があり、広い範囲へ攻撃できる。



REAR



▶ユニコーンモードでもMSの胸を離なく引きちぎる。



▶バナージを憎むリディはバンシィを疾駆させる。



FRONT

REAR

ユニコーンガンダム2号機 バンシィ・ノルン



ジェネレーターを強化した増設サイコフレーム武装。たてがみのように開いてサイコミュの点を感じ取る。

FRONT

機体カラー：ガンダムカラー

バンシィ・ノルンは、胸部のアームド・アーチャーXCによりサイコミュ感応波の送受信能力と緩和性を強化したことで、ニュータイプではないパイロットでも、デストロイモードへの移行が可能に。リディがバナージのRX-0 ユニコーンガンダムに対抗できたのも、この恩恵による部分が多い。

シールドの緩衝を拡張する増設サイコフレーム武装。6ヶ所のスラスタで行動半径が大きく広がる。



REAR



▶リディの想いに反応しサイコフレームが緑色へ。



▶ニュータイプへと覚醒しバナージと共闘するリディ。



▶バナージへの憎悪がNT-Dを発動させる。



FRONT

REAR

全高：21.7m
本体重量：27.3t
全備重量：48.8t
ジェネレーター出力：測定不能
スラスタ推進力：測定不能
センサー有効半径：測定不能
装甲材質：ガンダリウム合金

パイロット：リディ・マーセナス
武装：60mmバルカン砲／シールド／ビーム・サーベル／ビーム・トンファー／ビーム・マグナム／リボルビング・ランチャー／ビーム・ジュツテ／ボップ・ミサイル／MG&AP
アームド・アーチャーDE／メガ・キャノン／アームド・アーチャーXC

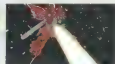
▶ ビーム・アックス

シールド裏に2基装備している近接戦闘用のビーム斧。シールドに装備したままでも使用できる。



▶ ビーム・ライフル

シナンジュ専用開発されたビーム射撃兵器。サイトセンサーを取り付ければ遠距離射撃にも対応する。



【仕様】

SPES

全高: 22.6m

本体重量: 25.2t

全備重量: 56.9t

ジェネレーター出力: 3,240kW

スラスター総推力: 128,600kg

センサー有効半径: 23,600m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: フル・フロンタル

武装: 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル/ビーム・アックス/ビーム・ナギナタ/ビーム・ライフル/バズーカ/グレネード・ランチャー/シールド

PILOT

フル・フロンタル 大佐

「赤い彗星の再来」と呼ばれ、高いカリスマ性で「袖付き」とも敬慕されるネオ・ジオン残党軍を率いる。MS操縦技量も非常に高く、シナンジュ1機で連邦の選洋艦2隻を沈めた実績を持つ。



MECHANICAL ANALYSIS

UC計画に基づき開発中だった試作MSを、ネオ・ジオンが強奪して改修を加えた機体。ムーバブルフレームの一部にサイコフレームが組み込まれ、胸部と背部には大型推進装置フレキシブル・スラスターを装備。通常のMSをはるかに越える機動性と戦闘力で地球連邦軍を圧倒する。

▶ ハスーカ

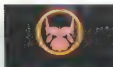
ロケット・バズーカとも呼ばれるシナンジュ専用の実体弾式バズーカ。ビーム誘導器を使う相手に有効。



▶ シナンジュへ迫る攻撃も本体の両腕で軽々と迎撃し鉄壁の構え。

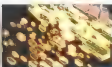
▶ フル・フロンタルの技量により超長距離でも驚異の射撃精度を誇る。

【能力】



▶サイコシャード発生機

胸部側面に装備する新型サイコミュ兵器。シナンジュのサイコロレームと共振して暴走でサイコフィールドに近い現象を発生させるが、不明な点も多い。



▶肩大型メガ粒子砲

計4門を内蔵。火力は腰部の大口徑ハイ・メガ粒子砲に劣るが、収束・拡散の選択が可能で広範囲へも攻撃可能。



10000

ネオ・ジオン ニュータイプ専用MA NZ-999

ネオ・ジオング

SPIC

全高:116.0m

全長:58.0m

本体重量:153.8t

全備重量:324.3t

ジェネレーター出力:35,660kW (測定不能)

スラスタース推進力:28,827,500kg (測定不能)

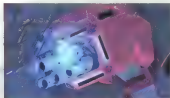
装甲材質:ガンダリウム合金

パイロット:フル・フロンタル

武装:有線式大型ファンネル・ビット/肩大型メガ粒子砲/腰部1フィールド・ジェネレーター/大口徑ハイ・メガ粒子砲/サイコシャード発生機 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル/バズーカ/シールド

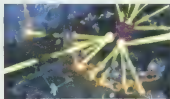
MECHANICAL ANALYSIS

フル・フロンタル専用に開発された巨大モビルアーマー。MSN-06Sシナンジュをコアユニットとして、ハル(外殻)ユニットを組み合わせる独特の機体構成となっている。大口徑ハイ・メガ粒子砲などの重火力と大型スラスタースによる大推力を併せ持つネオ・ジオン最強の機体。足のようなプロペラントタンクを切り離すと、接続部に新たなメインスラスタースが出現する。



▶有線式大型ファンネル ビット

遠隔操作が可能なサイコミュ兵器。ビーム制動機能の他、相手の操作系統を乗っ取る電子デバイスも内蔵。



▶肩と腰のメガ粒子砲もフル・フロンタルのサイコミュによって全方位攻撃を可能とする。



▶脚部スカート内のランディングギアを使いユニコーンを簡単に捕獲してしまった。

10000

リゼル

SPEC

全高:20.5m

本体重量:25.8t

全備重量:57.6t

ジェネレーター出力:2,220kW

スラスター推進力:81,500kg

センサー有効半径:14,920m

装甲材質:ガンダリウム合金

パイロット:リディ・マーセナス、ホマレ、

地球連邦軍パイロット

武装:60mmバルカン砲/ビーム・サーベル

ロング・ビーム・サーベル/ビーム・ライフル

/グレナード・ランチャー/ビーム・キャ

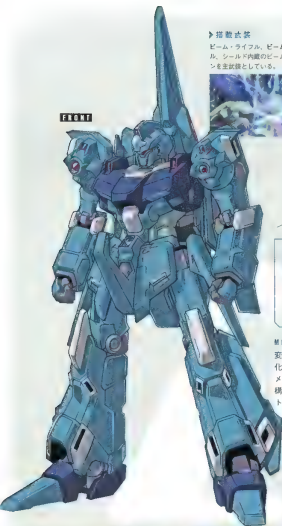
ノン/シールド

▶搭載武装

ビーム・ライフル、ビーム・サーベル、シールド内蔵のビーム・キャノンを主武装としている。



FRONT



PILOT

リディ・マーセナス

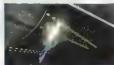
地球連邦軍ロンド・ベル隊に所属するMSパイロット。初代地球連邦首相であるリカルド・マーセナスの子孫にあたり、代々政治家を輩出してきたマーセナス家を飛び出して軍人となった。



MECHANICAL ANALYSIS

変形で戦地への高速移動を可能としたMSZ-006 Zガンダムの量産化を目的に開発。RGZシリーズに達する可変MSだが、MSA-005 メタスを参考に単体でウェイブライダー形態へと移行する変形機構を採用し、量産機であるRGM-89 ジェガンと部品を共有。コストダウンと高い整備性を実現した。

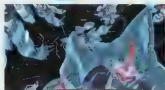
▶機動力と熱で敵機を圧倒
インフラストラクチャー外部との戦いでは、機動力をふかした連携でホーミングのよう、ミスを圧倒する。



REAR



▶整備性の高さは整備の柔軟性へとつながる。C型の長距離離れも共通で使用可能だ。



▶機体稼働率を上げるためのダミー・バルーン。非常に精巧でMSのカメラを惑わすには十分。

RIGHT FORM



▶ジェガンとの連携

作戦行動の際にはウェイブライダー形態での機体を集めることで、サブ・フライト・システムの代わりを務めることも可能。

リゼルC型 (隊長機)

SPEC

全高: 20.5m

本体重量: 28.1t

全備重量: 62.8t

ジェネレーター出力: 2,220kW

スラスター推進力: 85,400kg

センサー有効半径: 14,920m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: 地球連邦軍パイロット

武装: 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル

ロング・ビーム・サーベル

ビーム・ライフル

グレネード・ランチャー

ビーム・キャノン

シールド

PILOT

ジョー・バトリック 少佐

MECHANICAL ANALYSIS

リゼルの指揮官仕様。一般パイロット用にデチューンされている通常のリゼルに対し、このC型はスラスター推力のリミッター解除や高推力に耐えるためのフレーム補強など、エースパイロット向けの調整が施されている。

リゼルC型
(ゼネラル・レビル配備機)

SPEC

全高: 20.5m

本体重量: 28.1t

全備重量: 62.8t

ジェネレーター出力: 2,220kW

スラスター推進力: 85,400kg

センサー有効半径: 14,920m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: 地球連邦軍パイロット

武装: 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル

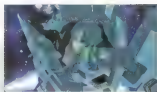
/ロング・ビーム・サーベル/ビーム・

ライフル/グレネード・ランチャー

ビーム・キャノン/シールド

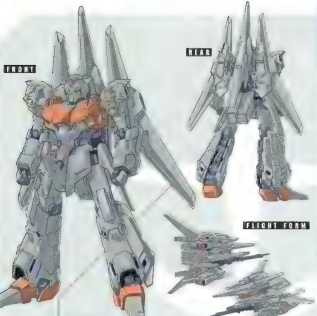
MECHANICAL ANALYSIS

地球連邦軍のドゴス・ギア級戦艦「ゼネラル・レビル」に所属するリゼル。基本性能はC型と変わらないが、機体の基本色がグレー、胸部がオレンジ、センサーがイエローに変更されている。また、より短時間での戦闘到達を可能にする強襲用のディフェンサーユニットも存在。ゼネラル・レビルからは、長距離用の武装が施されたディフェンサーユニットに換装した機体も出撃していた。



通常の機との差異

センサー部の色とバックパックに搭載されたウィング・ユニットが、通常機と比較した際の特徴となっている。



ディフェンサーユニット
中・長距離戦闘仕様のバックパック
ユニット。ユニット内のジェネレーターによって、武装の稼働効率強化が図られている。

デルタプラス

SPEC

全高：19.6m

本体重量：27.2t

全備重量：60.8t

ジェネレーター出力：2,360kW

スラスター推進力：92,400kg

センサー有効半径：16,200m

装甲材質：ガンダリウム合金

パイロット：リディ・マーセナス

武装：60mm バルカン砲／ビーム・サーベル
／ビーム・ライフル／グレネード・ランチャー／ビーム・キャノン／シールド

PILOT

リディ・マーセナス 少尉

搭乗していたリゼルの中破により、デルタプラスへと乗り換えることに。デルタプラスの大気圏突入能力を使い、ミネバを連れて地球にいる父のもとへと向かう。



MECHANICAL ANALYSIS

「Z計画」で企画され、MSN-00100 百式の元となったMSN-001 デルタガンダムの設計思想を、可変機構まで忠実に継承した実験的な側面の強いMS。背部のフレキシブル・バインダーの搭載で、ウェイブライダー時はMSZ-006 Zガンダムに勝る飛行性能を見せた一方、規格外部品の多用による整備性の低さなどの問題も。

ト多数の搭載武装

リゼルと共通のビーム・ライフルに加え、シールド内蔵のビーム・キャノン、グレネード・ランチャーなどを搭載している。



トビーム・マグナム

RX-0 ユニコーンガンダムのビーム・マグナムを使用した際は、射撃の負荷に耐えられず右腕が破断不全を起した。



FLIGHT FORM



トバーナジの考えを否定はしつつもリディはユニコーンガンダムと連携し戦う。



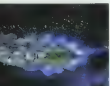
トハンシの暴走

暴走したRX-0 ハンシによるアムド・アーモアVMの攻撃を受け、大破した。



ト大気圏突入能力

ウェイブライダーに、変形することでオプションなしでの大気圏への突入、および10重力下での飛行が可能。



ト地球への帰還を急ぐリディは、シャクルズをブースターとして用いた。



REAR

Zプラス

SPEC

全高: 19.86m

本体重量: 32.7t

全備重量: 68.4t

ジェネレーター出力: 2,070kW

被甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: 地球連邦軍パイロット

武装: 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル
/ビーム・ライフル/ビーム・キャノン/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

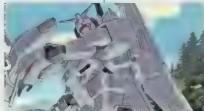
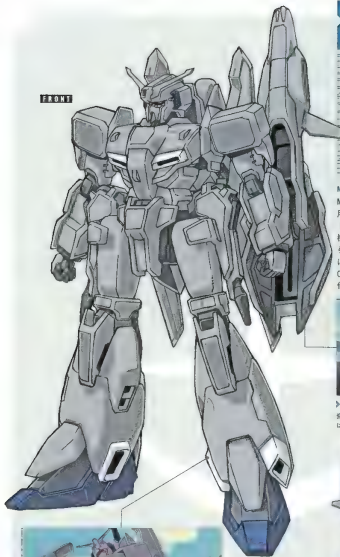
MSZ-006 Zガンダムのウェイブライダー形態に有用性を見出したカラバが、アナハイム・エレクトロニクス社と共にZガンダムを大気圏内専用機として再設計した機体。コストダウンが試みられた結果一定数が量産され、グリプス戦役後には地球連邦軍にも正式採用されている。U.C.0096においては、シャイアン基地に数機が配備されていた。



▶ウェイブライダー

変形MSの中でも、大気圏内における長距離巡航能力はとて高い。機動力を活かした戦術展開に優れる。

FRONT



▶機体バリエーション

シャイアン基地に配備されていた機体は大気圏内での運用を想定したA1型だが、機体やセンサーのカラリングは地球連邦軍シャイアン基地独自のもののように。

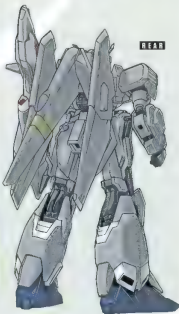


▶不意を突かれ抵抗できずロンド・ベル隊に制圧される。



▶リゼルと同型のビーム・ライフルで武装共有によるコストダウンを実行。

REAR





▶ ビーム・キャノン

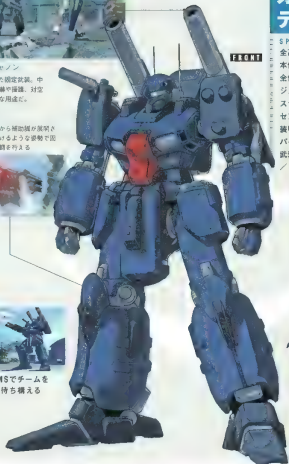
両肩に2門導入した固定武装。中距離以上の砲撃や遠隔、対空砲撃などがおもな用途だ。

▶ 砲撃形態

砲撃時には両腕から補助翼が展開され、砲子に開けるような姿勢で固定砲台として砲撃を行える



▶ 砲撃戦用MSでチームを編み、敵を待ち構える



FRONT

地球連邦軍 量産型MS MSA-005K

ガンキャノン ディテクター

SPEC

全高: 18.5m

本体重量: 34.3t

全備重量: 54.5t

ジェネレーター出力: 1,780kW

スラスター推進力: 64,600kg

センサー有効半径: 9,200m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: 地球連邦軍パイロット

武装: 60mm バルカン砲/ビーム・キャノン
/ビーム・ライフル/ビーム・ガン

MECHANICAL ANALYSIS

グリブス戦役時に活動した反連邦組織のカラバが、エウゴからの技術供与を受けて開発した砲撃支援用MS。MSA-005メタスの可変機構を、飛行ではなく砲撃時の姿勢制御に利用しているのが特徴だ。その思いきりのよい技術の転用法は、重力のある地球圏を活動の場とした、カラバならではの設計思想といえる。



REAR

地球連邦軍 量産型MS RQZ-01

リ・ガスィ

SPEC

全高: 20.5m

本体重量: 24.7t

ジェネレーター出力: 2,550kW

スラスター総推力: 67,600kg

装甲材質: ガンダリウム合金

開発組織: アナハイム・エレクトロニクス社

MECHANICAL ANALYSIS

高性能ながら高コストだったMSZ-008 Zガンダムの量産化を目的にしたRQZシリーズの中の1機。MS本体に変形機構を持たせるのではなく、大型のブースターと強力な重火器を搭載したオプションパーツのBWS (バック・ウェポン・システム) を装備することで戦闘機形態を取り、長距離の高速移動を実現している。



▶ U.C.0096のリ・ガスィ

ラー・カイラムの格納庫に墜落するリ・ガスィは、カラーリングが第二次ネオ・ジオン戦争時の機体とは異なる。

ジムの系譜

高性能機を大量生産する戦争の端を見せた地球連邦軍のジム。
戦いを機に激める地球連邦軍主力MSの系譜を記す。

エースカスタム化

高性能化

改良・寒冷地仕様に変更

フイットバック・簡易機変換

RGM-79SP

ジム・スナイパーⅡ
突撃戦を強化し、狙撃任務も可能なエースパイロット用カスタム機。バーニアを多数搭載し、機動性も高い。

RGM-79G/GS

ジム・コマンド
戦中戦後任務に特化した機体で、1台に内と宇宙空間では仕様が変わる。衣庫量産機の設定も兼ねていた。

RGM-79D

ジム寒地仕様
ジムの後継生産型をベースに改良。寒冷地での運用を目指した機体。スラスタ、通信機能が強化されている。

RGM-79

ジム
地球連邦軍の主力MS。初歩的な性能が標準で力を発揮した。

水陸両用改造

RAG-79

アクア・ジム
+P045



RX-78

ガンダム

地球連邦軍がMSの戦力化を目指した設計画で完成した実験機。性能は驚異的で、素人の操作でザクを圧倒したほど。

高性能化

NRX-044

アッシュマー

2000年大気圏内の中距離弾道飛行を成功させた。可変型試作MA。ニュータイプ研究所本部が開発を担当した。

MSA-003

ネモⅢ・P046



設計変更・高性能化

RMS-179/RGM-79R

ジムⅡ・P044



機体仕様変更

RMS-179

ジムⅡ・セミストライカー
+P044



RX-178

ガンダム Mk-Ⅱ

ガンダムの正統後継機として、旧ジオン技術体系を継いで開発された。ムーバブルフレームを本格採用した初のMS。

高性能化

MSA-004X

ネモⅣ・P046



機体仕様変更

RGM-86R

ジムⅢ・P045



近代化改修・高性能化

近代化改修・高性能化

技術統合・高性能化

第一次～第二次
ネオ・ジオン戦争

グリブス戦役

一年戦争

ジェガンD型

SPEC

全高:19.0m

本体重量:21.3t

全備重量:47.3t

ジェネレーター出力:1,870kW

スラスター推進力:62,000kg

センサー有効半径:16,800m

装甲材質:チタン合金セラミック複合材

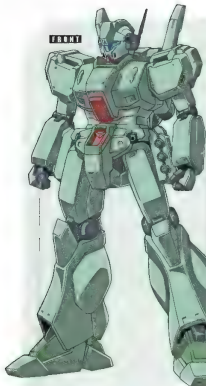
パイロット:地球連邦軍パイロット

武装:バルカン・ボッド・システム/ビーム・サーベル/ビーム・ライフル/ハンド・グレンード/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

U.C.0096の地球連邦軍主力MS。高い汎用性と生産性を持ち、長期的運用を目的に設計されている。優秀な基本性能を持つこと、地球連邦軍が軍縮を推し進めていた時代背景から、多彩な戦術に対応するバリエーション機たちが開発された。このD型は、高機動戦闘用の「スタークジェガン」への換装を前提とした機種である。

FRONT



▶マウントラッチ

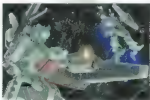
D型は肩部や股関節のマウントラッチを使用して、増加装甲や各種武装を稼働できる。

REAR



▶ビーム・サーベル

近距離での主力武装。ビーム・サーベル。ジェガンはバックパックではなく、腰の右側にあるラックにサーベルを収納している。



▶シールド

シールドにはミサイル・ランチャーが装備されている。ハンド・グレネードとともに、ビーム兵器への耐性が高い機体対策だ。

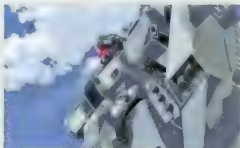


▶RX-0 フルアーマー・ユニコンガンダム のブースター装着を補助するD型。



▶迷彩塗装

シャイアン基地に配備されている機体は、地上という環境をふまえてグレーを基調としたカモフラージュ塗装がされている。



▶装備品の活用

戦場の統一が進んだからかU.C.0080年代に地球連邦軍のマラサイなどが使用していたビーム・ライフルを装備している。

ジェガンA2型

SPEC

全高:19.0m

本体重量:24.2t

全備重量:50.6t

ジェネレーター出力:1,980kW

スラスター推進力:65,800kg

センサー有効半径:16,300m

装甲材質:チタン合金セラミック複合材

パイロット:地球連邦軍パイロット

武装:バルカン・ポッド・システム/ビーム・サーベル/ビーム・ライフル/ハンド・グレナード/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

初期型のRGM-89 ジェガンをベースとした改良機。推進力を強化し、肩部やバックパックなどにスラスターを増設することで、機動力を向上させている。他にも大型シールドの装備やバルカン・ポッド・システムへのセンサー追加など、D型とは違うRGM-89 ジェガンの後の進化の系譜を拡大する要素を多く確認することができる。

EWACジェガン

SPEC

全高:19.5m

本体重量:24.4t

全備重量:45.5t

ジェネレーター出力:1,870kW

スラスター推進力:62,000kg

センサー有効半径:38,400m

装甲材質:チタン合金セラミック複合材

パイロット:地球連邦軍パイロット

武装:ビーム・サーベル/ハンド・グレナード

MECHANICAL ANALYSIS

偵察任務に特化した装備を搭載する、RGM-89D ジェガンD型をベースとする偵察用MS。頭部と左腕に大型のセンサー・ユニットを備え、右手にはカメラを装備。レーザー通信装置を使い、戦場の状況をいち早く伝える。武装は最小限だ。



レーザー通信装置

ネエル・アーカムに搭載された本機は、ネオ・ジオン艦隊の情報を把握へと送信し、ハイパード・メカ戦士協の攻撃をサポートした。



増設されたスラスター
バックパックの左右のスラスターは、各1基ずつ増設されている。

カラーリング

リゼルD型と同様に、ゼネラル・レベル配備機は専用のカラーリングになっている。



REAR



センサー・ユニット

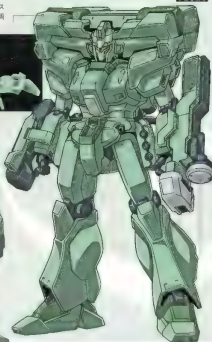
多くの監視用電子機器を搭載するセンサー・ユニットは非常に巨大。スラスターや手足と干渉しないよう周囲に集める形で装備する。



FRONT



FRONT



スタークジェガン

SPEC

全高: 19.2m
 本体重量: 28.4t
 全備重量: 68.1t
 ジェネレーター出力: 1,870kW
 スラスター推進力: 76,600kg
 センサー有効半径: 16,800m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材
 パイロット: 地球連邦軍パイロット
 武装: パルカン・ボッド・システム/ビーム・サーベル/ビーム・ライフル/グレナード・ランチャー/3連装ミサイル・ボッド/ハイパー・バズーカ

MECHANICAL ANALYSIS

対艦攻撃を想定し、RGM-89D ジェガンに追加装甲や3連装ミサイル・ボッド、大型のスラスターなどの追加装備を装着した強化仕様機。各装備は弾切れ時や検知時に切り離すこともでき、機体バランスの変化も事前から想定されている。

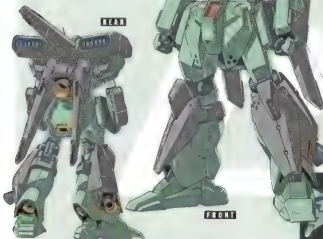
▶ 対ファンネル戦闘

ガンシールド追撃でクシャトリヤと交戦したロンド・ベアールのパイロットは、ハイパー・バズーカの船体でファンネルを攻撃するというドワンクを見た。



▶ 3連装ミサイル・ボッド

ミサイル・ボッドは戦闘中でも分解可能。ネェル・アーガマの真横のように、スラスターユニットのみを装備する例もある。



プロト・スタークジェガン

SPEC

全高: 19.2m
 本体重量: 29.1t
 全備重量: 69.8t
 ジェネレーター出力: 1,870kW
 スラスター推進力: 78,500kg
 センサー有効半径: 20,700m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材
 パイロット: 地球連邦軍パイロット
 武装: ビーム・サーベル/ビーム・ライフル、60mmパルカン砲/ハンド・グレナード/大型対艦ミサイル/ハイパー・バズーカ/マシン・キャノン

MECHANICAL ANALYSIS

その名の通り、スタークジェガンのプロトタイプにあたる試験機体。ベースはRGM-89D ジェガンで、大型の対艦ミサイルの運用にあたり、機体操縦担当と火器管制担当の2人のパイロットの搭乗を想定した複座型コックピットを搭載。

▶ 別装備

対艦ミサイルではなく、スタークジェガンの3連装ミサイル・ボッドを装備することも可能。



▶ メタ・ファンネルと推進翼

増加装甲の形状に加え、コックピット周辺や前部のカウリングなどで本機とスタークジェガンを識別できる。





▶ 顔部センサー

バルカン・ポッド・システムは除かれ、サブパイリティー向上のためにバイザー式のセンサーが装備されている。



REAR



FRONT

地球連邦軍 特殊部隊用MS ROM-89Dc

ジェガン (エコーズ仕様機)

SPEC

全高: 19.0m
 本体重量: 22.8t
 全備重量: 49.5t
 ジェネレーター出力: 1,870kW
 スラスタ推進力: 62,000kg
 センサー有効半径: 20,160m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材 + 一部ガンダリウム合金
 パイロット: エコーズパイロット
 武装: ビーム・サーベル/ビーム・ライフル/ハンド・グレナード/メガ・バズーカ・ランチャー

MECHANICAL ANALYSIS

ネオ・ジオンの残党狩りを目的に組織された地球連邦軍の特殊部隊 ECDAS (エコーズ) 隊員が使用した機体。少数精鋭の部隊運用に合わせ、頭部のバイザー式追加センサーや増加装甲など、諜報能力や生存率を高める装備を備える。



▶ メガ・バズーカ・ランチャー

「袖付き」との戦績では、グリプス戦役時に使用されたメガ・バズーカ・ランチャーで支援攻撃を行った。

▶ ファイア・ナッツ

破片と炎で敵MSを攻撃する手榴弾の一種。同種のもの地球連邦軍のガンキャノン重戦型などが装備している。



FRONT



REAR

地球連邦軍 特殊部隊用MS ROM-89Dc

ジェガン (スノー・アース仕様機) コンロイ機

SPEC

全高: 19.0m
 本体重量: 22.8t
 全備重量: 49.5t
 ジェネレーター出力: 1,870kW
 スラスタ推進力: 62,000kg
 センサー有効半径: 20,160m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材 + 一部ガンダリウム合金
 パイロット: コンロイ・ハーゲンセン
 武装: ビーム・サーベル/ビーム・ライフル/ハンド・グレナード/メガ・バズーカ・ランチャー/ハンド・ガン/ファイア・ナッツ/ダガー・ナイフ

PILOT

コンロイ・ハーゲンセン 少佐



MECHANICAL ANALYSIS

コンロイの得意戦法からハンド・ガン、ダガー・ナイフ、ファイア・ナッツなどの近接戦闘を想定した武装を備えている。また、頭部のバイザーも狙撃任務用のレンズを備えた特別機だ。

ジェスタ

SPEC

全高: 19.3m

本体重量: 24.6t

全備重量: 57.2t

ジェネレーター出力: 2,710kW

スラスター推進力: 89,030kg

センサー有効半径: 14,200m

装甲材質: チタン合金セラミック複合材+
一部ガンダリウム合金パイロット: ナイジェル・ギャレット、ダリル・マッ
ギネス武装: パルカン・ボッド・システム/
ビーム・サーベル/
ビーム・ライフル
ハンド・グレネード/
シールド

PILOT

ナイジェル・ギャレット 大尉、ダリル・マッ
ギネス 中尉、ワッツ・ステップニー 中尉

MECHANICAL ANALYSIS

「UC計画」にのっとりRX-0 ユニコーンガン
ダムの護衛機として開発。その用途上非
常に高いスペックを持ち、RX-93 ヴァン
ダムの9割に達する高性能を実現。同世
代において最上級機にあたる。

ジェスタ・キャノン

SPEC

全高: 19.3m

本体重量: 39.7t

全備重量: 75.4t

ジェネレーター出力: 2,710kW

スラスター推進力: 89,030kg

センサー有効半径: 14,200m

装甲材質: チタン合金セラミック複合材+
一部ガンダリウム合金パイロット: ワッツ・ステップニー
武装: パルカン・ボッド・システム/ビーム・
サーベル/ビーム・ライフル/ハンド・グレ
ネード/グレネード・ランチャー/
ビーム・キャノン/
4連マルチ・ランチャー

PILOT

ワッツ・ステップニー 中尉

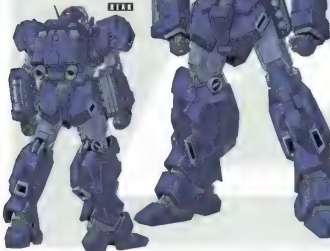
MECHANICAL ANALYSIS

RGM-99X ジェスタの火力・装甲強化仕様。機
体各部に追加装甲や武装を装着して攻撃と防衛
の両面を補強。中距離での砲撃支援を主任務と
しつつも、性能を活かして前線の対艦攻撃も
行える。

トライスター

ロンド・ベル隊のラー・カイラムに配備
された本機には、エースパイロット部隊
「トライスター」の3人が搭乗した。

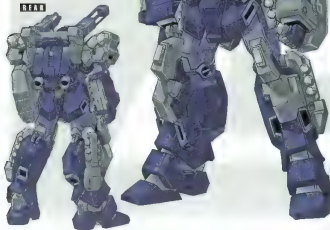
FRONT



ビーム・キャノン

右肩のビーム・キャノンは最大火力を
誇る主力武装。左肩の4連マルチ・ワ
ンチャーは中距離での支援に使う。

FRONT



FRONT

アークシャ

SPEC

全高: 22.3m

本体重量: 28.3t

全備重量: 43.9t

ジェネレーター出力: 2,200kw

スラスター総出力: 79,600kg

センサー有効半径: 14,200m

装甲材質: ガンダリウム合金

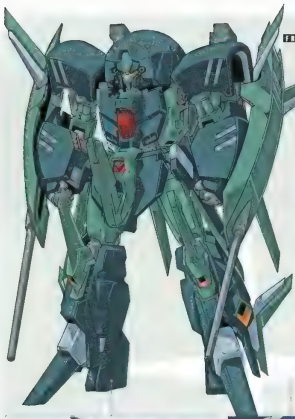
パイロット: 地球連邦軍パイロット

武装: 60mmバルカン砲ノビーム・サーベル、
ビーム・ライフルノムーバブル・シールド・バ
インダー

MECHANICAL ANALYSIS

グリプス戦役時に開発されたNRX-044 アッシュマーの後継機。整備の効率化や生産性を高めるためにRGZ-95 リゼルの規格の共有化が進められている。モノアイの変更などはジオン系の意匠にアレルギーを持つ地球連邦軍上層部の意向が働いたという説もあるが真偽は不明。MA形態時は他のMSを搭載し、サブフライトシステムの運用がなされることもある。

REAR



▶アッシュマーの創作者矢野
アキラ氏が持っていたビ
ーム・サーベルを統合し、近接戦
戦もできるようにした。

▶果たして破壊は

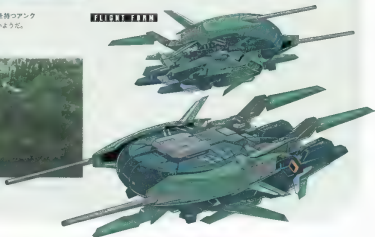
大気圏内で自由に大空を舞うデッドバンテージを持つアーク
シャだが、試計画の機体相手にはやや分が悪いようだ。



▶地球連邦軍航空部隊の姿

ラプラスの箱を巡る戦いにおける、連邦軍
航空部隊の主力として登場する場面も。

FLIGHT FORM



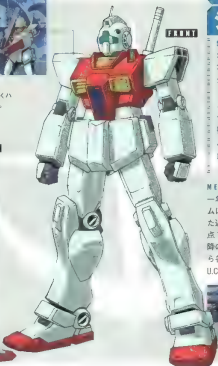


▶ 応用できる多彩な武装

測距防衛用の機体はバズーカだけでなくハイブーン・ガン装備する機体もいた。



REAR



FRONT

地球連邦軍 量産型MS RMS-179

ジムⅡ

SPEC

全高: 18.1m
 本体重量: 40.5t
 全備重量: 58.7t
 ジェネレーター出力: 1,518kw
 スラスター総出力: 62,000kg
 センサー有効半径: 8,800m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材
 パイロット: 地球連邦軍パイロット
 武装: 60mmバルカン砲・ビーム・サーベル/
 ビーム・ライフル/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争で地球連邦軍の主力だったRGM-79 ジムに、全天候モニターやリニア・シートといった近代化改修を施した機体。グリプス戦役の時点で旧型化し、主力の座をRGM-86R ジムⅢ以降の機体に譲っている。しかし、その配備数から各基地に実用可能な機体がまだ多数存在し、U.C.0090年代中期以降も使用されている。

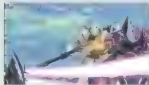


▶ シムⅡと小隊を編成

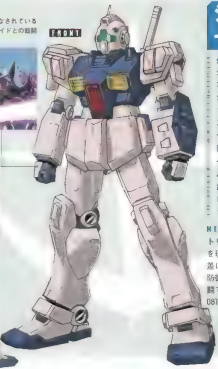
ジムⅡと共にジオン陸地軍を襲撃。後部砲を駆使する立ちまわりも期待されていたのかもしれない。

▶ 白兵戦で性能を発揮

OSが近接戦闘に特化した重き換えがなされているといわれるが、イフリート・シュナイドとの戦闘では怪しくも撃破される。



REAR



FRONT

地球連邦軍 量産型MS RMS-179

ジムⅡ・セミストライカー

SPEC

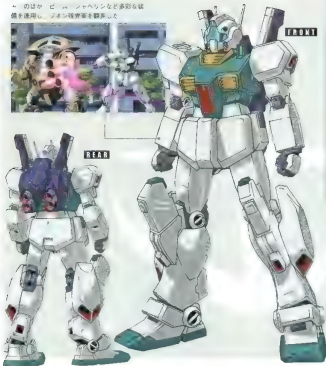
全高: 18.1m
 本体重量: 43.5t
 全備重量: 57.5t
 ジェネレーター出力: 1,518kw
 スラスター総出力: 62,000kg
 センサー有効半径: 8,800m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材+一部ガンダリウム合金
 パイロット: 地球連邦軍パイロット
 武装: 60mmバルカン砲・ビーム・サーベル/
 ビーム・ライフル/ツイン・ビーム・スピア/
 シールド

MECHANICAL ANALYSIS

トリントン基地に配備されたRMS-179 ジムⅡを現地改修した機体。基本的にジムⅡとの性能差はないが、両肩と左前腕に装甲が追加され、防御力が補強されている。ジオン陸地軍との戦闘では、ツイン・ビーム・スピアを装備しMS-08TX/S イフリート・シュナイドと対峙した。

豊富な武装で敵を翻弄

頭・ミサイル・ボット、腰のミサイル・ランチャーのほか、ビーム・ジャベリンなど多彩な装備を運用し、ジオン残存軍を翻弄した



FRONT

REAR

地球連邦軍 量産型MS RGM-86R

ジムⅢ

SPEC

全高: 18.0m
 本体重量: 38.6t
 全備重量: 56.2t
 ジェネレーター出力: 1,560kw
 スラスター総出力: 81,200kg
 センサー有効半径: 10,900m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材 + 一部ガンダリウム合金
 パイロット: 地球連邦軍パイロット
 武装: 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル/ビーム・ジャベリン/ビーム・ライフル/大型ミサイル・ランチャー/ミサイル・ボット/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

RMS-179 ジムⅡに、さらなる改修をほどこした量産型MS。RX-178 ガンダム Mk-ⅢやRMS-154 パーザムなどグリプス戦役時のMSで培われた技術を転用することで高性能を獲得する。機体各所にミサイル・ボット、大型ミサイル・ランチャーなどのオプション兵器の装備が可能で、高い戦闘力を誇る。しかし現在ではさらなる高性能版RGM-890 ジェガンの登場で、機種転換が進められている。

地球連邦軍 量産型水中用MS RAG-79

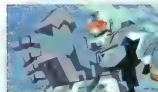
アクア・ジム

SPEC

全高: 18.0m
 本体重量: 49.5t
 全備重量: 64.3t
 ジェネレーター出力: 1,280kw
 スラスター総出力: 89,500kg
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材
 パイロット: 地球連邦軍パイロット
 武装: ビーム・ピック/ハンド・アンカー/ミサイル・ランチャー/ハーブーン・ガン/魚雷ボット

MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争時代、ジオン軍の水陸両用MSに対抗すべく、RGM-79 ジムをベースに開発された水中用MS。水中推進用の機構や、ワイヤー付きハンド・アンカーなどの専用装備を備え、海岸基地や空母で運用された。地球圏での戦闘が行われなくなった時代には水中用MSの意義も薄れ、後継機が登場しないまま長期間運用された。



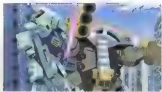
ハンド・アンカー

胴前に装備されたハンド・アンカーは水中で戦艦を拘束する装備。近いサイズのMSなら有効だが、シャップロに封じはサイズ感があつたようだ。



FRONT

REAR



▶どんな兵器もそつなく使いこなす

ビーム・サーベルでジュアッグと格闘した勝負を繰り返したほか、170mmキャノン砲を投入し砲撃を行う姿も。

MECHANICAL ANALYSIS

グリプス戦役の際、反ティターンズの立場で戦闘に参加した組織・エウーゴが使用した主力MS。RGM-79SP ジム・スナイパーⅡと、RMS-106 ハイザックで得られたノウハウを参考に、アナハイム・エレクトロニクス社が開発を行い、RMS-179 ジムⅡを上回る性能でグリプス戦役時の様々な戦いに投入された。同戦役の終了後は、地球連邦軍に編入されて運用されている。



地球連邦軍 量産型MS MSA-003

ネモ

SPEC

全高: 18.5m
 本体重量: 36.2t
 全備重量: 55.6t
 ジェネレーター出力: 1,620kw
 スラスター総出力: 72,800kg
 センサー有効半径: 10,020m
 装甲材質: ガンダリウム合金
 パイロット: 地球連邦軍パイロット
 武装: 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル
 ビーム・ライフル/ジム・ライフル/
 170mmキャノン砲/シールド
 開発組織: アナハイム・エレクトロニクス社

FRONT



▶その性能は未知数

出撃直前にコックピットを撃ち抜かれ、何もできずま死んでしまったネモⅡ。その性能は結局わからぬままとなった。

地球連邦軍 量産型MS MSA-004K

ネモⅡ

SPEC

全高: 21.4m
 本体重量: 45.4t
 主動力: 熱核融合炉
 ジェネレーター出力: 1,620kw
 スラスター総出力: 68,600kg
 センサー有効半径: 12,050m
 開発組織: アナハイム・エレクトロニクス社

MECHANICAL ANALYSIS

エウーゴが開発したMSA-003 ネモの発展型MSで、肩部分に大型のビーム・キャノンを装備した火力支援用機体。完成したのはグリプス戦役の末期で、十分な数が配備されたとはいいがなかったようだ。同戦役終了後はネモと同様に地球連邦軍に編入、トリントン基地などに配備。



▶対空砲撃による撃墜

ガンキャノン・ディテクターと同行動をとり、空から出る敵をキャノンで撃破。拠点防衛に威力を発揮した。

地球連邦軍 量産型MS RMV-1

ガンタンクⅡ

SPEC

全高: 16.9m
 本体重量: 98.4t
 主動力: 熱核融合炉
 ジェネレーター出力: 211kw
 センサー有効半径: 6,000m
 開発組織: アナハイム・エレクトロニクス社

MECHANICAL ANALYSIS

RX-75 ガンタンクを純粋な装甲戦闘車両として再設計した機体。一年戦争末期に配備されて以来、ラプラスの箱を巡る戦いの時代まで基地防衛任務中心に配備されていたようだ。機動性ではほかのMSに劣るものの、分厚い装甲や強力な砲撃能力は今も評価されており、ジオン残党軍との戦闘でも活躍を見せた。

ロト

SPEC

全高: 12.2m

戦車時全長: 9.66m

戦車時全幅: 5.78m

本体重量: 16.8t

ジェネレーター出力: 980kw

スラスター総出力: 32,400kg

センサー有効半径: 8,800m

装甲材質: チタン合金セラミック複合材

パイロット: ダグザ・マックール/エコーズ

バイロット

武装: ビーム・バーナー/マシン・キャノン/

ミサイル・コンテナ/メガ・マシン・キャノン

/ロング・キャノン

PILOT

ダグザ・マックール 中佐

地球連邦軍特殊部隊、エコーズ
920部隊の司令官。特殊部隊専
用に作られたMSロトで、極秘
任務にあっている。



MECHANICAL ANALYSIS

特殊部隊ECOAS (エコーズ) 所有の特殊任務用MS。小柄な機体とタンク形態への変形機構、多人数の運搬が可能な構造などが特徴で、もとはテロに対する人員輸送や対人制圧を主眼に設計された。ラプラスの箱を運る戦いでも、メガラニカへの潜入やパラオでのパナージ・リンクス軍運作戦など特殊なミッションで活躍した。



▶テロの時代に生まれたMS

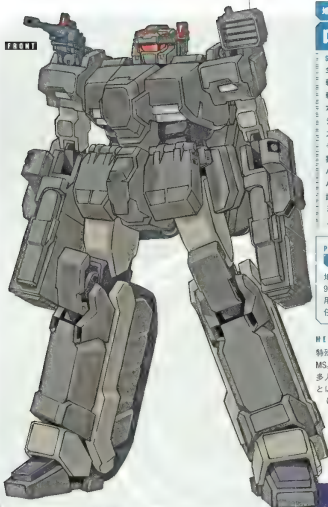
兵の輸送のほか、各種センサーや通信機動を出力し、ミッション中は砲台本部としての役割も果たす。



▶接近戦が最大の弱点

マシン・キャノンやミサイル・コンテナなど中長距離戦用装備が充実する一方、接近戦用武器はコロニー潜入用のビーム・バーナーのみ。死角から接近してきたシナンジュに敵視できなかった。

FRONT



LEFT



TANK FORM

ロト (地撃戦仕様)

MECHANICAL ANALYSIS

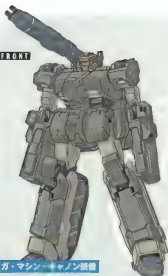
変形時の安定性を考慮して、肩に砲撃戦用の武装を行ったタイプのバリエーション。地形踏破性の高い戦車や戦闘車両としての運用を想定している。宇宙空間でもその射撃性能は高く、バライオ戦闘機でもこれらの機体が多数投入された。



▶ 変形方式

メカ・マシン・キャンノンは変身が回転しながら連射を行う武装。中距離で前線のMSを援護するのに適している。ロング・キャンノンは変換と通常の中距離的な運用を想定している。

FRONT



メガ・マシン・キャンノン機体

FRONT



ロング・キャンノン機体

TANK FORM



TANK FORM



グスタフ・カール

SPEC

全高: 22.0m

本体重量: 29.0t

全備重量: 60.0t

ジェネレーター出力: 3,425kw

スラスター総出力: 79,500kg

センサー有効半径: 21,300m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: 地球連邦軍パイロット

武装: バルカン砲/グレネード・ランチャー
/ビーム・サーベル/ビーム・ライフル/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

次世代の量産型を探る地球連邦軍が開発した、最新鋭の量産型MS。ラプラスの箱を巡る戦いの際は、試験実験としてシャイアン基地で先行運用されている。基本性能はガンダムタイプにも通じる高さを誇るといわれるが、トライスターに対しては不意を突かれ、抵抗できずに武装解除させられた。

▶ シャイアン基地への配備

シャイアン基地で警戒任務に就いていたが、パイロットがお菓子持参で緊張感喪失だったこともあってか、大した抵抗もできずにトライスターに制圧されてしまった。



FRONT



REAR



バイアラン・カスタム

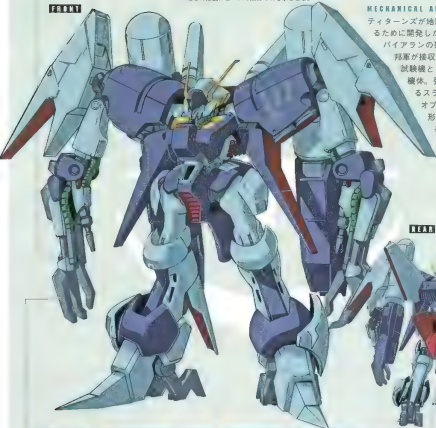
SPEC

全高:20.6m
 本体重量:38.9t
 全体重量:60.3t
 ジェネレーター出力:1,840kw
 スラスター総出力:98,300kg
 センサー有効半径:11,200m
 装甲材質:ガンダリウム合金
 パイロット:地球連邦軍パイロット
 武装:ビーム・サーベル/メガ粒子砲/クロー・アーム

メガ粒子砲

変形機構なしでも高い機動性で空中戦を展開。
 地上の敵機にビームの雨あられを撃ちこむ。

FRONT



MECHANICAL ANALYSIS

ティターンズが地球圏の制空権を得るために開発した試作MS、RX-160バイアランの残存機体を地球連邦軍が接収し、改修して技術試験機として利用していた機体。強力な推力を発するスラスターを装備し、オプションパーツや変形を行わずに飛行するベース機体のコンセプトを強化したうえで、武装にも様々な変更が加えられている。

REAR



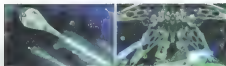
クロー・アームとビーム・サーベル

中間部でクロー・アームを使い敵を降参。接近戦ではビーム・サーベルと格闘戦もこなせる。



スラスターによる高機動

試製の地球連邦軍のもとへ、特徴である機動力を活かし即座に復讐に現れた。



▶ **フアンネル**
遠隔操作のサイコミュ兵器。各バインダーに6基ずつ内蔵されており、射出後も回すことで周充電が可能。

REAL



▶ **バインダーをコンパクトにたたみ**
ガンシールドへ搭載される。



▶ **戦闘をためらうバナーを一瞬**
は完全に制圧した



▶ **メガ粒子砲**
メガ粒子砲はクシャトリヤ本体の胸部に4基。翼部装甲のバインダー4つにそれぞれ2基ずつ搭載されている



ネオ・ジオン ニュータイプ専用MS NZ-000

クシャトリヤ

SPEC

全高：22.3m
本体重量：29.7t
全備重量：74.02t
ジェネレーター出力：16,540kW
スラスター総推力：197,800kg
センサー有効半径：18,500m
装甲材質：ガンダリウム合金
パイロット：マリダ・クルス
武装：マシン・キャノン/ビーム・サーベル
ビーム・ガン/フアンネル/メガ粒子砲・マシン・キャノン 他

PILOT

マリダ・クルス 中尉

「独付き」の女性パイロット。人工的にニュータイプ能力を与えられた強化人間であり、ブルトウエルブとも呼ばれる。ガンシールド隊に所属し、ジンネマンのことを父と慕っている。



MECHANICAL ANALYSIS

ネオ・ジオンが開発した20m級サイコミュ搭載機で、NZ-000 クィン・マンサの接継機にあたる。武装、推進器、フアンネル・コンテナといった複数の機能を集約したバインダーとサイコフレームによって、NZ-000 クィン・マンサと同等の火力を保持しつつ小型化に成功。サイコフレームは胸部のコックピット周辺の構造材の一部に使用されている。

POINT

▶ **ビーム・サーベル**
接近戦用武装のビーム・サーベルは関節の袖口に巻かれ収納されている。収納時はビーム・ガンとしても使用可能。

クシャトリヤ・ベッセルング

SPEC

全高：22.3m
 本体重量：破損中のため不明
 全備重量：破損中のため不明
 ジェネレーター出力：破損中のため不明
 スラスター総推力：破損中のため不明
 センサー有効半径：破損中のため不明
 装甲材質：ガンダリウム合金
 パイロット：マリィダ・クルス
 武装：—

MECHANICAL ANALYSIS

バラオ攻略戦においてRX-0 ユニコーンガンダムに撃破され、地球連邦軍のネル・アーガマへ収容されたクシャトリヤを「袖付き」側の主導で必要最低限の補修作業が行われた状態の機体。残っている武装といえるのは胸部装甲のバインダー1基と、胸部メガ粒子砲の4基中2基のみ。左腕は失われており右腕はフレームのみ、ファンネルも全滅している状態だ。

右胸部

機体下の戦争がはがされてフレームがむき出しだが、移動に支障はなく、戦を続けることも可能だ。

バインダー

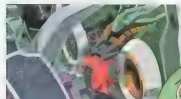
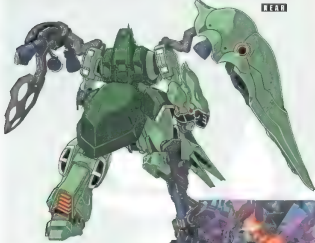


▶テストロイモードの圧倒的な力で機体は見る影もなく破壊される



▶格納庫内での戦闘では修理中でもローゼン・ズールを抑えつけた

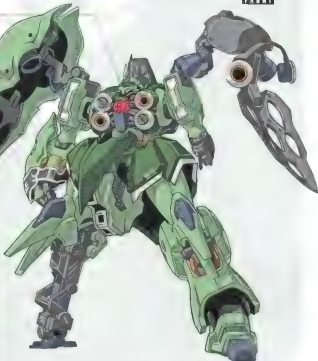
NEAR



▶モニアイ コックピット部、胸部の装甲が失われてコックピットはむき出し。モニアイも地球連邦軍の部品を盗用しており、脅かっている。

バインダー

特徴的な4基のバインダーは左側1基のみに。右側側面もそうしてフレームに残っているものの機体は失われている。



クシャトリヤ・リペアード

SPEC

全高：現地改修により不明
 本体重量：現地改修により不明
 全備重量：現地改修により不明
 ジェネレーター出力：現地改修により不明
 スラスター総推力：現地改修により不明
 センサー有効半径：現地改修により不明
 装甲材質：ガンダリウム合金
 パイロット：マリダー・クルス
 武装：ビーム・サーベル/マシン・キャノン
 胸部メガ粒子砲/ビーム・ガン/ビーム・ガトリングガン/ハイパー・ビーム・ジャベリン・改造ファンネル、3連装シュトルム・ファウスト/1フィールド・ジェネレーター

MECHANICAL ANALYSIS

ネル・アーガマのクルーの手によってクシャトリヤ・ヘーセルングに補修作業が行われた機体。補修時に使用されたパーツや部品には、地球連邦軍用のものが数多く運用されている。欠損した後部のバイナード2基に代わり、大型プロペラント・ブースターを装備した。この装備により機動性と加速度は本来のクシャトリヤ以上の性能を誇る。

FRONT

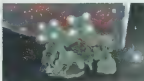
BEAM



▶ **ビーム・ガトリングガン**
 右肩の直装フレームにはクシャトリヤ用のオプション武器であるビーム・ガトリングガンを内装している。



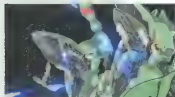
▶ 復活したハイインターのメガ粒子砲はパンシャーノルンを押し返す



▶ 大型のブースターによって主に直進機動力が大幅に上がった

改造ファンネル

小型のシュトルム・ファウストを装備させたファンネル。破壊とサイルのような使いかたをする試みに改造した。



▶ **ハイパー・ビーム・ジャベリン**
 直装機用試装として、欠損した左腕にハイパー・ビーム・ジャベリンが装着されている。

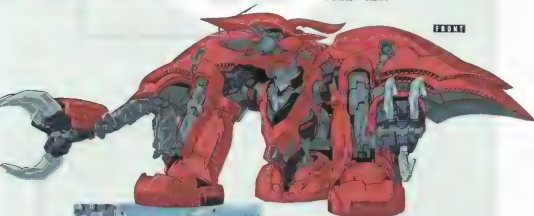
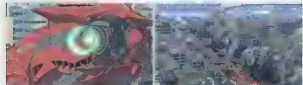
リフレクター・ビット

電磁の波動メガ粒子砲を反射し拡散させるリフレクター・ビットを本体の両面部に各設けられ



大口徑メガ粒子砲

頭部のハッチを開くことで大口徑のメガ粒子砲を撃つことができる。その射撃範囲は広く、一撃で都市や国境を破壊してしまうほどの。



大型アイアン・ネイル

アーム部分はある程度自在に伸縮することが可能だ。ネイル部分で対象を貫通したり、破壊や圧縮したりもできる。

ジオン残党軍 本館西側試作MA AMA-X7

シャンプロ

SPEC

全高: 31.8m (陸上戦闘形態)
全長: 77.8m (水中巡航形態)
本体重量: 196.8t
全備重量: 283.9t
ジェネレーター出力: 21,460kW
スラスター総推力: 226,480kg
センサー有効半径: 12,800m (陸上)
240,000m (ソナー/水中)
装甲材質: ガンダリウム合金
パイロット: ロニ・ガーベ
武装: リフレクター・ビット 拡散メガ粒子砲 大口徑メガ粒子砲 大型アイアン・ネイル

PILOT

ロニ・ガーベ

地球で活動するジオン残党軍の女性パイロット。ジオンの残党をまとめ上げた元ジオン軍人の貴族家マハディ・ガーベの娘でもある。父を殺した地球連邦軍を恨み、復讐の機会を待つ。



MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争時のネオ・ジオンが設計した兵器案をもとに、ジオン残党軍が「袖付き」の援助と技術供与を受けて開発した巨大MA。その完成までに6年の歳月を要している。構造部材に最新鋭のサイコミュ技術であるサイコフレームを採用、電磁流体推進ユニットおよびホバー・ユニットによって水中、陸上どちらも行動が可能だ。

ジオン公国
およびその属先

PVN 4214
マゼラ・アタック
大型の対戦兵器。砲塔は
リンクビットが配置さ
れ、航空機となる特異な
機構を有し、車輪で走行
しながら射撃できた。

MS-06V
ザクタンク (グリーンマカク)
・P067



機体運用・環境改善

MS-05
ザクI
地上初めて量産。戦力
向上に努め、高機動、高
機動力、高火力、高耐久
力、高生存性を求め、
1000機以上が製造された。

機体運用

MS-05L
ザクI・スナイバ
ータイプ・P065



ガトル

砲撃射撃機。砲塔と大型のサイロが
特徴であり、射出ロケットを有する
リンクビットが2つ配置されている。

MS-14A
ゲルググ
登場のあまりにも遅すぎ、ほとんど戦
果を残さず終わった次世代機。ガンダ
ムクスの性能を有するといわれた。

MS-06A
ザク・キャノン
・P065



新機体を必要とする

機体運用・環境改善

MS-06J
陸戦型ザクII
地球降攻作戦に備え、重力下における
運用に特化した仕様。変更されたザク
II 地上用の武装も併せて開発された。

MS-06C
ザクII C型
高い放射能防護力を有する初戦
のザクII。機体各部に放射能を
耐熱処理を施した上、空間変化した。

耐熱処理除去・軽量化

MS-06C
ザク強行偵察型
ザクII F型をベースに、機
体各部に補助ノースター
やスラスターを増設、そ
してセンサー部を大幅に
強化した偵察型。

新機体を必要とする

MS-06F2
ザクII 後期生産型
ザクII 型の後半を強化し
つつ、軽量化も実現さ
せる改良型。1 フロ
ント生存性を高めた仕様
に変更された。

機体運用・環境改善

MS-06F2
ザクII 改Bタイプ
・P067



MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06F2
ザクII 改
生産体系の整理を目的と
した統合整備計画に基づ
いて生産されたザクII
ホバリング正行も可能な
機体も得る。

MS-06D
ザク・デザートタイプ・P067



MS-06M/PM 01
ザク・マリンタイプ
地球降攻作戦において、海
上での戦力展開を目的に、
ザクIIをベースに開発した
機体。実験機の実験台が
多かった。

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

機体運用・環境改善

ROM-79
ジム
地球降攻作戦において、重力下
での運用に特化した仕様。変更されたザク
II 地上用の武装も併せて開発された。

MS-06F
ザクII F型・P067



MS-06F2
ザクII 改Bタイプ
・P067



MS-21C
トラップエ
一連の戦術・アタック・ノーマル各
タイプを用いて生産された。最終的に
MS-1撃破能力は高く評価された。

MS-21C
トラップエ
一連の戦術・アタック・ノーマル各
タイプを用いて生産された。最終的に
MS-1撃破能力は高く評価された。

MS-21C
トラップエ
一連の戦術・アタック・ノーマル各
タイプを用いて生産された。最終的に
MS-1撃破能力は高く評価された。

MS-21C
トラップエ
一連の戦術・アタック・ノーマル各
タイプを用いて生産された。最終的に
MS-1撃破能力は高く評価された。

MS-21C
トラップエ
一連の戦術・アタック・ノーマル各
タイプを用いて生産された。最終的に
MS-1撃破能力は高く評価された。

MS-21C
トラップエ
一連の戦術・アタック・ノーマル各
タイプを用いて生産された。最終的に
MS-1撃破能力は高く評価された。

ギラ・スール

SPEC

全高: 20.0m
 本体重量: 21.8t
 全備重量: 55.2t
 ジェネレーター出力: 2,470kW
 スラスター総推力: 62,100kg
 センサー有効半径: 18,200m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合
 パイロット: サボア、ネオ・ジオンパイロット
 武装: ビーム・ホーク/ビーム・マシンガン/シュツルム・ファウスト/ハンド・グレネード/ビーム・ガトリングガン/ランゲ・ブルーノ砲・他

PILOT

サボア

ガランシェールのMSパイロット
 インタストラール7周辺で警戒中
 戒中にロント・ヘル隊と戦闘になり命を落とす。



ネエル・アーガマ運用機

FRONT

REAR

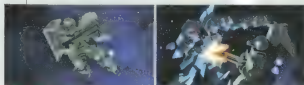


REAR



MECHANICAL ANALYSIS

ネオ・ジオンの次期主力MSとして、アナハイム・エレクトロニクス社で開発された量産型MS。AMS-119 ギラをベースにスベックの向上を図った発展型となっている。手首や胸部には「袖付き」の由来であるマーキングが施されており、運用する部隊や搭乗者の階級によって、拍飾りの模様やスパイクの形などが異なっているのが特徴だ。



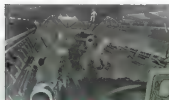
▶ ビーム・マシンガン

ベレット状のビームを連射できる射撃用兵装。写真的ビーム・マシンガンは銃身にアドオン式のグレネード・ランチャーを装備している。



▶ ビーム・ホーク シュツルム・ファウスト ハンド・グレネード

近距離用兵装のビーム・ホークや連発式ロケット砲のシュツルム・ファウスト、ハンド・グレネード2基が腰部に装備、収納されている。



▶ランゲ・ブルーノ砲・改
(重装型バックハック)
重装型バックハックにはサブジェネレーターと2基の大型プロペラントタンク。そしてバランスを調整。



▶ランゲ・ブルーノ砲・改(銃)
キラ・トーガの愛用銃。2基の大型プロペラントタンクを内蔵した遠距離支援兵器である。



FRONT

MECHANICAL ANALYSIS

ツノ付きの指揮官機仕様。劇中では宇宙空間での戦闘のため、ランゲ・ブルーノ砲・改を装備。長距離射撃での攻撃を想定しているが、ビーム・ホークも装備しており、接近戦闘を行うことも可能だ。右肩にはビーム・ガトリングガンも装備されている。



▶ビーム・マシンガン
ランゲ・ブルーノ砲・改を装備することが多い遠距離支援機だが、一般戦時、ビーム・マシンガンでの攻撃も行う。



▶シールド
一般機のように固定式ではなく、独立したシールドを使用。シールドにはシュツルム・ファウストも収納可能。



REAR

ネル・アーガマ運用機

FRONT

REAR



FRONT

ネオ・ジオン 量産型MS AMS-129

キラ・ズール (ギルボア機)

SPEC

全高: 20.0m

本体重量: 21.6t

全備重量: 55.2t

ジェネレーター出力: 2,470kW

スラスタ・推進力: 62,100kg

センサー有効半径: 18,200m

装甲材質: チタン合金セラミック複合材

パイロット: ギルボア・サント

武装: ビーム・ホーク/ビーム・マシンガン
シュツルム・ファウスト/ハンド・グレネード/ビーム・ガトリングガン/ランゲ・ブルーノ砲・改

PILOT

ギルボア・サント

ガンシールド隊の員。艦長のジンネマンからの信頼も厚い。人懐っこい面振を持った、三兄弟の父親でもある。衛星バラオではバーナジに封じ親身になって接し、家族ぐるみで世話をした。



ネオ・ジオン 量産型MS AMS-129

キラ・ズール (戦術隊機)

SPEC

全高: 20.0m

本体重量: 22.3t

全備重量: 56.5t

ジェネレーター出力: 2,670kW

スラスタ・総推力: 74,520kg

センサー有効半径: 18,200m

装甲材質: チタン合金セラミック複合材

パイロット: キュアロン、セルジ、戦術隊員

武装: ビーム・ホーク/ビーム・マシンガン/

シュツルム・ファウスト/ハンド・グレネード

シールド/ビーム・スナイパー・ライフル

PILOT

戦術隊員

石き将校たちによるフル・フロントルの戦術隊。隊長アンジェロの命令にも従う従順な部下。

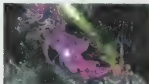


MECHANICAL ANALYSIS

一般機のキラ・ズールよりもジェネレーター出力の性能が向上し、バックパックも大容量タイプのプロペラントタンクに変更されている。外装の装甲が豪華になり、両肩のスパイク付きのアーマーも特徴だ。

MECHANICAL ANALYSIS

フル・フロントル親衛隊の隊長を務めるアンジェロ・ザウバー専用のキラ・ズール親衛隊機。パーソナル・カラーである紫色で塗装されているのが特徴だ。重装甲バックパックの大型プロペラント・タンクにより、推力の強化と長時間の作戦行動が可能。長距離支援用のビーム兵器ランゲ・ブルーノ砲・改を使い、MSN-06S シナングジュをサポートする。



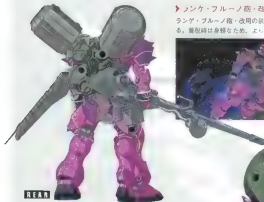
▶ パラオでは首もなく忍び寄りビーム・サーベルの一刺しで決めた



▶ 「袖付き」のキラ・ズールで唯一のパーソナルカラーが認められている

▶ ランゲ・ブルーノ砲・改 着脱時

ランゲ・ブルーノ砲・改用の装備を外すこともできる。着脱時は身軽なため、より機敏な動きが可能。



REAR

▶ ランゲ・ブルーノ砲・改

長距離支援用ビーム兵器。後方からシナングジュの援護をするため、ランゲ・ブルーノ砲・改を装備する機会が多い。



キラ・ズール

(アンジェロ・ザウバー専用機)

SPEC

全高: 20.0m
 本体重量: 27.3t
 全機重量: 61.4t
 ジェネレーター出力: 2,870kW
 スラスター総推力: 77,625kg
 センサー有効半径: 19,200m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材
 バイロット: アンジェロ・ザウバー
 武装: ビーム・ホーク/ビーム・マシンガン
 ランゲ・ブルーノ砲・改/ビーム・ショット・ライフル/シールド

PILOT

アンジェロ・ザウバー 大尉

反政府組織の「袖付き」でフル・フロントル親衛隊の隊長を務める男性パイロット。フロントルに心酔しており、絶対の忠誠を誓う。紫の塗装を施した専用のキラ・ズールに搭乗して戦う。



FRONT





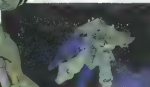
指揮官機

衛星バウオでの戦いでは、ツノ付きである指揮官機のギラ・ドーガも戦術に準拠していることが確認されている。

FRONT



▶パラオ攻防戦でも多数のギラ・ドーガが出撃した。



▶ビーム・マシンガン
ギラ・ズールと同じく、ギラ・ドーガも射撃用兵装のビーム・マシンガン標準装備として附いている。

ネオ・ジオン 量産型MS AMS-110

ギラ・ドーガ (補付き)

SPEC

全高: 20.0m
本体重量: 23.0t
全備重量: 50.8t
ジェネレーター出力: 2,160KW
スラスター総推力: 54,000kg
センサー有効半径: 16,400m
装甲材質: タタン合金セラミック複合材
パイロット: ネオ・ジオンパイロット
武装: ビーム・ソード・アックス/ビーム・マシンガン/グレネード・ランチャー/シュツルム・ファウスト/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

グrips戦後期にネオ・ジオンの次期主力MSとして開発が始まり、第二次ネオ・ジオン戦争で活躍した機体。多様な武装を使用できる汎用性の高さが重視され、ニュータイプ用MSのMSN-03セクト・ドーガや、後年の「補付き」の主力機AMS-129 ギラ・ズールが本機をベースにして誕生したことから、その基本設計の優秀さがうかがえる。



REAR



▶ランゲ・ブルーノ砲
ランゲ・ブルーノ砲・改がビーム兵装であるのに対し、ランゲ・ブルーノ砲は実弾を使用した長距離支援兵装だ。



FRONT

ネオ・ジオン 量産型MS AMS-110

ギラ・ドーガ (重武装仕様/補付き)

SPEC

全高: 20.0m
本体重量: 28.0t
全備重量: 62.1t
ジェネレーター出力: 2,160KW
スラスター総推力: 75,200kg
センサー有効半径: 16,400m
装甲材質: タタン合金セラミック複合材
パイロット: ネオ・ジオンパイロット
武装: ビーム・ソード・アックス/ビーム・マシンガン/ランゲ・ブルーノ砲

MECHANICAL ANALYSIS

ギラ・ドーガに長距離支援兵装であるランゲ・ブルーノ砲を装備した仕様の機体。背面には重装甲バックパックが装着され、2基の大型プロペラントタンクとバランサーが装備されている。この重装甲バックパックをもとにした運用思想は後にも引き継がれ、ビーム兵装として再設計されたランゲ・ブルーノ砲・改が作り出された。



インコム・ユニット

両腕を本体から分離し、有線式による遠隔操作が可能。大型クロノを有した前腕部には3連装メガ粒子砲も内蔵されている。

FRONT



ネオ・ジオン サイコミュ統合搭載型MS YAMS-132

ローゼン・ズール

SPEC

全高: 22.5m
 本体重量: 25.8t
 全備重量: 72.6 (胸部改修後: 50.8) †
 ジェネレーター出力: 4,950kW
 スラスター総推力: 257,200kg
 センサー有効半径: 18,200m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材 + 一部ガンダリウム合金
 パイロット: アンジェロ・ザウバー
 武装: インコム・ユニット / 3連装メガ粒子砲 / メガ粒子砲 / フィールド・ジェネレーター / シールド / サイコ・ジャマー

PILOT

アンジェロ・ザウバー 大尉

ラプラス攻防での戦いで中破したギラ・ズール (アンジェロ・ザウバー専用機) に改修を施したローゼン・ズールに搭乗。危険視するバナージ・リンクスを倒すため、新機体で戦場を駆る。



MECHANICAL ANALYSIS

中破したAMS-129 ギラ・ズール (アンジェロ・ザウバー専用機) をベースに、AMX-103 ハンマ・ハンマのコンセプトを継承して開発されたMS。そのため、ギラ・ズールのバリエーション機体でありながら、ハンマ・ハンマの後継機でもある。NZ-666 クシャトリヤ・ベッセルング戦で右腕を自損し、その後は右腕部にシールドを接合。

右腕改修後

FRONT



3連装メガ粒子砲

両腕とシールドに内蔵。シールドのものは攻撃発射だけでなく、1フィールドを利用した広範囲発射も可能。



サイコ・ジャマー

背骨コンテナに搭載した特殊デバイスを用いてサイコ・フィールドを形成し、サイコミュ兵器を無効化する。

REAR





▶アイアン・ネイル

鋭い爪で対象を切り裂く兵器。アイアン・ネイルは吸納・展開ができる。展開時でもビート・ナイフなどを手につくことが可能である。



FRONT



ネオ・ジオン 水圏用重装甲MS AMS-129M

ゼー・スール

SPEC

全高: 20.3m

本体重量: 28.9t

全備重量: 42.8t

ジェネレーター出力: 2,470kW

スラスター総推力: 92,400kg

センサー有効半径: 18,200m

装甲材質: チタン合金セラミック複合材

パイロット: ネオ・ジオンパイロット

武装: ビート・ナイフ/アイアン・ネイル/ビーム・マシンガン/グレナード・ランチャー

MECHANICAL ANALYSIS

「袖付き」の主力MS、AMS-129 ギラ・ズールをベースに「袖付き」が開発し、ジオン残党軍がU.C.0096のトリントン基地襲撃時に使用した。背部のハイドロジェット推進機やフィンなどの装備を装着し、水中での機敏な行動を実現している。外見上の特徴となっているアイアン・ネイルに加え、ギラ・ズールと共用のビーム・マシンガンなどの武装も携行。

REAR



▶ビーム・マシンガン

左側にセットされたケースにはビーム・マシンガンが収納されており、陸上では射撃戦が主な役割となる。



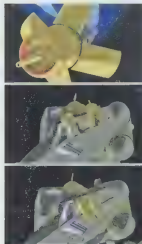
▶装備した推進器により水中の機動力は船舶を遙かに凌ぐ。



▶基本フレームが同じため上陸後はギラ・ズールに準じた性能を発揮。

MECHANICAL ANALYSIS

第二次ネオ・ジオン戦争で使用されたニュータイプ用MSの改修機。ベース機体はAMS-119 ギラ・ドーガで、構造材の一部にサイコフレームを使用。高いサイコミュ機能により6基のファンネルを操っていた。「袖付き」の配備機はかつてウェス・バラヤの乗機だったもので、戦闘で失われた片腕にキヲ・トーガの腕が装着されている。



ファンネル

左肩のファンネル・ポート・シールドには2基のファンネルを搭載。オールレンジ攻撃が可能となっている。



右腕

本機の右腕はかつての戦争で欠損。そのため、ベース機であるギラ・ドーガの腕が取り付けられている。

SIDE



FRONT



SPEC

全高: 21.0m
 本体重量: 28.6t
 全備重量: 65.2t
 ジェネレーター出力: 3,340kW
 スラスター総推力: 76,000kg
 センサー有効半径: 20,500m
 装甲材質: ガンダリウム合金
 パイロット: ネオ・ジオンパイロット
 武装: ヒート・ナيف付ビーム・サーベル/ビーム・マシンガン/ファンネル/ミサイル、シールド

ネオ・ジオン 量産型MS MS-21C

ドラッツェ(袖付き)

SPEC

全高:29.8m
 本体重量:23.9t
 全備重量:49.0t
 ジェネレーター出力:596kW
 スラスター総推力:117,500kg
 センサー有効半径:10,900m
 装甲材質:超硬スチール合金
 パイロット:ネオ・ジオンパイロット
 武装:ビーム・サーベル/ガトリング・ガン

MECHANICAL ANALYSIS

UC 0083に勃発したデラズ戦争で開発された量産型MS。MS-06F2 ザクⅡ 後期生産型をベースに、ガトルの加工したパーツを搭載。直線的な機動力を高めた機体である。「袖付き」の機体には右胸のガトリング・ガンをはじめとした改修が行われ、各所にエンブレイピングを施されている。

▶宇宙空間専用の設計で高い機動力を発揮



FRONT

ネオ・ジオン 量産型MS AMX-011

ザクⅢ(袖付き)

SPEC

全高:23.1m
 本体重量:46.8t
 パイロット:ネオ・ジオンパイロット

MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争時にアクシズで開発されたザク系の量産型MS。重装甲で内蔵兵器が充実し、汎用性に優れた高性能な機体となっている。口吻部には奇襲用に役に立つ頸部ビーム・キャノンの内蔵。また「袖付き」で運用されている機体は、腰部ビーム・キャノンの代わりにサブ・マニピュレーターが搭載されている。

▶サブ・アーム展開

頸部のサブ・マニピュレーターに収納されたサブ・アームが展開可能。不意打ちの手銃としても有効だ。



TEXT

アイザック (機体名)

SPEC

全高: 19.2m
 本体重量: 41.6t
 全備重量: 73.5t
 ジェネレーター出力: 1,430kW
 スラスター総推力: 64,800kg
 センサー有効半径: 26,000m
 装甲材質: チタン合金セラミック複合材
 パイロット: ネオ・ジオンパイロット
 武装: ビーム・サーベル/ザク・マシンガン改/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

ジオン軍のMS-06F2 ザクⅡ後期生産型をベースに地球連邦軍が開発したハイザックを、偵察用および早期警戒機として改修したMS。部隊の目としての役割を担っており、主にレーダーによる警戒と索敵を担当する。サイド6の特別行政区バラオに潜伏していた。ネオ・ジオン残存部隊に所属する機体が確認されている。

ジオン残党軍 攻撃型MS RMS-108

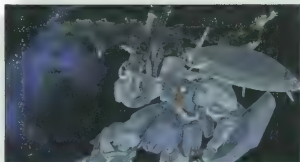
マラサイ

SPEC

全高: 17.5m
 本体重量: 33.1t
 全備重量: 59.4t
 ジェネレーター出力: 1,790kW
 スラスター総推力: 74,600kg
 センサー有効半径: 10,900m
 装甲材質: ガンダリウム合金
 パイロット: ジオン残党兵
 武装: 60mmバルカン砲/ビーム・サーベル
 ビーム・ライフル/フェダーイン・ライフル 他

MECHANICAL ANALYSIS

U.C.0087のグリプス戦役期にティターンズが運用したMS。RMS-106 ハイザックの後継機種にあたり、ジェネレーターの出力強化によって安定したエネルギー供給能力の獲得に成功した。劇中では、トリントン基地襲撃に参戦したジオン残党軍の機体として登場。グリーン系の塗装が施された本機が複数確認された。



ザク・マシンガン改

120mm口径の実弾を連射するフルオート式マシンガン。ザク・マシンガンの改修型だ。



背面

顔部に各種センサーを内蔵したレドーム。バックパックにデータ・ゾットを搭載している。

海ヘビ

射出したワイヤーを対象に巻き付け、高圧電流を流す手持ち式オプシジョン装置。電子機器の破壊やパイロットの気絶が強いとなる。



FRONT



REAR

ザクI・スナイパータイプ

SPEC

全高: 17.5m

本体重量: 67.9t

全備重量:

ジェネレーター出力: 899kW(+700kW)

スラスター総推力: 8,400kg

センサー有効半径:

装甲材質: 超硬スチール合金

パイロット: ヨンム・カークス

武装: ビーム・スナイパー・ライフル/バルカン砲

PILOT

ヨンム・カークス

ニューギニアに本拠地をおくジオン残党軍の現リーダーで、ザクI・スナイパータイプのパイロット。前リーダーのマハディ・ガーベビ亡き後、父親代わりとしてロニの面倒を見ている。



REAR

▶ビーム・スナイパー・ライフル
対象を一度で撃破できるほどの威力を持つ長距離狙撃用ライフル。一定数の射撃を行うたびに冷却したバレルの交換が必要。

MECHANICAL ANALYSIS

旧式化したMS-05 ザクIを再利用する目的で、長距離狙撃用に改修したMS。大型のバックパックに搭載されたサブ・ジェネレーターを利用することで、ビーム・スナイパー・ライフルを稼働させている。劇中ではヨンム・カークスが搭乗。ファット・アングル改のMS格納庫に機体を固定し、高空からの狙撃で友軍のMSを援護した。



FRONT

▶180mmキャノン

本機部に搭載された180mmキャノンが本機のマイン兵器。対空の軍用だけでなく、支援砲撃としても高い有効性を示す。

REAR

ザク・キャノン

SPEC

全高: 17.7m

本体重量: 59.1t

全備重量: 83.2t

ジェネレーター出力: 976kW

スラスター総推力: 83,200kg

センサー有効半径: 4,400m

装甲材質: 超硬スチール合金

パイロット: ジオン残党兵

武装: ヒート・ホーク/180mmキャノン/ザク・マシンガン/ビッグ・ガン/ザク・バズーカ 他

MECHANICAL ANALYSIS

ザクIIのバリエーション機のひとつで一年戦争末期に開発された中距離支援仕様のMS。ランドセルに180mmキャノン砲と2連スモーク・ディスチャージャー、腰部にビッグ・ガンと呼ばれる2連ロケット弾ポッドを装備している。劇中では、ジオン残党軍の運用する機体としてトリントン基地襲撃に参加した。



▶ ロケット・ランチャー

高火力を誇る重砲のロケット砲。通常時は右肩部のシールドに固定されており、射出して使用。

HEAD



▶ ジェットスキー

肩にジェットスキーを装着することで、砂上を高速で奔走することが可能に。その機動力はドム系のホバリング飛行に引けを取らない。

FRONT



ジオン残党軍 局地戦用MS MS-06D

ディザート・ザク

SPEC

全高: 18.5m
 本体重量: 44.7t
 全備重量: 69.5t
 ジェネレーター出力: 1,440kW
 スラスター総推力: 8,400kg
 センサー有効半径: 8,800m
 装甲材質: 超硬スチール合金
 パイロット: ジオン残党兵
 武装: 両腕バルカン/ヒート・ホーク/
 ザク・マシンガン/ロケット・ランチャー/
 クラッカーボッド/ハンド・グレネード/
 3連ミサイル・ボッド/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

MS-06 ザクⅡのバリエーション機のひとつであり、砂漠用の改修が図られたザク・デザートタイプを反連邦系のゲリラ組織がさらに改修したMS。オプションのジェットスキー・ユニットを装着することで、砂上での機動力を飛躍的に高めることができる。ジオン残党軍に所属する機体として、トリントン基地襲撃に参加している。

ジオン残党軍 水陸両用機 MS RMS-102M

ザク・マリナー

SPEC

全高: 17.5m
 本体重量: 48.8t
 全備重量: 68.3t
 ジェネレーター出力: 1,440kW
 スラスター総推力: 8,800kg
 センサー有効半径: 4,600m
 装甲材質: チタン合金+一部ガンダリウム合金
 パイロット: ジオン残党兵
 武装: サブロック・ガン/サブロック・ランチャー/マグネット・ハーケン

MECHANICAL ANALYSIS

ジオン軍の水陸両用MSであるMS-06M/MSM-01 ザク・マリナータイプを地球連邦軍が接収し、改良を施した機体。その後、ネオ・ジオンによって接収され、現在はジオン残党軍が運用している。トリントン基地襲撃の際に2機が配備。海上からのミサイル攻撃で地球連邦軍MSの動きをけん制し、友軍MSの上陸成功に大きく貢献していた。



▶ サブロック・ランチャー

両側にはそれぞれ3発の対潜ミサイルが搭載されている。対潜ミサイルは水中だけでなく、陸上でも射出することが可能となっている。

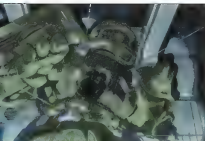


▶ サブロック・ガン

手持ちのサブロック・ガンは水中戦のメイン武器で、連射可能なロケット砲。上陸後も使える主力武器だ。

FRONT





MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争でジオン軍が運用した主力量産型MS。このザクIIをベースとしたバリエーション機が多く開発されている。コロニー・インダストリアル7のアナハイム・エレクトロニクス社の施設に展示されている機体は左腕が欠損し、コックピットを貫かれて中破していた。

ジオン軍 量産型MS MS-06F

ザクII F型

SPEC

全高：展示機体により不明
 本体重量：展示機体により不明
 全備重量：展示機体により不明
 ジェネレーター出力：展示機体により不明
 スラスター推進力：展示機体により不明
 センサー有効半径：展示機体により不明
 装甲材質：超硬スチール合金



MECHANICAL ANALYSIS

MS-06 ザクIIを砂漠・熱帯戦用に改修した局地戦用MSで一年戦争期にジオン軍が開発した。砂漠地帯での機動性向上を図るため、軽量化や出力の強化、補助推進装置の設置が行われた。サハラ砂漠に不時着したガラランシェルの掘り起こし作業を行った姿が確認されている。

ジオン戦役軍 局地戦用MS MS-06D

ザク・デザートタイプ

SPEC

全高：現地改修機により不明
 本体重量：現地改修機により不明
 全備重量：現地改修機により不明
 ジェネレーター出力：現地改修機により不明
 スラスター推進力：現地改修機により不明
 センサー有効半径：現地改修機により不明
 装甲材質：超硬スチール合金
 パイロット：ジオン戦役兵



MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争期にジオン軍によって改造された作業用MS。前線で損傷したMS-06 ザクIIの上半身と、PWL424 マゼラアタックの車体部・マゼラベースを組み合わせて作られている。ザク・デザートタイプと共に砂漠に不時着したガラランシェルの掘り起こしに駆り出されていた。

ジオン戦役軍 作業MS S-06V-6

ザクタンク (グリーンマカク)

SPEC

全高：現地改修機により不明
 本体重量：現地改修機により不明
 ジェネレーター出力：現地改修機により不明
 スラスター推進力：現地改修機により不明
 センサー有効半径：現地改修機により不明
 装甲材質：超硬スチール合金
 パイロット：ジオン戦役兵



MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争末期に開発されたMS-06 ザクIIの最終生産型である。型式番号からF2型とも呼ばれている。武装を含めて全面的に改修を行っており、性能面ではF型と比較してかなり向上されている。トリントン基地襲撃時に、フリッツヘルムのBタイプの存在が確認されている。

ジオン戦役軍 量産型MS MS-06FZ

ザクII改 Bタイプ

SPEC

全高：全高17.5m 本体重量全高：56.2t
 全備重量全高：74.5t
 ジェネレーター出力全高：976kw
 スラスター推進力全高：79,500kg
 センサー有効半径全高：3,200m
 装甲材質：チタン・セラミック複合材
 パイロット：ジオン戦役兵
 武装：ザク・マシンガン/ハンド・グレネード/ヒート・ホーク/シュツルム・ファウスト



MECHANICAL ANALYSIS

MS-07C-1 クフをベースに火力と装甲を強化したジオン軍の陸戦用MS。フィンガーバルカン口径を85mmに強化し、腕部に弾倉を外付けできるよう改良。ジオン戦役軍に所属する機体が残っており、トリントンに出撃している。しかし基地襲撃作戦では存在を確認できず。

ジオン戦役軍 局地戦用MS MS-07C-3

グフ重装型

SPEC

全高：現地改修機により不明
 本体重量：現地改修機により不明
 ジェネレーター出力：現地改修機により不明
 スラスター推進力：現地改修機により不明
 装甲材質：超硬スチール合金
 パイロット：ジオン戦役兵
 武装：5連装85mmマシンガン
 36mmマシンガン

ラブラスの
箱を運る戦い第一次
ネオ・ジオン戦争

一年戦争

トライ・ブレード

背中に3つ装備された連発射兵器。撃ち出すと羽状のブレードが展開し高速で回転しながら相手へ到達。そのまま回転する鋭利なブレードによって攻撃を行う。図や敵機の防壁にも使える。



TRIAL



ネオ・ジオン 量産型MS AMX-009

ドライセン
(袖付き)

SPEC

全高: 22.0m

本体重量: 36.7t

全備重量: 67.9t

ジェネレーター出力: 2,380kw

スラスター推進力: 107,800kg

センサー有効半径: 13,100m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: ネオ・ジオンパイロット

武装: ヒート・サーベル/ジャイアント・バズ
3連装ビーム・キャノン/トライ・ブレード

MECHANICAL ANALYSIS

ハマーン政権期のネオ・ジオンで開発された量産型MS。地球での活動を考慮し、ジオン軍で量産されていたMS-09 ドムやMS-09R リック・ドムの開発思想をもとに設計された。宇宙、地上を問わず高機動と重装甲を確立させた平均能力の高い機体となっている。後備面でも使い勝手のよい腕の3連装ビーム・キャノンや、トリッキーな背面のトライ・ブレードまでバリエーションが広い。

ドワッジ

SPEC

全高：18.2m

本体重量：43.5t

全備重量：81.7t

ジェネレーター出力：1,440kw

スラスター推進力：128,500kg

センサー有効半径：8,800m

装甲材質：チタン合金+一部ガンダリウム合金

パイロット：ジオン残党兵

武装：バルカン砲/ヒート・サーベル/ヒート・トマホーク/ザク・マシンガン/ハンド・グレネード

MECHANICAL ANALYSIS

ジオン残党軍が第一次ネオ・ジオン戦争などで使用した。MS-09 ドムの最終生産仕様となり、一年戦争終結後には第二世代MSに準ずるためのアップデートがなされている。ラプラスの道を返る戦いにおいてはジオン残党軍が地球連邦軍のトリントン基地を襲撃した際、輸送艇から降下。僚機とともに俊敏な動きで警備のジム隊を圧倒した。

▶「動く戦争博物館」

地球連邦軍兵士の指摘したように、ジオン残党軍は持てるMSのすべてを投入したと思われる。戦力不足を示すように、ドワッジはザクのヒート・トマホークとマシンガンを連射していた。



REAR



FRONT

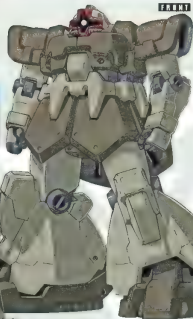


▶持てる装備で 目前の敵を討つ

本来の装備ではないシールド・ファウストの砲弾を巧みに投げ、ジム隊をひるんだところを襲うなど、先陣として異業を戦いを示した。このためリダール艦の乗組員も驚愕した。



FRONT



REAR



ジオン残党軍 局地戦用重MS MS-09G/TROP

ドム・トロウベン

SPEC

全高：18.5m

本体重量：44.8t

全備重量：79.0t

ジェネレーター出力：1,196kw

スラスター推進力：47,200kg

センサー有効半径：6,320m

装甲材質：超硬スチール合金

パイロット：ジオン残党兵

武装：ヒート・サーベル/MMP-80マシンガン/ハンド・グレネード

MECHANICAL ANALYSIS

ジオン軍の重MS、MS-09 ドムの派生型で、砂漠や熱帯での運用するために開発された。ホバリング機能も砂漠用に改められ防砂、防塵対策も施されている。MS-09G ドワッジやMS-06D ディザート・ザクらとともに軽快なホバー走行でトリントン基地を襲った時はMMP-80マシンガンを持っており、ヒート・サーベルで迎撃のジム隊を撃破した。

MS-14A
ゲルググ (袖付き)
→P070

近代化改修・装備変更

近代化改修

武装強化・装備変更

MS-14J
リゲルグ (袖付き)
→P071MS-14J
リゲルグ

ゲルググにリニア・シートやスラスタ増強を図った練習用改修機だが、もとの性能が高いため戦闘も可能だった。

MS-14A
ゲルググ

近戦争末期、登場したジオン軍の次世代機。ザクの通用性が負ってきたことが開発遅延の原因となった。

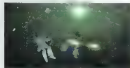
砂漠戦仕様を強化

MS-14D
デザート・ゲルググ
→P071ラブラスの
箱を巡る戦い第一次
ネオ・ジオン戦争

一年戦争

▶ ビーム・ナギナタ

特徴的な武装が日本の長刀を思わせるビーム・ナギナタ。肉體にビームの刃を持ち、手柄を回転させて攻撃や防御を行う。ラブラスの箱を巡る戦いの最終決戦でも見られた



REAR



ネオ・ジオン 量産型MS MS-14A

ゲルググ
(袖付き)

SPEC

全高: 19.2m
 本体重量: 42.3t
 全機重量: 73.3t
 ジェネレーター出力: 1,440kw
 スラスタ推進力: 61,500kg
 センサー有効半径: 6,300m
 装甲材質: 超硬スチール合金
 パイロット: ネオ・ジオンパイロット
 武装: ビーム・ライフル/ビーム・マシンガン
 ビーム・ナギナタ/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争末期、MS-06 ザクやMS-09 ドムに変わる次世代量産型MSとして開発された。開発時点で最大級のジェネレーター出力を実現し、ジオン軍初のビーム兵器を扱う機体となる。しかし熟練したパイロット不足や生産速度の遅さなどもあり、戦局を好転させるには至らなかった。「袖付き」においても旧式化が著しく、後方での整備などを主任務としていたようだ。

FRONT

FRONT



▶ **ビーム・ナギナタで
勇躍参戦する**

リゲルグはビーム・サーベルを
基本装備とするが、プラスの
機を運ぶ戦いにおいて使用した
のはビーム・ナギナタ。四駆さ
せながら戦場へと飛来した。



ネオ・ジオン 生産型MS MS-14D

リゲルグ (補付き)

SPEC

全高: 21.0m
本体重量: 43.7t
全備重量: 82.6t
ジェネレーター出力: 1,890kw
スラスター推進力: 150,800kg
センサー有効半径: 8,700m
装甲材質: チタニウム・コンボジット
パイロット: ネオ・ジオンパイロット
武装: ビーム・マシンガン/グレネード・ラン
チャー/ミサイル・ポッド/ビーム・サーベ
ル/ビーム・ナギナタ

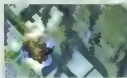
REAR

MECHANICAL ANALYSIS

第二次ネオ・ジオン戦争時に
MS-14A ゲルググを改修、旧式
化していた機体が巨大なウイン
グ・バインダーによって優れた
運動性を得た。新兵の訓練用に
使用されるが時には実戦にも参
加する。ビーム・マシンガンや
グレネード・ランチャーを主武
装とする。ネオ・ジオンの機体
は青紫色に塗られ、ネエル・ア
ーガマとの最終決戦に姿を見せ
ている。

▶ **主武装のアームド・バスター**

トリントン基地のバイアラン・カスタム
に、主武装となるアームド・バスターを放
つ。しかし、真真正正の飛行性能を有するハ
イアラン・カスタム。は命中しなり。ア



FRONT

ジオン残党軍 局地戦用MS MS-14D

デザート・ゲルググ

SPEC

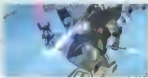
全高: 19.8m
本体重量: 43.7t
装甲材質: 超硬スチール合金
パイロット: ジオン残党兵
武装: ビーム・ナギナタ/ビーム・ライフル
アームド・バスター

MECHANICAL ANALYSIS

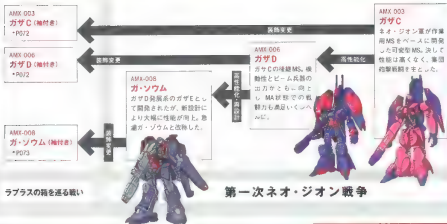
MS-14A ゲルググを、砂漠で運用すべく開発さ
れた。砂中潜行用スコープを装備したほか、左
腕には主武装となる実体弾兵器アームド・バス
ターを装備。このほかゲルググ従来の武装も備
える。生産はごく少数にとどまったという。ト
リントン基地を襲った機体はMS-06F2 ザクⅡ
後期生産型用のロケットブースターをバックパ
ックに装備、飛翔能力も有していた。

▶ **ロケット・ブースターによる飛翔**

バイアラン・カスタムを追いロケットブースターで
急上昇するが、攻撃をことごとくかわされる。ビ
ーム・ナギナタの接近戦に持ちこたえ切れず、空
中という意外な場所で最期を迎える。

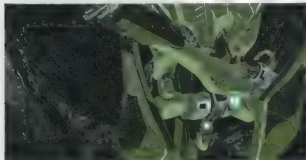


REAR



MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争後、逃げ延びたジオン軍残党のアクシズが開発した作業用MSを漂流とする機体。MS形態から飛行形態としても運用できるMA形態へ、簡易的な可変機構を持ち、ナックル・バスターによる集団での砲撃支援を基本戦術とした。



ネオ・ジオン 量産型可変MS AMX-003

ガザC (袖付き)

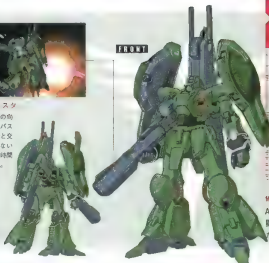
SPEC

全高: 18.3m (MS時)
本体重量: 40.8t
全備重量: 72.5t
ジェネレーター出力: 1,720kw
スラスター総推力: 79,200kg
センサー有効半径: 10,600m
装甲材質: ガンダリウム合金
パイロット: ネオ・ジオンパイロット
武装: ビーム・サーベル/ナックル・バスター
ビーム・ガン



▶ ナックル・バスター
ガザCよりも出力の向上したナックル・バスターでゼガン隊と交戦。Eバスター式でないため次弾発射まで時間がかかってしまう。

FRONT



ネオ・ジオン 量産型可変MS AMX-006

ガザD (袖付き)

SPEC

全高: 17.0m
本体重量: 28.7t 全備重量: 68.4t
ジェネレーター出力: 2,140kw
スラスター総推力: 98,200kg
センサー有効半径: 10,800m
装甲材質: ガンダリウム合金
パイロット: ネオ・ジオンパイロット
武装: ビーム・サーベル/ナックル・バスター
ビーム・ガン/ミサイル・ランチャー/メガ粒子砲 (MA時のみ)

MECHANICAL ANALYSIS

AMX-003 ガザCの運用思想を引き継ぎつつ、格闘能力や出力をはじめ全面的な性能向上を図ったMS。コックピット位置なども変更された。

▶ ビーム・サーベル

前腕部に収納されており、手の形で抜き取る。
電力的な射撃武器としても使用。



FRONT



RIGHT SIDE

ネオ・ジオン 量産型可変MS AMX-008

ガ・ソウム (袖付き)

SPEC

全高: 18.0m

本体重量: 31.6t

全備重量: 58.2t

ジェネレーター出力: 1,840kw

スラスター推進力: 92,280kg

センサー有効半径: 11,200m

装甲材質: ガンダリウム合金

パイロット: ネオ・ジオンパイロット

武装: ビーム・サーベル、ミサイル・ランチャー

、ビーム・ガン、ハイパー・ナックル・バスター

ター

MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争末期に設計、製造されたガザシリーズの発展機で、「袖付き」仕様となったもの。フレーム構造一新にあたり対艦、対要塞用の運用を見据えた装備が追加された。主要武装のハイパー・ナックル・バスターがジェネレーター直結でなくなったため、エネルギー効率が向上し統合能力は大きく上昇している。



RIGHT



▶ 高速機動形態

スラスターをすべて後方に集中させた形態。
その速さでユニオンガンダムに肉薄した。

シュツルム・ガルス

SPEC

全高: 19.5m
 本体重量: 24.9t
 全備重量: 39.4t
 ジェネレーター出力: 2,840kw
 センサー有効半径: 11,200m
 装甲材質: ガンダリウム合金
 パイロット: ネオ・ジオンパイロット
 武装: チェーン・メイン/マグネット・アンカー/スパイク・シールド

MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争時、AMX-101 ガルス」をベースとして鋭点突破用に開発された。装甲や航行用推進器を大幅にオミットして、ガルス」の半分程度に軽量化。スパイク・シールドは攻防いずれにも効果的で、格闘戦もこなす。



▶ 近距離格闘戦

スパイク・シールドはもちろん、キックなども使ったジェガンとギラ・ズールを撃破。あと一歩でネル・アーガマへ侵入できるところだった。



LEFT

RIGHT

▶ 堅牢なスパイク シールド
 シュツルム・ガルスの「武装」に属するスパイク・シールドはザクⅡとギラ・ドーガのシールドを組み合わせたもので、近距離からレーザー攻撃を受けても耐えられる。

▶ ショットガン

ショットガンを装備した機体は新機まで出てきてAMX-101E シュツルム・ガルスが登場。ネル・アーガマの一員となった元ガンランシールのギラ・ズールを撃破する



▶ ミサイル・ポッドの支援

本家の運用は総線の左翼を背負ったミサイル・ポッドで支援すること。AMX-096 ガザDと共に得意のミサイル攻撃でRX-0 ユニコーンガンダムを陥れようとした



FRONT

REAR



ズサ (補付き)

SPEC

全高: 15.0m
 本体重量: 23.7t
 全備重量: 74.0t
 ジェネレーター出力: 1,820kw
 スラスタ推進力: 120,400kg
 センサー有効半径: 10,800m
 装甲材質: ガンダリウム合金
 パイロット: ネオ・ジオンパイロット
 武装: 30mm バルカン砲/ビーム・サーベル
 ミサイル・ポッド/拡散ビーム砲/ビーム・マシンガン/ショットガン/シールド

MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争時、補方支援のため開発された。ほかのMSよりも小さな機体に多数のミサイルを搭載。大型のブースター・ポッドで機動性も高い。「補付き」仕様機はグリーンに塗装されている。AMS-119 ギラ・ドーガのシールドとショットガンを装備した1機がAMX-101E シュツルム・ガルスと共にネル・アーガマに取りついた。

MSM-03

ゴック

ジオン軍初の本格的な水陸両用MS。水圧対策で丸く厚い装甲を持つが、結果的に防御力を高めている。



水陸両用MSの低コスト化

MSM-07
ズゴック
→P076

MSM-08
ゾゴック
→P077

MSM-04
アックガイ

ザクⅡのパーツを流用して、低コスト化を目指した水陸両用MS。生出力のため燃焼が少なく、燃費性に優れる。



MS-06F

ザクⅡ

ジオン軍の総戦の快速機を支えた傑作MS。高い汎用性を持ち、さまざまな改修機が開発された。



MSM-04G

ジュアッグ

→P077

共同連戦コンセプト

中距離支援機に改造

一年戦争



ジオン陸軍 水陸両用量産型MS MSM-07

ズゴック

SPEC

全高: 18.4m

本体重量: 65.1t

全備重量: 96.4t

ジェネレーター出力: 2,480kw

スラスター推進力: 83,000kg

センサー有効半径: 5,200m

装甲材質: 超硬スチール合金

パイロット: ジオン種突撃兵

武装: アイアン・ネイル/メガ粒子砲、240mm

ロケット・ランチャー

MECHANICAL ANALYSIS

ジオン軍が一年戦争時に投入した、優秀な水陸両用MS。両腕のアイアン・ネイルとメガ粒子砲、頭部の240mmロケット・ランチャーにより攻撃力は高く、水陸どちらのフィールドでも軽快な機動力を発揮する。



▶上陸作戦

トリントン基地ではメガ粒子砲を放ち、地球連邦軍にとっては一年戦争時と変わらない山岳砲。

ソゴック

SPEC

全高:18.2m

本体重量:77.4t

全備重量:107.3t

ジェネレーター出力:1688kw

スラスター推進力:97,400kg

装甲材質:超硬スチール合金

パイロット:ジオン残党兵

武装:ヒート・ソード/ブーメラン・カッター

アーム・パンチ/ジャイアント・バズ/シ

ュツルム・ファウスト

MECHANICAL ANALYSIS

MSM 07ゾゴックを、格闘戦能力の向上に重きを置いて発展させた。伸縮式のアーム・パンチ、頭部のブーメラン・カッターなどユニークな武装が特徴。トリントン基地に現れた機体は、ヒート・ソードとシュツルム・ファウストを持っていた。開発から17年後、片腕になっても戦い続けたことが完成度の高い機体であることを証明した。



ブーメラン・カッター

戦況を動かす

格闘戦を重視した機体だが、ブーメラン・カッターは飛び道具と格闘を合わせた中間的な使い方の武器。ただし独特の軌道から、よく使う必要がある



REAR



FRONT

3連装ロケット・ランチャー

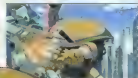
胸の3連装ロケット・ランチャーや胸のビーム砲など、細点攻撃用に作られた武装の威力は同型というところを差し引いても高い。MSに対して十分過ぎる効果を発揮した。



REAR

強力な格闘戦も展開

本機は両肩攻撃や後方支援が従来のシュアッグだが、パイロットのテクニックが高く格闘戦でネモを撃破。新型機手に格闘で互角以上に戦っていた。



FRONT

ジュアッグ

SPEC

全高:17.4m

本体重量:137.3t

全備重量:198.7t

ジェネレーター出力:2,660kw

スラスター推進力:97,900kg

装甲材質:超硬スチール合金

パイロット:ジオン残党兵

武装:3連装ロケット・ランチャー/ビーム砲

MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争時、地球連邦軍総司令部のあるジャブロー攻略用に特化した機体として開発された。そのための装備として両腕の3連装ロケット・ランチャーや胸部のビーム砲、さらに重装甲を備えている。U.C.0096時は連邦の首都ダカールを襲い、迎撃のジム隊を相手に重武装の威力をいかんなく発揮するが、惜しくも撃破された。

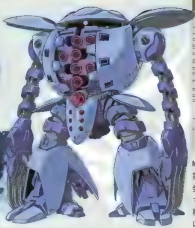


REAL



▶ 知るアイアン・ネイル

強力なアイアン・ネイルはU.C.0096にもなっても健在で、連邦軍MSを力強く撃破した。しかしカプールの、善戦の末に撃破されたことが惜しまれる。



MECHANICAL ANALYSIS

ジオン残党軍 水陸両用量産型MS AMX-109

カプール

SPEC

全高：16.5m
 本体重量：38.7t
 全備重量：57.5t
 ジェネレーター出力：3,680kw
 スラスター推進力：6,800kg
 センサー有効半径：12,300m
 装甲材質：ガンダリウム合金
 パイロット：ジオン残党兵
 武装：アイアンネイル/レーザー・ビーム/ソニック・プラスト/ミサイル

MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争時にネオ・ジオンで開発された水陸両用MS。腕部や脚部などを収納することで球状となり、水上および水中を高速移動する。ダカールおよびトリントン基地襲撃に投入された機体がRMS-179 ジムIIやRAG-79 アクア・ジムを撃破した。



MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争時、アウクスが開発。上半身（パウ・アタッカー）と下半身（パウ・ナッター）が変形合体する。開発時は無人機だったパウ・ナッターにコックピットが設けられたほか、60mmバルカン砲やミサイルなど武装も増えている。

ネオ・ジオン 攻撃型合体可変MS AMX-107

パウ（袖付き）

SPEC

全高：22.05m
 本体重量：38.2t
 全備重量：70.0t
 ジェネレーター出力：2,410kw
 スラスター推進力：75,040kg
 センサー有効半径：12,200m

装甲材質：ガンダリウム合金
 パイロット：ネオ・ジオンパイロット
 武装：60mmバルカン砲、ビーム・サーベル/マシン・キャノン/ミサイル/ビーム・マシンガン/スラッド



MECHANICAL ANALYSIS

支援攻撃向きの火砲、二足歩行型でない脚部、操縦手と砲手の2人が搭乗するなど、ジオン軍MSながら地球連邦軍のRX-75ガンタンクに似た思想を感じさせる。脚部にプロペラントタンクとスラスターを装備した宇宙戦仕様も存在。

ネオ・ジオン 要撃用MS MS-12

ギガン（袖付き）

SPEC

全高：脚部改造機により不明
 本体重量：脚部改造機により不明
 全備重量：脚部改造機により不明
 ジェネレーター出力：730kw
 スラスター推進力：脚部改造機により不明

装甲材質：超硬スチール合金
 パイロット：ネオ・ジオンパイロット
 武装：180mm無反動砲 ガトリング・ガン/クロー・アーム



MECHANICAL ANALYSIS

ネオ・ジオンの指導者ハマーン・カーンの専用MS、AMX-004 キュベレイを量産型とした。主武装は変わらずファンネルだが、搭載数が増えたほかアクティブ・カノンなども追加。ネオ・ジオン内乱ではニュー・タイプ部隊の乗機として投入された。

ネオ・ジオン 量産型MS AMX-004G

量産型キュベレイ

SPEC

全高：18.4m
 本体重量：35.2t
 全備重量：62.1t
 ジェネレーター出力：1820kw
 センサー有効半径：10,900m
 パイロット：ネオ・ジオン兵
 武装：ハンド・ランチャー/ビーム・サーベル/ファンネル/アクティブ・カノン

▶ ヒート・ダート

頭部 左腕、腰前に計14本装備している小型のヒート系兵装。使用時は刀身が伸縮し、MSの装甲を貫通するほどの威力を発揮する。



▶ ジャイアント・パス

かつてはMS-09ドムの主兵装として使われた兵装。安定した動作で確実なダメージを与えられる実体弾兵器で、トリントン基地襲撃の際にも使用。



FRONT

ジオン残党軍 試作MS MS-08TX/S

イフリート・シュナイド

SPEC

全高: 17.2m

本体重量: 52.4t

全備重量: 84.4t

ジェネレーター出力: 2,202kW

スラスター総推力: 77,000kg

センサー有効半径: 12,200m

装甲材質: 超硬スチール合金+一部ガンダリウム合金

パイロット: ジオン残党兵

武装: ヒート・ダート/ショットガン/ジャイアント・パス

MECHANICAL ANALYSIS

一年戦争中に少数生産された自兵戦用試作MS、MS-08TXイフリートの改修機。十数年にわたる改修で総合性能が大きく向上しており、なかでもジェネレーター出力は原型機の2倍以上となっている。体中のハードポイントにヒート・ダートをマウント、足裏にはツメ状のアンカーが内蔵され、特に接近戦で高い戦力を発揮する。



▶ ヒート・ダートの鋭い切れ味はMSの装甲を紙のように裂いた。

REAR



シルヴァ・バレット

SPEC

全高：22.2m

本体重量：33.5t

全備重量：70.5t

ジェネレーター出力：5,250kW

スラスター総推力：87,300kg

センサー有効半径：13,500m

装甲材質：ガンダリウム合金

パイロット：ガエル・チャン

武装：60mmバルカン砲／ビーム・サーベル／

ビーム・ライフル／インコム／有線式ハンド

／ビーム・キャノン／対艦ミサイル／2連装

ミサイル・ランチャー／ビーム・ランチャー

／グレナード・ランチャー

PILOT

ガエル・チャン

カードシアスの秘書とボディガードを務める旧強な元軍人。カードシアス死後はサイアムに仕える。主が夢を託したバナージを守るべく、シルヴァ・バレットでネオ・ジオングに挑む。



MECHANICAL ANALYSIS

第一次ネオ・ジオン戦争終結後に回収したAMX-014 ドーベン・ウルフをもとに、連邦軍が開発した準サイコミュ搭載MS。ニュータイプの研究で知られるオーガス研究所の元スタッフらがアナハイム・エレクトロニクス社で改修を行った。準サイコミュの技術研究用テストに使用された後、一部の機体がビスト財団に引き渡された。

▶インコム

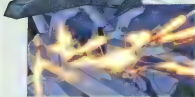
背部のバックパックに格納された準サイコミュによる有線式兵器。ドーベン・ウルフのインコムに改良を加えたもの。

▶有線式ハンド

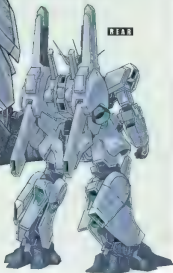
前腕部を分離させてオールレンジ攻撃を行う準サイコミュ兵器。ビーム・サーベルなどの武装を持たせて使用することもできる。



FRONT



▶バナージを守るためガエルは全武装を駆使してネオ・ジオングに挑む。



REAR



地球連邦軍 試作戦闘機 FF-X7-Bst
コア・ブースター

機体特徴 1.5倍音速を越えるほどの速度

ジオン軍 グワジン級大型戦艦
グレート・デギン



地球連邦軍 宇宙戦艦
マゼラン

ジオン軍 ニュータイプ専用試作型MA
MAN-08
エルメス



ジオン軍 宇宙艦隊母艦
チベ



ジオン軍 宇宙母
ドロス



地球連邦軍 汎用試作型MS
RX-78
ガンダム



地球連邦軍 強襲揚陸艦 SCV-70
ホワイトベース

ジオン軍 先行量産型MS
YMS-14
先行量産型
ゲルググ



ジオン軍
指揮官用試作型MS
MS-06S
指揮官用ザクⅡ



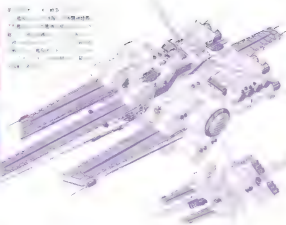
ジオン軍 拠点攻撃用試作型MA MA-08
ビッグ・ザム



地球連邦軍 艦艇機動艇

ネール・アーガマ

全長：380m



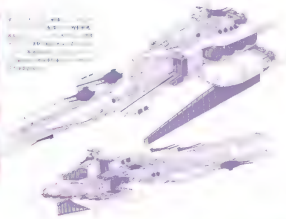
全長：380m
全幅：100m
全高：50m
最大速度：マッハ1.5
最大出力：100000馬力
乗組員：1000名
搭載兵器：対空ミサイル、対艦ミサイル、対艦砲



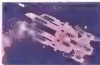
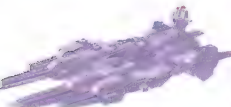
地球連邦軍 機動艇

ラー・カイルム

全長：487m



全長：487m
全幅：120m
全高：60m
最大速度：マッハ1.5
最大出力：120000馬力
乗組員：1200名
搭載兵器：対空ミサイル、対艦ミサイル、対艦砲



地球連邦軍 宇宙戦艦

ゼネラル・レベール

全長：630m



地球連邦軍 超巨大輸送機

ガルダ

全長：317m

全長：317m
全幅：100m
全高：50m
最大速度：マッハ1.5
最大出力：100000馬力
乗組員：1000名
搭載兵器：対空ミサイル、対艦ミサイル、対艦砲

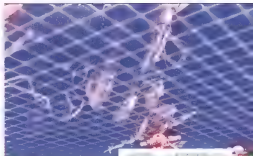
ネオ・ジオン 軽速洋艦

ムサカ



ネオ・ジオン 軽速洋艦

ムサイ改



ジオン軍 軽速洋艦

ムサイ



地球連邦軍

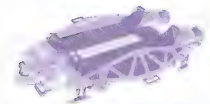
バンシィ打ち上げ用シャトル



民間 TOLRO-800

トロハチ

全長 3m



地球連邦軍 サブフライトシステム

89式ベースジャバー



ジオン残党軍 輸送機

ファット・アンクル改



小型機・その他

宇宙で、地上で、制空や艦船の襲撃をサポートし、時には重要な役割を果たした小規模な輸送機。そして特殊な兵器も。



地球連邦軍 サブフライトシステム

94式ベースジャバー



地球連邦軍 大気圏内用サブフライトシステム

ベースジャバー



地球連邦軍 対モビルスーツ
重誘導弾 M-101A3

リジーナ



地球連邦軍 メガ粒子砲 FHA-02MI

メガ・バズーカ・ ランチャー



地球連邦軍 航空機

デッシュ



ネオ・ジオン 宇宙用移動砲台

スキウレ



ネオ・ジオン
宇宙用サブフライトシステム

シャクルズ



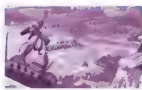
ジオン残党軍 航空機

ルグゲン



ジオン残党軍 爆撃機

ド・ダイⅡ



ジオン残党軍 大気圏内用
サブフライトシステム YS-11

ド・ダイYS



ジオン残党軍
大気圏内用サブフライトシステム

ベースジャバー

ユニコーンガンダム

▶ビーム・マクナム

ユニコーンガンダムのメイン武装。エネルギー高のEバズカマガンダム状態でも使用し、エネルギーが切れた状態で使用可能。

▶ユニコーンモード 面部

「ユニコーン」という名を体現するユニコーンモードの顔面。フェイス部分は完全に覆われていて、カメラアイは外から確認できない。

▶ビーム・ガトリングガン

4つの銃身を持ち、正面から見て時計回しに回転してビーム弾を撃ち出す。大型の【バズカ】より数倍威力を発揮する。

▶ハイパー・バズーカ

大型バズーカ弾を射出する。フルアーマー時の主要武装。射撃時に砲身が伸びたり、バズーカ弾のマッハ変換機構がある。

▶ユニコーンガンダム (ユニコーンモード)

ユニコーンモードの通常状態。ほかのMSと比較して脚の長いプロダクション。装甲にはテストロイモードで分割する部分も確認できる。

▶ユニコーンモード 専用シールド

機体左側、右側、前方、後方に展開する。ユニコーンモードでは【フィールド発生部分】が露出され、物理攻撃に対しての備えが顕著される。

▶コントロール・グリップ

ユニコーンモードではグリップ部のコントロール装置で操作する。【フィールド発生部分】が露出され、物理攻撃に対しての備えが顕著される。

▶コックピット開閉機構

機体内側と接続し、アップと降下されるコックピット。部分も詳細な設定画が存在。開閉機構についても説明がされている。

▶ユニコーンモード 足裏

ユニコーンモードでは前後がほぼ平面的になるよう設計されている。機体の安定性を向上させるときには前脚部のフタが展開する。

▶ユニコーンモード ビーム・サーベル

前脚部のビーム・サーベルはユニコーンモードと引き換えず、逆の手で抜いて使用する。なお前にも同じものを装備している。

▶デストロイモード コントロール・グリップ

「コントロールグリップ」は腕を伸ばす形ではなく、指先を付けて手のひら全体で握る形へ。変形によって操作も変わる珍しいシステムだ。

▶デストロイモード ビーム・サーベル

デストロイモードでは前腕部のビーム・サーベルが手首方向まで折り返し、ビーム・トンファーとして機能するようになる。

▶デストロイモード 足裏

デストロイモードではハイヒールのように踵と靴底部分がはっきりと分かれた形に。ソレの展開はユニコーンモードと同様に機能する。

▶ユニコーンガンダム (デストロイモード)

もっとも細かくラインが描かれた面積では、パターン分割により変化したサイコフレームや脚・足首の細かいパーツも詳細に描かれている。

▶デストロイモード コックピット

1.2クヒットの背面全体にエッジが露出し、肩から頭にかけての部分も安全に囲われたように、詰りかごをイメージさせる形だ。

▶6話待機時の フルアーマー状態

フルアーマーの出撃前に艦内で武装した状態も3Dモデルで設定されていた。これにバスターカとブスターが装備され出撃となる。

▶頭部変形パターン

デストロイモードへの変化でもっとも複雑な頭部は詳細な変形リンクエンスが設定されている。フェイスマスクはヘルメット部分に収納

▶デストロイモード 腹部

プレートアンテナが展開し、マスク部分で収納されると「ガンダムフェイス」が露れる。物陰性の細かいパーツ移動も確認できる。

▶デストロイモード 専用シールド

デストロイモードでは中央部分が展開し、フィールド発生装置が露出。裏面を見るとどうにも大きく伸びていることがわかる。

▶デストロイモード 頭部

大きく広がったアンテナが特徴的。それだけでなく、さまざまな角度でアンテナのどう見えるかを設定しておくことが作画と撮影となる

▶ユニコーンモード 頭部

武装を下げれば「フーンガンダム」の最も高貴のある頭部。アンテナ部が目立つが、フェイスマスクやバルカン部分も違いがある

▶バンシイ(デストロイモード)

デストロイモードでの設定画像は、両腕の「アームド・アーマー」もそれぞれ使用時の状態へと変形しているのがわかる。

▶バンシイ(ユニコーンモード)

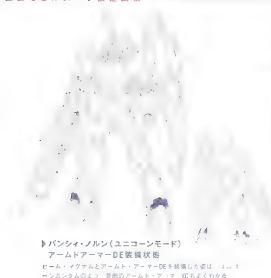
バンシイに「アームド・アーマー-RS」と「アームド・アーマー-W」を装備した状態の設定画像。アームド・アーマーのボリューム感が強い

▶右腕追加武装

「アームド・アーマー-RS」と呼ばれる射撃武装。射撃時は折り込まれた部分の銃口へと展開し、同じく対象へ向けて使用する

▶左腕追加武装

「アームド・アーマー-W」と呼ばれる電撃武装。左手を握りしめる巨大コックで電撃を溜め、振動動によって相手に伝達する



▶バンシー・ノルン(ユニコーンモード)

アームドアーマー-DE装備状態

ビーム・マグナムとアームド・アーマー-DEを装備した姿は、ユニコーンガンダムのように、背部のアームド・アーマー-XCもよくわかる



▶バンシー・ノルン(ユニコーンモード)

アームドアーマー-DE背面装備状態

アームド・アーマー-DEを背中に装備した状態。アームド・アーマー-DEのフレーム機構を利用して、移動速度を重視した形態が



▶バンシー・ノルン(デストロイモード)

アームドアーマー-DE背面装備状態

デストロイモードになると、各アームド・アーマーも変形。背部のXCによって顕大化したような印象を受ける



▶バンシー・ノルン(デストロイモード)

アームドアーマー-B5装備状態

デストロイモードでアームド・アーマー-DEを背部に装備すると、XCの展開と合わせてフレームが拡張されたように見える



▶ビーム・マグナム

バンシー・ノルン専用のビーム・マグナム。銃身の下側にホルビング・ランチャーが追加され、火力が強化されている。



▶アームド・アーマー-XC 展開機構

背部に追加で設置されたアームド・アーマー-XCの詳細図解。ユニコーンモード時とデストロイモード時の違いがよくわかる

シナンジュ

▶ビーム・ライフル

基本武装であるビーム・ライフル。銃身の下にはグレネード・ランチャーを装備できるようになっている。

▶頭部

頭部のア・ブ系統ではハルカン相模の造形や、首輪たてノースターでなかなか見にくい後ろからの様子もわかりやすい。

▶専用バズーカ

ギラ・スールなどよりも大型の専用バズーカ。上部のセンサーが特徴的な。

▶シナンジュ

基本の設定画。頭部のフレームや肩のアーチャーによって特徴的な印象。プロバレントタンクも特徴的といえる。

▶シールド

シールドの裏面には銃眼がセットされている。上部にヒームアックス、下部にはグレネード・ランチャー。

▶背部スラスタ

試運転には上下パーツが閉き、内部のスラスタが露出してくるようになっている。

▶コックピット開閉機構

前年型の機体は装甲の重ねあわせを解説した図解、開く順番や、動く装甲の個々の形状などの説明されている。

▶脚部・足裏

脚部の外側にはフンキシブルスラストがあり、加速時に動くことで、より効率的な加速を実現する。

ネオ・ジオング

▶ネオ・ジオング (ブースター装着状態) 上面

合併しているシナンシュのアーノ
植 背中にシノルトがよみ、減損さ
れた状態で見えている



▶ネオ・ジオング (ブースター装着状態)

ネオ・ジオング装着時のブースター装
備状態。そのサイズは、このビウ・サ
ムのはば2倍に達する



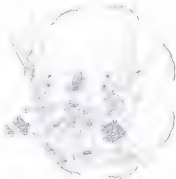
▶ネオ・ジオング (サイコシャード展開状態) 上面

ネオ・ジオングを上面から見ると背部の巨
大な4連ブースターがよくわかる。サイコ
シャードとの距離感も掴みやすい。



▶ネオ・ジオング (サイコシャード展開状態)

背や腕に装着していたサイコシャード
が展開された状態。想像における光背
のような、一種の神々しさも感じる



▶ネオ・ジオング (ブースター分離状態) 下面

ブースター分離後 スカートのメリス
タ が見開かれた状態。spade F が見
開く様子や描写されている。



▶ネオ・ジオング (サイコシャード展開状態) 下面

下からの視点で描かれた サイコシャード展開時
にスカート部の巨大なスラスターが左右に広が
っている様子がよくわかる



▶指先

近づくシメスタを攻撃していた指先は
ヒールに加えて、さらに小型のハ
ンギン用ワームロッドが出てくる。

▶頭部

アンテナが量産機なものの電波を受信する機能。カメラアイの部分はセンサーを隠す場合の内蔵機能も設定がされている

▶ビーム・ライフル

エネルギーバウ・ウイブリッドのMS時にあけるメイン武器。ウェーブライダー時はシールドと腰部のパーツも利用して合体する

▶ビーム・サーベル

ビーム・サーベルは腕関節の外側にあるボックスに収納されており、使用時に射出されるシステム

▶リゼル

ビーム・ライフルを右手に持つ基本となる鎮座状態。肩甲や関節といった情報量の多、部分も細かく設定されている

リゼル

▶シールド

MS形態と方位に固定されたシールド。内側にはビーム・キャノンが組み込まれており、一定時は進行方向へ射出するメイン武器となる

▶背面とバックパック

背中は背ることができない。バックパックを外した状態のリゼルとバックパックの裏面シールドをジョイントでつなげている

▶サブフライトシステム運用時

他のMSと連携して運用を想定されており、サブフライトシステムの収容も異なる。そのために通常のMS用のグリップが出てくる機構も存在

▶変形シークエンス

ウェーブライダー 形態への変形機構はMSZ-006とカンタムを共通とさせる。変形設定は関節の位置や可動範囲と、一部分から決まるところ



▶クシャトリヤ 顔部

大きなアンテナの目立つ顔部。カメラはモノアイで、シオン系MSとひと目でわかるデザインだ。

▶サブマニビュレーター

ファンネル・コンテナの先に収納されている。関節では折りたたみの機構や内部も詳細に描写がある。

▶ファンネル・コンテナ

腕に4つ装備されたファンネル・コンテナの展開がわかる設定画。アーマー部からの動きも説明されている。

▶クシャトリヤ 足裏

巨大な足裏を走る足裏。中央部に4つの小型スラスターがあるのがわかる。

クシャトリヤ

▶クシャトリヤ

上腕や胸部、そして特徴でもあるバレーゾウの表面もわかる。バレーゾウとのサイズ差もひと目で納得だ。

▶ファンネルミサイル コンテナ

改修後ファンネルミサイルのコンテナとなった両アーマー部。ファンネル時と見比べると違いがよくわかる。

▶クシャトリヤ・リベアード

一度破壊されたクシャトリヤをネール・アーガマで再び戦闘できるように改修。右腕は旧のもの。左腕は高機動マコックが搭載されている。

▶クシャトリヤ・リベアード 武装

リベアードへの改修で増えたグレネード・ランチャーとハイパー・ビーム・ジャベリン。

▶クシャトリヤ・リベアード 顔部

破壊されたモノアイも、ネール・アーガマで修理したため、地球連邦MSのようなだ。

▶シャンブロ

アームの増設を関節や、首関節の可動部分も細かく設定。水陸両用機もある。アーマーの整った部分も見所だ。



▶シャンブロ 水中進行形態

登場時にも見せた。水中行動時の形態。一年戦争でのMAM-07 クラフロに近しいシルエットをしている。

▶シャンブロ 水中格闘形態

両腕を前方へ開けてノミを広げた格闘形態。腕にあたるアーマーも上面へ移動し、メカ粒子砲が前面へと向いている。

シャンブロ

▶リフレクタービット

リフレクタービットは打ち出し時は伸縮だが、空中で弾速を分散させてビットが展開する。

ローゼン・ズール

▶頭部

頭部の周囲も複数の装甲と重層的に固んでおり、花のようにも見える。

▶ローゼンズール

サイコ・ジャマーコンテナやインコム・ユニットなどと半身はホッム態がありながら、足部はハイヒールというメカハリのあふデザイン。

▶シールド

初期は各機クローシェについていたシールド。1ノイールド・ジェネレーターとメガ粒子砲を持つ。終盤では破壊した右腕に取り付けられていた。

▶足裏

非常に高いハイヒール状の足部。宇宙空間のみでの運用ならば、機体重量を支えるのは最小限で問題ないかと思える。思われる。

▶サイコ・シャマー

真のユニットから射出されるサイコ・ジャマーはまさしく魔物のような形状。奥の方にはストッキングも確認でき、劇中では8個を捉えた。

▶インコム・ユニット

前腕部はクローシェで繋がるインコム・ユニット。両腕からは中継インコムが子音側に繋がっていく配置されていく様子も描かれている。

ギラ・ズール

▶ギラ・ズール(キューアロン機)

キューアロン機は固定シールドと別に装備でシールドを持ち、シェンホルム・ファウストを多数所持しているのが特徴だ。

▶ギラ・ズール(観測降機)

観測機はシールドが試供品で、真のスパイクが特徴的。細かい部分では大脚部のスラスターなども変化している。

▶ギラ・ズール(アンジェロ機)

持っているランゲ・フルム砲・改よ、バックバクに巨大なプロペラントタンクとステスハイナイヤーが装備された高火力機銃。

▶ギラ・ズール

一般兵用の最も基本的な装備状態。頭部の左側にマークがあるのは、カランシールド機や観測機などと所属部隊で付けられたもののため。

2nd CHAPTER

STORY & CHARACTER

ストーリーとキャラクター



宇宙世紀100年に 刻まれた戦乱の軌跡

機動戦士ガンダムシリーズの中枢となる歴史軸「宇宙世紀」。巨大人型兵器・モビルスーツが誕生し、人類は大きな戦乱に巻き込まれる。希望に満ちていた世紀が一体なぜ？ 機動戦士ガンダムU.C.では、歴史の裏に秘められていた事象が明らかになる。

宇宙世紀年表 U.C.0001 - 0100

作品名	年	月	日	出来事
0001	1	1	1	地球連邦の前身「地球連邦」が設立される。
0005	5	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0010	10	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0015	15	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0020	20	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0025	25	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0030	30	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0035	35	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0040	40	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0045	45	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0050	50	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0055	55	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0060	60	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0065	65	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0070	70	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0075	75	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0080	80	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0085	85	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0090	90	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0095	95	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。
0100	100	1	1	地球連邦が「地球連邦」を前身として設立される。

U.C. POINT 1

始まりはテロの悲劇から

改訂の祝典が開催される
首相官邸「ラブラス」が
テロで消失。そこで失っ
たのは人類の歴史を食え
る大なるものだった。



新世紀の可能性を
奪った惨劇

U.C. POINT 2

宇宙と地球の軋轢

半世紀が過ぎると、地球
政府は移民政策を凍結し
てしまう。資源を供給す
るのみとなった90億の
宇宙移民者、地球への
怒りが蓄積する。



宇宙移民の不満が
独裁者を作り出す



最初の100年の中約20年は、続べる
アースノイトと虐げられるスペース
ノイドの争いで、総人口の半数以上
が死亡する悲劇の時代となった。

初めの小さな一歩が
人類を大きな不幸に
引きずりこんだ
多くの人々がスペースコロニーで
生活する宇宙世紀。サイド3の思想
家、ジョン・スム・ダイクンは「宇
宙に進出した人類は、やがてその広
大な環境に適応し、高い洞察力と認
識力を持つようになる」とニュータ
イプの出現を予言した。しかし、最



U.C. POINT > 4

**誤解される
ニュータイプ**
戦争がニュータイプを
排除しあう
関係に仕立てる

人類を革新へと導くはずだったニュータイプは、皮肉なことに戦争から生まれた。それ故に、戦うことに利用され続ける運命となる。

U.C. PRINT > 5

ジオンの消滅

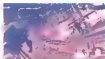


真の宇宙世紀憲章には人類が求めた未来が……

シャアが行方不明となり、残党に祭り上げられたミネハが怨嗟に終止符を打つ。ジオン共和国は自治権を放棄し、宇宙移民独立の夢も消え去った。

U.C. PRINT 23

大規模な
全面戦争
が勃発



宇宙移民者の不満に便乗したザビ家率いるジオン公国。最終も厭わない戦法は復讐の連鎖を生む。



コロニー落としは
地球環境を
激変させた

正統後継者のシャアも夢を実現できなかった

宇宙世紀の基本方針を示す宇宙世紀憲章には「将来、宇宙に適応した宇宙新人類の発生が認められた場合、その者たちを優先的に政府運営に参画させることとする」と記されていたが、発表直前に起こったテロで失われてしまう。後に公開された際、その条項は削除されていたが、地球連邦政府は本来、ジオンが提唱する理論と同じ志を持っていたのだ。宇宙世紀0096年、ミネバ・ザビによつてこの事実が公開されるが、スベースノイドの恨みとアースノイドの増長が融和することはなく、その後も争いが続いていく。

[illegible]

MIP エム・イー・ペー社

失敗を成功に活かし
傑作機を誕生させる

代表商品 スゴック、ビグロ、クラブロ

事業領域 ジオン公国

企業評価 事業規模★★ 創造性★★ 展開力★



高機動性を追求するマインドアウ
ンク。機体は、MIPの設計を
高機動性を追求するマインドア
ウンク。機体は、MIPの設計を

[図解] ジオニク社、ツイマッド社とともに、ジオン軍を支えた中核企業。ジオン軍主力兵器の提案でザクに敗北し、MIP社は、不採用となった機体にAMBACを取り入れることでMAビグロの開発に成功している。また、水陸両用MSの分野では、最初のコンペティションにこそ間に合わず、ツイマッド社のコグが先行採用されてしまうものの、スゴックをロールアウト。性能面でコグを凌駕し、水陸両用MSの世界で一矢を報いた。戦後、ジオン公国を支えた他の2社同様アナハイム・エレクトロニクス社に吸収された。

ZIMMAD ツイマッド社

MS開発に貢献した
ジオン公国重工業界の双壁

代表商品 ツダ、ゴッグ、ドム、キャン

事業領域 ジオン公国

企業評価 事業規模★★★ 創造性★★★★ 展開力★



ジオン軍の主力兵器を設計するた
め、ジオン軍の主力兵器を設計するた
め、ジオン軍の主力兵器を設計するた

[図解] MS開発初期から参画する企業。開発したMSツダが、主力MSのコンペティションにおいて選考から外れ、のちにプロバガンダ制作に利用されている。だが、史上初の本格的な水陸両用MS 1ggや、重MSトムの制式化などを次々と成功させ、技術力の高さは折り紙付きである。機動性の高いツダやドムからもわかるように推進系技術が得意だが、次期主力MSのコンペティションではキャンを提案するも再びジオニク社のケルグに破れている。キャンの思想は、戦後に地球連邦軍採用のカルバディβへと受け継がれた。

ブッホ・コンツェルン

独立の夢を叶える企業は
企業の枠を越えて成長する

代表商品 デナン・シリーズ、ベルガ・シリーズ、ビギナ・ギナ

事業領域 地球

企業評価 事業規模★★ 創造性★★★★ 展開力★★★★



独自の技術力を持つため、出
て、独自の技術力を持つため、出
て、独自の技術力を持つため、出

[図解] ジャンク会社を祖とする巨大コンツェルン。一年戦争以前に連邦議会へ創業第一族を送り込んだり、ゾブラス戦争後に私設武装グループを組織させたりするなど、創始者側面をみせる。創業家は名家ロナ家の名を手に入れ、選民思考の強いコスモ貴族主義による国家統治を目指した。創業初期より宇宙機の製造などで技術力を高め、サナリィの提議するMSの小型化も独自のアプローチで先にリーチ。UC.0123のコスモ・パビロニア建国時には高性能なMSを運用している。だが、企業としての存在は過去のものとなっていた

コロニー公社

フロンティアを生み出した
スペース・ノイドの希望

代表商品 コロニー

事業領域 地球

企業評価 事業規模★★★★ 創造性★ 展開力★★★★



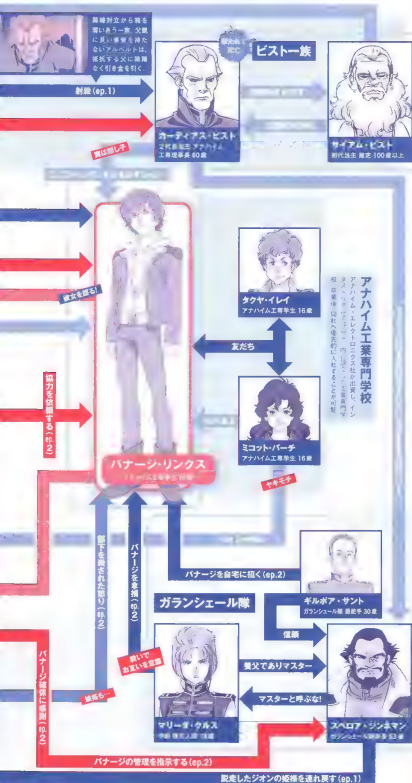
情報とされて、スペース・ノイドに
情報とされて、スペース・ノイドに
情報とされて、スペース・ノイドに

[図解] 増えすぎた人口を宇宙へ移民させるため、築かれた各サイド。その基礎となる宇宙空間における人工の大地。コロニーを管理生産した、巨大なプロジェクトゆえ、地球連邦政府の資金で設立した公社であるが、政治的に中立を維持したため、スペース・ノイドからも信頼されている。これは、宇宙空間への移送を請け負った宇宙引越社やヘリウム3の輸送を受け持った木星船舶公社も同様である。戦後、増えた難民の受け入れ先として戦災にあったコロニーを再活用する、コロニー再生計画で各企業と提携、事業を進めた。

宇宙世紀最大の闇は
血の歴史を再びたぎらせる

EPISODE 1

EPISODE 2



ビスト財団

「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが

憎しみ

ラプラスと
激しい交渉
(ep.1)

口車に乗せ替わせる (ep.2)

彼の力に驚く

彼女を愛したい

やり方に不満

フル・フロンタル

（元化）（元化）（元化）

狂信的な信者

アンジェロ・ザウバー
大尉 前線隊長 19歳



アルベルト・ビスト
アナハイム・エレクトロニクス
社員 33歳



オードリー・バーン

ミネバ・ザビ

身分を隠したジオンの母 16歳

人にして是にする（中々）

敵意を抱く

胸高い（中々）

厳格かつ無道の利かない軍人という印象に反発 (ep.2)

ネオ・ジオン残党
（袖付き）

「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが



サイラムの乗組員に過ぎなかった
サイラムは、乗組員で歴史を築き、
戦いを手に入れ歴史を手に入れた。

子口で
死に



リカルド・マーセナス
新地球連邦政府首脳
宇宙世紀元年当時 64歳

マーセナス一族



リディア・マーセナス
ロンド・ベル隊 少尉 23歳
ネル・アーガマ隊員パイロット



オットー・ベル
ロンド・ベル隊 大佐 45歳
ネル・アーガマ 艦長



ダグザ・マクグール
エコーズ 中佐 38歳
920機 司令



交戦



ロンド・ベル隊
「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが
「サイラム」のサイラムが



100年の呪縛から解放された白い機体

ユニコーンの日

STORY

コロニー、インダストリアル7のメナハイム工専に通うバナージ・リンクスは、ある日、コロニー内を落下する少女オードリーを助けた。彼女は何者かに追われながら、コロニー内にあるビスト財団の屋敷を目指していた。どこか神秘的なオードリーに惹かれたバナージは、彼女をビスト財団へと案内する。そして、突如「ロー」で始まる地球連邦軍とネオ・ジオンの戦闘地球連邦政府を転覆させるほどの「力」を持つといわれる、ラプラスの箱を巡る戦火の火蓋は切られた。ハナ・シとオードリーの運命もまた、大きく変化しようとしていたのである。

宇宙世紀元年の式典で
深刻なテロ事件発生



U.C 0001 西暦、別れを告げる改暦セレモニーに沸く首相官邸。プラスが、テロにより突如大爆発。首相リカルド・マーセナスはじめ、多くの人が宙に消えた。



メロリストたちも爆発に巻き込まれるが、メロひとり生き残った。真夜中、宇田を漂い泳ぐ「箱」を手にした。これこそメロの箱である。

バナー・リンク

[illegible]

GARENCIERES

ガランシエール → P083

民間船、馬車、人力車、新式電氣、屋敷を本場結ぶ「 π 」の走る「 π 」の決定、地球の間の海邊線と「 π 」運用され「 π 」大元圓面を「 π 」重力下の「 π 」可能



ヒスト財団とのラフラスの間の引き渡し交渉のために、インタスト・アル・ド・ウニヴァーシタ・デ・ミラノ、向かうカフンシェール。情報をつかんだ地球連邦軍は、引き渡しを阻止するために強襲する。

FOOTNOTE



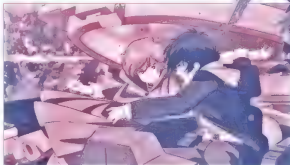


ラブラス・プログラムとは？



カーディアス・ピストは、コックピットに同乗して、ユニコーンの最終テストを終えた。その後「NT-Dを封印し、ラブラス・プログラムを起動させる」とし開発終了を宣言した。

オ・ドリーは、ガランシエールの入港時に船を掻け出す。不注意からコロニー内に落ちるが、それを感知したバナー・ジグトロハチで救助。彼はこの後の事件を思いもよらなかった。



ネオ・ジオ・戦闘機「ネオ・ジオ」タイプ専用機。式名「ネオ・ジオ」タイプ。ネオ・ジオ・戦闘機「ネオ・ジオ」タイプ専用機。式名「ネオ・ジオ」タイプ。



シャアの魂を受け継いだフル・フロント登場

赤い彗星

STORY

NT-Dに覚醒したユニコーンの前に、撤退するクシャトリヤ。ネオ・ジオンの戦艦レウルーラでは、ユニコーンの強さに舌を巻く男の姿があった。シャアの再来と言われるフル・フロントだ。一方、ユニコーンは地球連邦軍のネル・アーガマに収容され、その謎の機体はさまざまな憶測を呼ぶ。ミネバやバナージの学友ミコット、さらにはアナハイム・エレクトロニクス社の重役アルベルト・ピストもネル・アーガマに集まる中、フロントが駆るシナンジュが来襲。すさまじい戦闘力を持つシナンジュに、バナージはユニコーンで立ち向かう。



「ガンダムは……敵！」



一年戦争時にインオンを苦しめた連邦の白い機体「ガンダム」。ユニコーンの姿は、まさにそのものだった。マリダのクシャトリヤはユニコーンに果敢に挑む。

ユニコーンがクシャトリヤの羽根を叩き斬る。攻め手を欠いたクシャトリヤは、ガランシェールからの傳信を受け、撤退を余儀なくされた。



戦闘を終えてミネバとバナージ、そしてユニコーンガンダムは、ネル・アーガマに収容される。NT-Dの後遺症で意識不明になっているバナージは、過去のビジョンを見る。



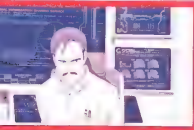
マリダ・クルス

クシャトリヤのパイロット。人工的にニュータイプ能力を与えられた強化人間で、ブル・トウエルブとも呼ばれる。ガランシェールの艦長シナンを父と慕い、ミネバを護る。

オットー・ミタス

地球連邦軍大佐。ロンド・ヘルツェル・アーカマ艦長。うかつな部分もあるが、副官を始めとしたクルーに助けられている。また、ここぞというときには男を見せる。

収容したユニコーンのコックピットを開けようとするダブザ。アルベルトが干渉してくる中、アナハイムの技術者に、NT-Dとユニコーンについて教えられる。



FOOTNOTE

「おれたちの艦は、
おれたちの手で守るさ」



リディ・マーセナス

島崎とミチ……環と・吾相
 っかん、マセヌア子孫で
 地球連邦軍口ト、ミチ沖原の
 MS、ミロト 23歳で帰国
 は、射ミマノヤノナーン
 、21「友好的」態度を
 見せる彼がカ、戦、の
 中「少女」自分を発見



ミネバと出会い、とこから機嫌のリティが出撃。特別優れたパイロットではないが、チーフ、とていい兄貴分。ないそう。と思わせておいて、こんどもないキャラに客観していく。

道路をふさぐサラミスの接触を
カブナーは、一瞬が仕掛けた瞬間
知らずに撃つてしまう。ネイル・
アーガマの位置を感知していたフ
ル・ノロンタルが気づき出撃



買にかかる

ネエル・アーガマ!

フル・フロンタル

や直ぐに、おちて初音も、一アツの足
つなぐ。かゝる、力の再来と呼ばれ
る、ネオ・ジーンの首魁、ネブラの
箱を強く握るが、それは、ほろろと
潰壊された。もし

圧倒的な
赤い彗星

MSN-06S SINANJU
シナンジュ → P028

メロ、ソロ、サ、ス、ハイム、エ、フトロ、フス社から強襲、試作機、サイコロ、を搭載する、ロー、ンガンタムの原型となる機体。ロータールの乗機と、この地球連邦軍を想像。隔れる。また、機体は、ロータールの乗機、プロトンタールを、搭載する。



シナンジェの攻撃を受けるネエル・ア・カマはMS隊を緊急発進させるが、相手にならず撃破されていく「赤い彗星・シアの再来」と題する三つのお話得する読みを見せつける。





ユニコーン捕獲!

撤退するシナンジュを深追ひし、クシャトリヤの襲撃を受けたバナージは気を失ってしまう。ユニコーンはそのままクシャトリヤに捕獲されて、連れ去られることに。

ユニコーン奪還計画

計画が立てられる。ネエル・アーガマは不可能な作戦だが、成功の確率をあげようとした。



ガフンシールのギルボアの家ですごくバナージ。ギルボアや子どもたちと話をすることで、さらに混乱していく。そして、連れ出したマリダーと話し、なにかを感じる。



シナンジュのキノクで吹き飛ばされた後に、ユニコーンが再びNT-0発動をする。2度の発動で、意識を保ちコントロールしているバナージは、非凡な才能を持っているらしい。

NEEL ARGAMA

ネエル・アーガマ P082

地球連邦軍に所属する。元々は、宇宙軍の将校。第一宇宙戦争時、活躍した。その功績を認められ、宇宙軍の将校に昇進した。しかし、宇宙軍の内部で、宇宙軍の将校に昇進した。その功績を認められ、宇宙軍の将校に昇進した。



揺れるバナージ!



バナージはフロントルとの会話時、「貴族のせいでお父さんや重なる兵士を失った……」という。アンジェロの言葉に衝撃を受けた。初めて人を殺したことに気がつき、悩み始める。



箱は人々の希望となり
希望は復讐心を掘り起こす



ビスト一族



ベスト財団

ラプラスの顔を手に入れたサイラムが抱いた疑問。それは、この世界に「正義」があるのか、地球連邦や、アナハイム・エレクトロニクス社に絶大な影響力を持つ。



バナージの肩りはフル・フロンタルヘビームとなって旋たれるも、闘って死なぬ事もある。



救出に向かう



マスターはこの人



マリーダを道具として使う方針に怒り (ep.3)



NT-DT
紙<筆通 (ep

ネオ・ジオン
残党(袖付き)

この人だけは何となく（笑）

自ら呼び水となり、Ｔ・ロブソンを助す（第４巻）

慣みを理解するも難い方に反発（第4）

人を想って泣く人間は情痴（即ち4）

第七卷(中) 3

マリータ・アウラ・カニサレス(中)

ハナリーシと聞かれました。ひまわりを撮ろう（笑）

異的つなまりの強い組織で構成されている。

カラシエール陶

多国籍企業は、多国籍企業に特有の組織形態を有する。

[illegible]

ガラシエール隊

110

ラプラスの残骸がもたらす新たな戦火の種

STORY

シナンジュとの戦いの末、ネオ・ジオンに捕まり衛星バラオに連行されたバナージへ、連邦の内通者から脱出の秘密連絡が入った。地球連邦軍のバラオ攻撃に乗じて脱走し、合流地点へ急ぐバナージ。一方、ネエル・アーガマでは、リディがミネバを連れて地球へ脱走しようとしていた。激戦の末、バナージはネエル・アーガマに帰還。リディとミネバは地球へと姿を消す。ネエル・アーガマは、ユニコーンが指し示す地点、旧首相官邸ラプラスの残骸へ向かう。ラプラスの箱を求めてネエル・アーガマを追うネオ・ジオンも現われ、再び激しい戦闘が始まった。

MSN-001A1 DELTA PLUS

リディがミネバを地球へ連れて逃げるために乗ったMS。ウェイフライターで、変形可能で、単機での大気圏突入能力を持つ。この後、リディの搭乗機となる。

バラオ攻略戦開始

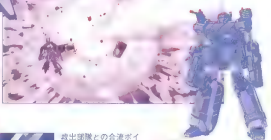


バラオの連結部を爆破するため、1コースのロト部隊がバラオに接近。ロトから降りた工作隊が爆弾を仕掛けていく。ダグナは別行動で、バナージ救出へと向かった。

ハイパーメガ粒子砲発射!!



バラオの連結メカト部爆破。行動開始したネエル・アーガマのハイパーメガ粒子砲の炸裂。連結部を失ったバラオは、小惑星同士が互いに衝突した衝撃に震われる。



バラオからの脱出



救出部隊との合流ポイントを事前に連絡の潜入者から知らされていたバナージは、大混乱するバラオを移動中にユニコーンを発見。その場で乗りこみ脱出することを選択した。

D-50C LOTO

Q4 → P047

エコースが運用するサナティ製のMS。タンク型で、変形可能。8名の兵員輸送能力も持つ。バラオ攻略戦では、ダミで偽装して兵員を輸送。爆破を成功させた。

FOOTNOTE





ファンネルを支配する ユニコーン



クシャトリヤが、自らのファンネルによって攻撃される
これがNT-Dの本領を発揮し、敵のサイコミュを支配して
しまう、ユニコーンガンダムのだとフロントルは言う

マリーダの敗戦に失敗
して激昂したバナージ
はNT-Dを発動させる。
フロントルの痛み通り、
感応波を発する強化
人間である、マリー
ダに刺激された結果
だ



ユニコーンが止めを刺そうとした時、マリ
ーダとバナージの意識が共鳴、記憶や想いを共
有する、そして、バナージはクシャトリヤを
拿捕しネル・アーカムに帰還した

共鳴する意識!!

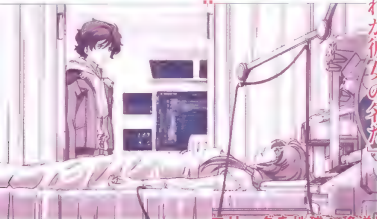


アル・トウエルブ……
それが彼女の名だ



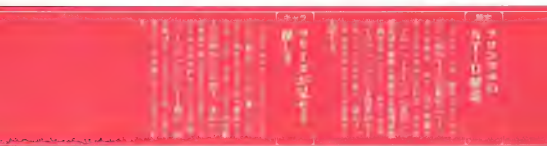
アルベルト・ビスト

カーネル・ビストの息子。ナ
イム・エルフロ、ケイ社「重役」、
ナージュの養父。ユニコーン・ガン
ダム、NT-Dの開発者。NT-Dの
開発から死亡するまで物語、もたらす



マリーダを地球へ移送!

医務室で治療を受けるバ
ナージとマリーダは互いの心を通
わせる。そのころ、アルベルトは捕らえたマリーダを、北
米オースタ研究所に運ぶようマサから指示された。



重力に囚われた地上で繰り広げられる「箱」争奪戦

重力の井戸の底で

STORY

連邦の首都ダカールを襲う、ジオンの地球残存勢力。同じ頃、ガラランシエールは砂漠地帯に降下していた。大気圏落下時にガラランシエールにしがみついたユニコーンも一緒だった。ユニコーンが次に示した場所は、コロニー落としの傷痕が残る、トリントン。地球残存勢力と合流したガラランシエールはトリントン基地へ向かう。一方、プライト・ノアを司令とする連邦ロンド・ベル隊もジオンの動きを追いつつ、トリントンへ。ピスト財団は、捕らえたマリィダを再調整し、トリントンへ送りこもうとしていた。ラプラスの箱を運ぶネオ・ジオン、連邦、財団の思惑が新たな戦場を生む。

ダカールの戦い



地球連邦の首都ダカールで、積年の恨みを晴らさん、とばかりに暴れ出すジオン残存軍。ガラランシエールの作戦遂行のために彼らは必要不可欠だ

ローナン・マーセナス

リディの父で連邦議会の議員。電力は持ちながらも、ピスト財団の傀儡とも見える。財団にミネバを引き渡すよう迫られる。



ザ・ホワイトヘース

ホワイトヘース、アーガマイラムと歴戦の艦に乗ってきた佐和子艦長。中間管理職の憂いを残しつつ父親的威厳も持ち、頼れる指揮官として再登場。36歳になった



ピスト財団の女帝マ・サ・ピストの意向に従う連邦にあって、独立部隊ロンド・ヘル司令プライトは、混乱する状況を好転させるため打開策を密かに練っていた

ラプラスの箱とマーセナス家の真実



リディは父から、マーセナス家とラプラスの箱の真実を聞く。リディは受けた衝撃をミネバに伝えることで鎮静化そうとした

マサ・ピスト・カーバイン

カーティアズ亡き後、ピスト財団を仕切る女帝アルベルトの娘にあたる。ピスト財団維持のため、なんとしても箱を渡すまいとしている



FOOTNOTE





マリーダは第一次ネオ・ジオン戦争末期、強化人間部隊の一員として出撃したが、部隊が全滅というトラウマを持つ。MSの残骸を見たマリーダの心が潰れていく

「男の一生は、死ぬまで戦いだ……」



物語の二つを夜、ジンネマンは宇宙移民の歴史、未来をバナージに話して聞かせた。バナージは、宇宙移民の可能性を深く考える。



ロニは、ジオン再興というよりも、一族の復讐という私慾で戦っている。がある。ノロンタルは、彼女のそんな地球連邦への憎しみを見抜いて、言葉巧みに戦場へ送り出す。

ロニ・ガーベイ

イン強党の支持。17... 親米地球連邦軍、
 路線されたこと、か、激しい憎しみを抱いて、
 巨大MA「サンフロ」に乗って地球連邦の要地を襲う。

スベロア・ジンネマン

力。……「部長、この資料、」
「……彼女とは本司の父親の……」
「……はい、」



大気圏突入時、ガンシールドにしがみつ
き地球に降下したバナージは、ガラン
シールドの員としてジオン残党と合流
するため砂漠を行軍。器音を吐くバナ
ージをジンネマンが欺けつける。

ミネバの威厳と覚悟



マ セナス邸から逃げ出したミネバだが、ほどなく再び捕まってしまう。それでもザビ家の威厳を保つ彼女に、部下は情を奪われる。

貴様が自分で自分を
特別扱いしている証拠だ。



父ロ・ナンの意向でラー・カイナムにやってきたリィは、自分を特別扱いしないでほしいとブライトに嘆願。その思いこそ自分が特別だと思っている証だと。ブライトに一喝された



ラプラスの箱が選ぶ未来は
人類に希望を与えるのか

ビスト一族



アルベルト・ビスト
AE社重役 33歳



ミサ・ビスト・コービン
AE社副重役に就く 55歳

犠牲に心が痛む...



ミナ・ザビ
オードリー・バーン

ザビ家一応最長のひとり 18歳

愛の未来を希望に繋げる



バナージ・リンクス

アナハイム工科大学 16歳



キキョウ・イレイ
アナハイム工科大学 16歳

友と同金

親密に



ミコト・パーバ
アナハイム工科大学 16歳

ご当主の子を守る(ep.6)

箱はニュータイプ、人間の希望へ託す(ep.7)



サイアム・ビスト
初代当主 推定 100歳以上

ビスト財団

当主亡き後も仕える



ガエル・チャン
カーディアスの副長

感情の冷たさを否定し、決を分かち(ep.6)

EPISODE 5

EPISODE 6

EPISODE 7

陰謀が看過できず共謀を否定(ep5) 拘束する(ep7)



ブライト・ノア
ロンド・ベル隊 大佐
ロンド・ベル隊司令官 36歳

食を断してでも
振める(特7)



ローナン・ノアの父
中央憲兵局長
移民問題担当局長 52歳

ガランシェール隊とネオ・ジオン共謀を断る(特5)



カイ・シデン
元ブライトの部下
ジャーナリスト 34歳

今でも断下だ
導いてこい(特7)



ガランシェール隊

共に戦う(ep.6)

ネオ・ジオン残党
(袖付き)

死してすべての人に
悪い意識が伝わる



マリマ・クルス
中尉 強化人間 18歳

彼女の死が
リディを正真正正に
引き戻す

一瞬に歩めない(特5)
戦いを止めて(特7)

夏の葬でつながる



スピア・ジンネマン
ガランシェール隊隊長 52歳

今度は大人が守る番だ

ロンド・ベル隊



オットー・オクス
ロンド・ベル隊 大佐
ネェル・アーガマ 隊長 45歳

決別。付き合いはこれまでに! (ep.5)



コンロイ・ハーゲンセン
エクス20
部隊副司令 35歳

手を握る



死を思えばわりを知る



アンジェロ・ザンバー
大尉 第1部隊隊長 19歳

シャアの再来らしからぬ現実路線に
失望。「袖付き」分裂へ(ep.6)



バネーは、
は、
て、
あ、
か、
る、
る、

ふたりで涙の流れを見る(ep.7)

新たなガンダムがもたらす宇宙世紀の混乱

黒いユニコーン

STORY

シャンフロを倒したリアイ
かユニコーンに銃口を向けた
時、突如として空から降って
くる黒いMS。それは、まさ
に黒いユニコーンだ。ハ
ナシーはユニコーンと共に黒
いユニコーンハンシーに捕
縛され、ラー・カラムへ送
れて行かれる。そこでユニ
コーンが次に示す場所を問われ
るが、何も語らないハナ
シー。彼の姿に何らかの決意を
感じとったフライトは、密か
にカランシールと連絡をと
り、ユニコーン奪取のための
共闘を持ちかけた。かくし
て、ユニコーンを捕んだ輸送
機カルダと、ネオ・シオンの
戦いが始まるのだった。

黒いユニコーンが降臨!



ハナシーの前、突如あらわれたハン
シー。ユニコーンは、記憶を再調整されたア
ンタローグ。彼女は別人のような振る
舞でユニコーンに襲いかかる。

ハナシーがユニコーンと目を離した
瞬間、瞬く間にハンシーを見守る
隣りにアンタローグ。黒い
ユニコーンが次の座標を示す。

格納デッキにて



RX-0 UNICORN GUNDAM 02
BANSHEE (DESTROY MODE)
ユニコーンガンダム2号機「バンシー」
(デストロイモード) - P025

ユニコーンが、ハンシーの座標
を、その色で、機体内部のセンサー
で、探知した。ハンシーの
ユニコーン。

ハンシーの事をフルヘルツに詰め寄る
ティは、ハンシーの出自を知りたくて彼
を、ツァイは、ユニコーンのコクピット
が開くのを、複雑な心持で見守る。た

FOOTNOTE





CARUDA

ガルダ → F082

MS 輸送のために建造された超大型輸送機。単機での戦闘能力は低いものの、MS 運用能力も持ち、空飛ぶ要塞といっても過言ではない。

ロンド・ベル隊と ネオ・ジオンの共闘作戦



ブライトはルオ商会を通じて、マーサとガルダの動向を探っていた。そして、覚悟を決めたブライトはカイを仲介役として、共闘作戦を持ちかける。

「誰にも見せちゃだめなんです。」



メブスの箱の最終ポイントを目にも明かさぬバナーズと話すうちに、ブライトはかつてのアムロたちと同じ意思の強さを感じた。

共闘作戦開始!



ブライトから、ネオ・ジオンとの共闘作戦が密かに通達されたネエル・アーガマでは、驚きのあまり艦長のオットーがお茶を濁す。



「ベースジャバーを1機用意してほしい。」

ジンemanは協力する条件の一つに、連邦のヘスジャバーを1機用意するよう要求した。ゲリラ屋の常套手段である、潜入作戦に必要なからだ。



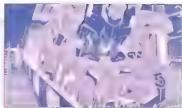
ユニコーン機隊がガルダに接近したタイミングで、ガランシェールが攻撃を仕掛ける。その混乱を突いて、バナーズがユニコーンで行動を開始。バンシィに乗るマリーダの洗脳を解除しようとする。



マリダがジンネマンに気づく。パナージは彼が大切な人だと呼びかけた。混乱するマリダがNT心を発動させ、ユニコーンも共鳴する



サイコ・
ワールド発生!!



いミネバを助けるために、デルタプラスでガルダに突っこみ、ミネバを連れ出そうとする。



「受け止めなさい、
バナージ！」



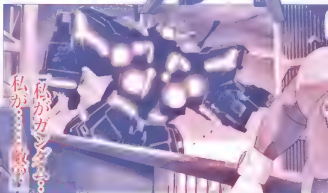
残念なことに、ミネバの心にリディはいない。ジオンの姫として高い志を持つミネバは、リディに別れを告げると、カルダから飛び降りた。

リディの言葉で混乱が加速し、自分をカンダム、
敵と認識しマリードが気絶。バナージはコックピ
ットから落ちてきたマリードと共に脱出した。



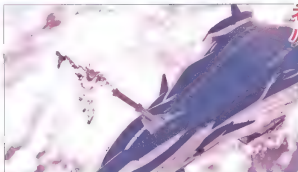
RAS-96 ANKSHA
アンクシャ → P043

内用MS-275 1:1 稀释液，用棉签蘸取，涂于伤口处，每日2次，连续使用3天。



NT-Dを発動させミネルバを助けたバナージ。次にマリーダとジンネマンを救出するため、バンシィもろともガルダに突っこんでいった。





ネェル・アーガマが バリュート展開!



ミネバを収容したガラシエールを、作戦通り回収に向かうネェル・アーガマ。バリュートを使う、大気圏ぎりぎりの回避作戦に挑む

ネェル・アーガマのケーブルをつかんでNT-Dを発動、覚醒させサイコ・フィールドで2艦を包む。バナージが全力以上を出し大気圏脱出に成功した。

強襲! ゼネラル・レビル

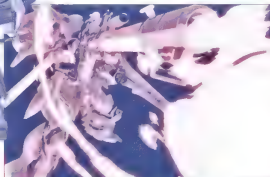


ネェル・アーガマとガラシエールを襲う、ゼネラル・レビルのメカ粒子砲。友軍の攻撃に驚くネェル・アーガマのクッ。達たーた

全力を出し尽くして動けないユニコーン。バナージが何かを感じ取ると、ゼネラル・レビルのMS隊をインフルーラの2機のMSが迎撃した。



立ちふさがる フル・フロンタル

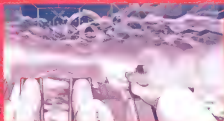


YAMS-132 ROZEN ZULU

ローゼン・ズール → P060

フル・フロンタルは、3連メカ粒子砲やインコムで、ゼネラル・レビルのMS隊を一蹴した。

シナンジュとローゼン・ズールは、ゼネラル・レビルのMS隊からネェル・アーガマを守るように攻撃を始め、圧倒していった



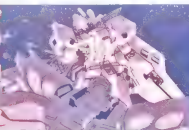
大地に暮らす者と宙に生きる者それぞれの思いが行き着く果てとは

宇宙と地球と

STORY

ネオ・ジオンの攻撃によってゼネラル・レビルは撤退。ネエル・アーガマには、フロントルをはじめ、ネオ・ジオンが乗りこんでくる。ラプラスの箱を手に入れるための共闘とはいえ、傲慢なフロントルに対し、地球連邦軍の乗組員は不満を隠さない。一方本来ならばラー・カイラムと合流するはずだったネエル・アーガマが姿を消したことから、ブライトは捜索隊を出す。その行方はわからなかった。そして、ネエル・アーガマではついに地球連邦軍の反乱が発生。フロントルは、ユニコーンが指示した最後の目的地、インダストリアル7のメガラニカに向かうため、ネエル・アーガマを離れる。

ラー・カイラムを守るシナンジュ



長距離射撃から始まったシナンジュの攻撃。1機で敵を襲撃し、ゼネラル・レビルを撤退させてしまう。その様子でネエル・アーガマのクルーは複雑な気持ちになった。

『手ごころを加えるのは今回だけと知れ』と、アンジェロがゼネラル・レビルのMS隊を圧倒。さらにMSで一礼し、フロントルに出番を譲る一面をみせた。



「これで少しは話ができる」

バナージからラプラスの箱の最終座標を聞き出した。さらに、レウル・ラをネエル・アーガマと合流させる。その中、バナージはミネバに最終座標を託すのだ。



RA CAILUM

ラー・カイラム → P002

第1話のラスト、ラー・カイラムは、
「1機で敵を襲撃し、ゼネラル・レビルを
撤退させてしまう。その様子でネエル・
アーガマのクルーは複雑な気持ちになっ
た。」

無人のガンシエール



ガンシエールを発見したトライスターの3機。しびれを切らしたワッツが不用意に近づいた瞬間、トラップが発動。ガンシエールが爆発。一瞬だった。

FOOTNOTE





ネエル・アーガム艦内で両者の関係は、決していい物ではなかった。そんな中、ジンネマンは意識を失ったマリ・ダを愛しそうに世話している

ネエル・アーガムのシドー・オモキ機関長を中心に、ネオ・ジオンへの反発は高まる一方。そして、ついに事件が起きる

「袖付き」と共同戦線は無理がある？



「聞いてしまえばつまらぬ話だ」



ラプラスの箱の力を使ったなら、結局は強者と弱者が入れ替わるだけで、そこには憎しみが生まれ、いずれは戦争がまた起こる、というのがミネバの主張だ

「ナール」の代わりと、ミネバへの思いを捨てきれないリディアはマリ・ダの代わりに、強化されたバンシィ・ノルンに乗るのだった



「バナージは乗りこなしているおれもやってみせるさ!」

フロントアルは、ラプラスの箱の力を使えば宇宙移民と連邦政府の立場を逆転できると考えている



ミネバとフロントアルのラプラスの箱を巡る論戦



マリ・ダに執着しているアルベルトから警備を依頼され、ヒスト家の間を誘われたリディア。暗黒軍団で訓練をしながら、何を思っていたのか





「でも、お前はシャアではない!」

マリダにクシャトリヤに乗せられたミネバは、フロントルを斜弾する。シャアならば人の可能性を信じていたと

クシャトリヤが
ローゼン・ズールを
押さえこむ!



完全にヒスト家の再調整から復帰したマリダは、ミネバの守護という本来の使命に戻り、クシャトリヤに搭乗する



「最後の命令だ、
心に従え!」

マリダにお父さんと呼ばれたジンネマンは、涙をこらえて最後の命令を伝える

「お父さん……
わがままを、
許してくれませんか……」

自らの想いに従い、ミネバを助けようとするマリダを止めるジンネマン。だが、マリダはジンネマンをお父さんと呼び、許しを請うた。



ここから先は競争だ



バナージがユニコーンに乗りこむと、形勢不利とみたフロントルは、ネエル・アーガマを派出。レウルーラに戻りインダストリアル7に先行する



RX-0(1) UNICORN GUNDAM 02
BANSHEE NORM (DESTROY MODE)

ユニコーンガンダム2号機 バンシー・ノルン
(デストロイモード) -P027

バンシー・
ノルン襲来!

フロントルとアンジェロが去ったところで、いきなりバンシー・ノルンがやってくる。パイロットは、バナージを心底憎むリディだった

バンシー・ノルンが襲来すると、リディはユニコーンと共に戦う。マのMS強さ一筋で撃破した。ユニコーンと共に戦う



ついに明かされる箱の秘密 人類は進化のトビウを開けるか!?

虹の彼方に

STORY

ついに、ラブフスの箱の存在が示された。その場所はインターストリアル7のメカラニカ。それぞれ恩恵を授けて結集する地球連邦軍、ネオ・ジオン、そしてネエル・アーガマ。箱に固執するノロントル、ビスト財団の意を受けた地球連邦軍。戦争を回避したいバナージとミネバ、そして、バナージへの復讐の念にのみ突き動かされるリディ・メカ。メカラニカでは、ビスト財団の宗主サイラム・ビストがバナージたちを待っていた。100年の長きにわたり、ラブフスの箱を持ち続けてきた理由。そして箱の正体がいよいよサイラムの口から明かされようとしていた。

バンシィ・ノルン迎撃!



フルアーマーで出撃したユー・コーンが、バンシィ・ノルンを迎え撃つ。バナージを前に、完全に切れたリディは、怒りの力でNT-Dを発動した



RX-0 FULL ARMOR UNICORN GUNDAM DESTROY MODE

フルアーマー・ユニコーンガンダム
(デストロイモード) → P023

メカラニカに到着したリディは、バナージとサイラム・ビストの戦いを前に、自分たちの未来について、バナージとリディ、そして、



底知れない憎しみの中でユー・コーンに刃を向けるリディ。もうミネバの願いも彼には届かない



ローゼン・スールに乗ったアンジェロが、またしても身も蓋もない暴言を吐きながら闘い出かる



父からラブフスの箱の秘密を聞いたリディは、バナージ・ジュータイプを、自分からミネバを、すべてを奪った者として憎んだ。

あなたも
ニュータイプだ!

FOOTNOTE



ケガをおして
マリィダ出撃！



ガラシエールの乗員たちは、ミネバも含め
ネェル・アーガマに残り、ともにツプラスの
箱に向かうことになる。ジンネマンは、ネェ
ル・アーガマの副船長の席に着く



AMX-011 ZAKU III
ザクⅢ(袖付き)→P063

第 2 次大戦中、ドイツ軍は、ア
ンソと開発されたネオ・ジオンの名
機と、名乗った。ネオ・ジオン
、即ち、アムロ・バネア

ユニコンに代わり、マリィ
ダがクシャトリヤでバンシィ
と戦う。「俺をひとりにな
く」『俺一たに……』「ミ
ネバ、結局お前も！」バンシ
ィ・ノルンのリディは戦闘に
よって正気を失っていく



完全に暴走したリディは、ついにマリィダに
止めを刺してしまう。マリィダの死を感じ取
ったバナージはうめき声を上げた。



ネオ・ジオンのMSが
戦線を押し上げる！

MSを隠し腕で切り裂いたザクⅢ。また
ネェル・アーガマのカタパルトに取り付け
シュツルム・ガルスは忍者のような機敏な
動きで敵を襲撃する

「俺は何をしたんだ……」



マリィダの死と同時に正気を取り戻したリ
ディ。彼は自分がしてかしてしまった事の重大
さに気づき、茫然自失となる

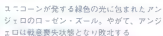
「あなたは私の光……
ありがとう
お父さん」

コックピットが爆発
し、目覚め行く意識
の中で、マリィダは父
と慕う。ジンネマン
ミネバ、そして仲間
たちに最後の言葉を
贈るのだった





ネェル・アーガマが、ネオ・ジオン艦隊に向けてハイパーメガ粒子砲を発射。ネオ・ジオンは撤退し、戦闘は中断した。



アンジェロを
包み込む温かい光



憎悪から解放されたリディを
苦しめる難病の後遺症

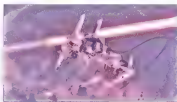


マリードを殺してしまった後悔の念と、憎悪がNT-Dを発動させたことによる身体的ショックで、リディは宇宙でひとり苦しんでいた。



ガエル・チャン

サイ・エム・ケイの経営者
デヴィッド・P・長三 主
を説く、経営者としての徳と
勇気。―― 読者対象不明
第1巻 1巻



ARX 014 SILVER BULLET
シルヴァ・バレット → P080

「そのうち、この本を、
「白」の巻と、要約の巻
「白」の巻、と、その時
、その巻、その巻、その巻、
、その巻、その巻、その巻、
、その巻、その巻、その巻、

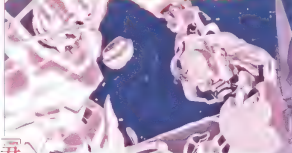


サイアム・ビスト

[illegible]

フロンタルとの最終決戦!

ユニコーン、ネオ・ジオンクによる最終決戦も、最後は「逆襲のシャア」を彷彿させる華での勝利合いに幕を閉



M7-999 NED ZFONG

ネオ・ジオング → p029

「ア、ウ、エ、イ、オ、カ、キ、ク、ケ、コ」として、
と、この搭替「巨大MA」
「ア」が最も「ノ」のウと
名前は似て、さか別物で、
さる機嫌だ。



フライトの中止を振り切り、グリップス2の発射ボタンを押す口・ナン。息子のリティが騒いでいることを聞かされるが後の祭りだった。

ユニコーンのフィールドを慎重にも張って、グリプス2のコロニーレーザーを受け止めるバナージ。そして、ついにミネバのいるメガランカを守り抜いた。ユニコーンはボロボロになり、バナージの反応はない、リディは必死でバナージの名を叫び続けた。

君に託す……

なすべきと思つた

ことを……

今までの愚行を深く反省し、スッキリと立ち直ったリティもバンシィで参戦するが、ネオ・ジオンクのサイコシャードによる攻撃を受けて吹き飛ばされた。



フル・フロンタルが魂の安らぎを得た瞬間、ネオ・ジ
オングはその役目を終えん
ように崩れていった。これ
もまた、サイコフレームが
なせる神妙なのだろうか



「お前は光だ……哀しみすら糧として道を照らせ」



1. *Practical problems*
 2. *Practical problems*
 3. *Practical problems*
 4. *Practical problems*
 5. *Practical problems*
 6. *Practical problems*
 7. *Practical problems*
 8. *Practical problems*
 9. *Practical problems*
 10. *Practical problems*
 11. *Practical problems*
 12. *Practical problems*
 13. *Practical problems*
 14. *Practical problems*
 15. *Practical problems*
 16. *Practical problems*
 17. *Practical problems*
 18. *Practical problems*
 19. *Practical problems*
 20. *Practical problems*
 21. *Practical problems*
 22. *Practical problems*
 23. *Practical problems*
 24. *Practical problems*
 25. *Practical problems*
 26. *Practical problems*
 27. *Practical problems*
 28. *Practical problems*
 29. *Practical problems*
 30. *Practical problems*
 31. *Practical problems*
 32. *Practical problems*
 33. *Practical problems*
 34. *Practical problems*
 35. *Practical problems*
 36. *Practical problems*
 37. *Practical problems*
 38. *Practical problems*
 39. *Practical problems*
 40. *Practical problems*
 41. *Practical problems*
 42. *Practical problems*
 43. *Practical problems*
 44. *Practical problems*
 45. *Practical problems*
 46. *Practical problems*
 47. *Practical problems*
 48. *Practical problems*
 49. *Practical problems*
 50. *Practical problems*
 51. *Practical problems*
 52. *Practical problems*
 53. *Practical problems*
 54. *Practical problems*
 55. *Practical problems*
 56. *Practical problems*
 57. *Practical problems*
 58. *Practical problems*
 59. *Practical problems*
 60. *Practical problems*
 61. *Practical problems*
 62. *Practical problems*
 63. *Practical problems*
 64. *Practical problems*
 65. *Practical problems*
 66. *Practical problems*
 67. *Practical problems*
 68. *Practical problems*
 69. *Practical problems*
 70. *Practical problems*
 71. *Practical problems*
 72. *Practical problems*
 73. *Practical problems*
 74. *Practical problems*
 75. *Practical problems*
 76. *Practical problems*
 77. *Practical problems*
 78. *Practical problems*
 79. *Practical problems*
 80. *Practical problems*
 81. *Practical problems*
 82. *Practical problems*
 83. *Practical problems*
 84. *Practical problems*
 85. *Practical problems*
 86. *Practical problems*
 87. *Practical problems*
 88. *Practical problems*
 89. *Practical problems*
 90. *Practical problems*
 91. *Practical problems*
 92. *Practical problems*
 93. *Practical problems*
 94. *Practical problems*
 95. *Practical problems*
 96. *Practical problems*
 97. *Practical problems*
 98. *Practical problems*
 99. *Practical problems*
 100. *Practical problems*

リディ作設定から見るキャラクターの変遷

キャラクターには表情や服装などを参考に設定画が存在するが、登場機会の多い場合は複数の設定が作られることが多い。その中でも、所属の変更や精神的な変化が大きいリディは

設定画からも物語を感じられるものとなっている。ここではその設定画を紹介するとともに実際のシーンを振り返り、キャラクターが演出によってどう変わっていったかを見ていこう。

ep.1

インダストリアル7突入時

(ネエル・アーガマ所属)

悩みながらも若きエースパイロットとして希望を持っていた物語序章。表情も優男として柔らかい印象を与える設定画になっている。



バナージたち民間人を助けるために臨戦と現れるリディ。二枚目キャラクターとして申し分のない描かれ方をしている。



ep.7

最終決戦時

(ゼネラル・レビル所属)

さまざまな要因から精神のバランスを崩してしまった終盤。設定画でも正面を向いておらず、顔のアップも読みづらいような表情だ。



すべての憎悪をバナージへと向けるその様子が、序盤の二枚目らしさは皆無。描写もやや誇張した場面が増えている。



地球降下直後

(後にラー・カイラム所属)

地球に降下し、実家へと戻った時の姿。カウボーイ風のカジュアルな私服姿が似合っているか。父から真実を知らされ表情はやや険しく見える。



自分の思いに悩む中、歳の離れたミネバへの依存が強くなっていくリディ。このあたりから表情の描線も多くなっていく。



3rd CHAPTER

SPECIAL INTERVIEW

スペシャルインタビュー





小倉
信也

小道具から地球圏まで、構造を考証し構築

現代から続く 宇宙世紀100年を作る

初めて本格的に宇宙世紀が始まる瞬間を描き、人類が宇宙に生きるということについて深く踏みこんだ『機動戦士ガンダムUC』。機動戦士ガンダム、シリーズの情報を踏まえた上で、とうとうU.C.0096の世界を組み立てていったのか、設定考証の小倉氏に伺った

福井氏の企画書をベースに
共通認識を構築

—はじめに、『機動戦士ガンダムUC』におけるご自身の役割から教えてください。

アニメに関しては作画アートハイスも含め、いわゆる設定考証という作業をやらせてもらっています。

—資料を拝見しますと、時系列などが非常に細かく設定されていて驚かされます。

福井靖敏さんの小説は、たとえば『亡国のイージス』などで、何時何分どこどこ、と描写をされることがあるんです。これは軍事作戦とは本質的に厳密なタイムスケジュールで動くことを指すため。そういう福井さんの描写の個性を活かすため、考証して詰めた時間経過の資料で担保しておく必要があります。天体の運行なども折りこむのもそのためです。

ニュータイプは
富野監督の剰余の「策」?

—宇宙世紀世界の要素として欠かせないのが「ニュータイプ」という概念ですが、これを小倉さんはどの

ように解釈されていますか？

アニメでの軍隊の描写って、一騎当千の強いロイヤルや特殊部隊所属の軍人をステレオタイプに描くからよく誤解されるけれども、実際の軍隊はマニュアル教育された大勢の普通の人間が組織として行動するのが普通です。それを代表しているのはジムなんですよ。

——ジムとかホルムのような量産型のモビルスーツですね

そういうものが普通に出てきたのが、じつをいって機動戦士ガンダム（以降、ファーストガンダム）の革命的なところだったんです。一方で、ロボットアニメとしては作劇的な意味でヒロイックな活躍が期待されるわけで、窮余の一策として出たのがニュータイプなのではないかと思っています。富野由悠季監督は単に言葉を作っただけではなく、その先について死ぬほど悩み、考えられたのではないのでしょうか。

高みを垣間見たアムロ成り損なったシャア

個人的な考察になりますが、私はニュータイプを通常の人には見えな

い、高次元の世界を垣間見る力を持つ人々ではないかと考えています。アムロが不幸なのは、シャアが死んだときにその世界を見てしまったに、この世に留まって地獄をずっと体験しているということ。ラアアの夢にうなされて、女性と付き合っても自分が生きていることを認識化すだけだからすぐ別れちゃう。そういう人間関係が築けなくなりました。

——シャアに「ラアアに会うのが怖いのだろうか？」と言われて
あくまで私見ですが、司馬遼太郎にもシャアはニュータイプ（成り損なっている）。しかも「人間がいちばん便利に使えるニュータイプのあり方」を示しちゃった。

——洞察力が鋭いといった部分でじつはニュータイプとしてよりも、通常の人間として非常に優秀な人だったということがシャアの悲劇だったかもしれない。シン・ジの意味で成り損なっているのかも

——ハマーンとかも……
そこが本質なんです。みんな、ニュータイプといってるだけで、ニュータイプの入り口の部分に触れ

やった人たち、というのが正解で。

強化人間とは何か

——ニュータイプといえは人工的に作られた強化人間についても……

機動戦士ガンダムNTに登場する、ゾルタン・アスカネルは、福井さん曰く「フル・フロンタルになれなかった男」だそうで、何人も用意されたフル・フロンタルの候補者のひとりのようです。つまり身体に様々な処置を施すことでシャアの方リズムを表現すべく作られた強化人間で

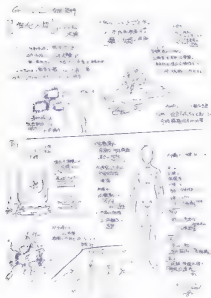
す。

——「エルビー・フル」のような？

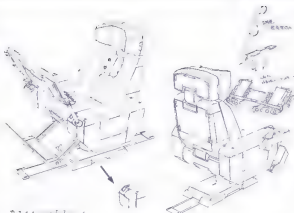
フルは遺伝子レベルからデザインされた試験管ベイビーなのでまた違えます。フル・フロンタルやゾルタンは、強化人間への資質のある候補者を選抜して、後天的に強化処理したということですね。

——「NT」のPVにも登場人物が外科的処置をされているシーンがありました。そういう形で強化されたというわけですね

連邦もシンもニュータイプに対して、戦争に都合のいい、超能力を



氏が考察する強化人間は、軍用や外科的処置などで後天的に作られるものと、遺伝子レベルで調整した人（試験管）に大別される



カメラの構造で、
設備から見て、
考証が起る。こ
ういった部分
が、ディレク
ションが、
演出も
影響を及ぼす。

クスでコロニーレーザーを出すとい
ったので「Z」に登場した「グリプ
ス2」が残っていたら、どこにある
か? を検討した資料がこれです。
—グリプス戦役時の位置なども検
証して、射撃位置を割り出したので
すね。地球の重力効果でレーザー光
が曲がるのもよかったです。
監督の古橋一浩さんが本当に曲げ
てくれました。実際にはあそこまで

大きく曲がりませんが(笑)。

理解されづらかった 「ガランシエール」

—「UC」では様々なものを設定
されたりコンセプトデザインをされ
たと思いますが、印象に残っている
ものをいくつか教えてください。
ガランシエールのコンセプトは私
なんです。リフエインク・ホディ

「機体全体で揚力を得ることを目的
とした胴体デザインのこと」で、し
かも三角錐の垂直に打ち上げるタイ
プ。安彦良和さんが小説の挿絵イラ
ストを描くということで、安彦さん
なら古い宇宙船はこういう垂直型の
ロケットでしよう。ところがアニメ
メの現場だとみんなに反発されるん
ですよね。

—なぜ垂直に上がるんですかと
垂直打ち上げ型だから、epi s

ode 4で砂漠に突っこんだもの
を、みんながひくはうで立てれば打
ち上げられる。そもそも、ケリフが
使う宇宙船ですから、地球に降りる
としても支援設備が整ったところに
降りられるとは限らないんです。最
初は福井さんですらなかなか受け入
れづらい感じだったんですが、最近
Space Xがロケットを垂直に離
陸させて再利用しているじゃない
ですか。あれを見て初めて、小倉さ
んの言っていることがわかったと。
特撮映画みたいでしたよね。ああい
うの、一番喜んでるのは庵野秀明
さん(アニメ「新世紀エヴァンゲリ
オン」映画「シン・シヅカ」監督
じゃないかな(笑))

—たしかに。

庵野さんといつと、私の考えたイ
ンタストリアル7のロケットとかコロ
ニービルダーを、すごく気に入って
くれて。あれが一番合理的にスペー
スコロニーを建造する方法だろう
と。いわゆるシールドマシンの逆だ
よねとうれしかったですね。

—最後に、「機動戦士ガンダム N
T」について何かご存じでしたら

NT に関しては、始まる前に福
井さんと少し話したぐらいで私はノ
ーターです。ただ、これまでであま
り説明されてこなかったものにスポ
ットが当たると聞きまじんのく、と
んなことが明らかになるのか、私自
身とても楽しみです。



小倉 信也

「ガンダム」シリーズのカルカ・チ
ア・ナ・多くのアニメ作品、映画
考証をこなす。機動戦士ガン
ダムUCは福井晴敏氏の小説、
よく読んで、参加して、る

2


 玄馬
彦

世代の異なる機体が争った『UC』の戦場

名優たちの「演技」を 支えた想いとは？

UC 0079から0096までに登場した、様々なMSたちが個性あふれる戦いぶりを見せた『機動戦士ガンダムUC』の戦闘シーン。脚本家MSたちの中から役者となるMSをキャスティングし、その「演技」を指導した演出家といえる玄馬氏に、制作時のエピソードを聞いた。

メカ総作画監督として
統一感ある絵と演技を徹底

——機動戦士ガンダムUC——で、玄馬さんは具体的にどんな作業をされたんでしょう？

最初に担当したのは、小説でカットキハシメさんが描かれたイラストをベースに、登場メカのディテールを整理し、アニメとして動かせる状態にデザインし直す作業でした。けれど「UC」の場合、最初の制作チームのメンバーにメカ作品に携わった人かほとんどいなかったんです。そのため、ガンダム世界の知識やメカものの作品の経験があった僕が、メカデザイン調整の作業に加えてメカを扱うシーンの演出もやる形にシフトしていったんです。「このシーンは、通常のガンダム世界から見るとMSのパワーバランスがおかしいぞ？」みたいな部分をチェックして、それを加味したコンテを切って、使える部分を吉橋一浩監督に採用していた、という形式でした。

——戦闘をはじめ、メカの見せ場となる場面にはほぼ関わられている？ 主役MSの活躍シーンや、キヤラ

同士のやりとりなど、感情面が重要な部分は監督が重点的にやっています。僕が担当したのはそれ以外の、いわば雄魚MSが関わるシーンで、それぞれのMSの立ち位置が正しいか、どう演技させれば説得力があるか、といったことをほかの方とも相談しながら絵にしています。

——「UC」のメカ作画に、何かテーマはあったんでしょうか

ひとことで言うとう、全話を通して「統一感」を感じられるものにするものでした。企画初期に、それまでの作品を参考に、どう絵作りを進めるか検討したんですが、それらの作品では、描き方や光源の配置が担当した原画スタンノによってバラバラで、絵の統一感があまり取れていなかったんです。そこで「UC」では、デザインを起こす際に「この世界では、影はこう付く」「モノはこう壊れる」といった表現のルールをあらかじめ決め、それを分厚い設定資料にまとめて、徹底してもらいました。

——玄馬さん個人では、MSをカッコよく描くために気を付けた部分はあったんでしょうか？

僕個人は、アニメでMSを見てカ

ッコいいと感じられるかどうかは、やはり「何をしたか」だと思っています。特に雄魚MSの場合は、がんばりすぎて主役機を食ってしまったようではまずくて、やられるまでに何か観た人の印象に残ることをして、カッコいいと感じてもらえるのが一番いい、それを念頭に各MSの個性を極限まで出し、見た人にカッコいいと感じてもらえるよう演技をさせることを意識していました。

パワーバランスの表現や意外性を意識したMS起用

——「UC」のように多くの世代のMSが登場する作品で、MSのパワーバランスを表現するにはかなり苦勞があったのでは？

旧ザクがジェガンをやっつける光景をずっと思い入るのは、旧ザクの性能がとも低いのかわかっている人たちだけです。ですから、MSの強さをこちらでわかる範囲でコントロールして「このMSでは、いくらがんばっても勝てない」といった線引きをなるべく映像でも表現しつつ、旧型のメカが新型をよ回るシーンがあるなら、その理由が

わかるように描くことを心がけました。パイロットがすごいのならそれが絵で感じられなければダメなん、その理由付けはからり意識しました。

——登場機体もある程度玄馬さんが決めていたんですか？

小説で登場したMSは必ず出すという暗黙のルールがあり、主人公と絡むトイセンのようにシナリオ段階であらかじめ登場することか決まっていたものもありました。それ以外は僕の担当でした。場所によっては見せたいシーンや、やっせたい演技に合わせて決め打ちでMSを用意できなかったりして、そこは悩

どころでした。

——ジュアックやソコックにも驚かされました。あれも玄馬さんのアイデアで？

ええ。episode 4はあいう機体がたくさん出せることが決まっていたので、かなり早くから構想を練っていました。

小説とアニメでキャラクターの演技プランが違っていて、古巣監督も早い時期から苦心しつつ重点的に作業されていました。雄魚MSの戦闘はこらでやらせてもらう、かなりの数の機体を出せましたね。

シナリオの概要がわかったところで、僕の中でバイアラン・カスター



作中の基本となる機体と、これは機体の細かな線が描かれているが、デザイン画やハイライト。下、が入る。とて定規感あるメカが描かれる。



遠征機と格闘に開発された。作機のアレンジはアニメ作品では、しつこく登場。隔つきながらもその非現実的なアクションを見せた



ジオン陸軍の特殊部隊のMS-06Sを、多岐にわたる機動で動く際に威嚇したハイランダー・カスタム「ファーストガンダム」世代と、ジオン世代のMSの性能差が



こちらも初見のイメージ・シャドウとソコ、ク。敵中ではハイランダーの圧倒的な機動性。メーカの部品部から発射されるフォーラム・カ。など。音楽の個性が明確に表現された

とジュアックを出したいと早い段階から考えていたんですよ。もともと「UC」は、歴代のガンダムの中で「ファーストガンダム」しか見ていない人にもわかりやすいように作ることもコンセプトのひとつで、基本的に連邦関係者なら連邦っぽいもの、ジオン関係者ならジオンっぽい機体に乗せるというルールがあったんです。

——それとハイアランのようなデザイナーズのMSはやや扱いづらい。——
——それとハイアランのようなデザイナーズのMSはやや扱いづらい。——
——それとハイアランのようなデザイナーズのMSはやや扱いづらい。——

か意図があつたんですか？

ジオン古参兵たちががんばるシーンに最新型の強力なMSを持ってきても映えませんが、それなら逆に記実的なMSを、と選んだ結果です。ジオンの古い機体で、両手に指めたいな3本の太砲を装備した、近距離戦に明らかに向かないMSにあえて接近戦をさせて勝たせるという、キャッチーさを重視する場面になりました。MSVの一連のMSを知らない人から見たら「何これ？」というビジュアルも良かった。

あの頃見たMSが解像度を変えてそのまま登場するのが「UC」

——近年のスマートなMSから見ると、たいがうデザイナーが違いますが、カトキさんのデザインって、リファイン作品も含めてやっぱりどれも洗練されていて、「はい、いっす」でも、ファーストガンダム。だけ観ていた人の中にはその洗練されたデザインを「自分が観ていたガンダムと違う……」と感じてしまう方もいると聞いて。それで「UC」で過去のMSを出すにあたり、カトキさんにはあえて元のモノは元のまま

「UC」世界の記号に落としこんでもらったんです。

——たしかに言われてみると、フォーラム自体が大きく変わったMSはありません。

もちろん、昔のデザインと比べると線は増えて、細部もはつきりしてはいます。でもそれは、昔の解像度が低かった頃のアニメで描き切れていなかった部分を、今の解像度で表現しているから。カトキさんには「このMSは、実際はこれだけの情報量で描かれていて、細かな部分のディテールはこつこつといたんですよ」というのを示す形でデザインしてほしいとお願ひしました。

——ズゴックでなく、ズゴックが出てくるのもそういう理由で

ええ。UC という作品では僕も含めて、ファーストガンダムを観て感動して「ファースト」を作った方たちに、僕らが子どものときに見ていたMSは、そのままこの世界に、この世界の解像度で存在するんですよ」と伝えたくったんです。改修が行われているMSもありますが、基本的には各MSが誕生した当時の状態で、世代の違う機体が交じ

り合って戦っているのを見て「昔、自分が見ていた宇宙世紀のガンダムと『UC』は地続きでつながっている」と実感してもらいたいと考えていました。

マニア冥利に尽きるMS選び決める側もノリノリだった！

—それだけに、登場MS選びは楽しそうですね

カトキさんや僕、設定協力の関西リョウジさんといった面々は基本的にマニアの集まりなので、楽しかったですね（笑）。

「試作型モビルスーツについて」、アニメ作品では「ZZ」でアッグガイとゾゴックが登場済みで、「UC」では新たにジュアッグを出しました。同時期にMSVで発表されたアッグを出さなかった理由は、後世にコイツをうまく使えるスタッフが現れたときのためです（笑）。

—後の作品のために、レアなMSを使い切らない。カンタムの制作ならではですね

、ファーストカンタム。世代のMSは、当時のカンパノームを経験した人たちが今おしさんになつてい

て、その人たちに「コイツのプラモデル、小学校のときにいろんなところを走り回って探したなあ」という気持ちでまた取っでもうえんりもしますからね。

世代的に子どもと一緒に見る方が、昔、お父さんもこのMSのプラモ買ったよ、みたいな話を子どもとすることを期待したり。ユニコーンガンダムやハンシイは子どもが観ても集面にかっこいいと思えるデザインです。両者、ウケるMSがこちら。混ぜてきてよかったかなと

これからの宇宙世紀に向けてMSと物語はどう描かれていく？

—「UC」世界におけるMSの状況を、玄馬さんはどう捉えているのでしょうか？

そこも一応、全体的なルールがありました。宇宙世紀は「逆襲のシャア以降、連邦と対立できる派閥からはなくなり、表立った戦争が起きにくい状態なんです。シオン残党軍のようなテロリストは、何かあって連邦に民衆の怒りが向いたときに、シオンの残党の話をしたりするのために生かしてある。そういう世

界。だから「UC」だと、一応こんな前の機体も実は残ってますよ、みたいなこともできたんです。でも、大規模な戦争がないから技術革新の速度はやや停滞気味で。ジオンやアクシズが崩壊して、ファンネルとかの技術もMS企業の外にはあまり広がっていないという感じで。そうした中でサイコフレームが使われなくなつて、フォオミューラ計画が登場する経緯がどうなるかは、機動戦士ガンダムNTIのようなこれからの作品の展開次第ですよ。

—「UC」から「F91」へとつながることを意識した設定などは……？

F91の時代だと、過去の機体の系統を引き継いだMSにはジェガンのJ、M、R型という派生型が出てくるんですが、これらは「UC」で活躍したD型ではなく、「逆襲のシャア」時のジェガンから発展した形状をしているんです。これだと進化系統がなくなってしまうので、「UC」では拡張性はD型におよばないけれど、安価でバフバル、かつ汎用性が高いA2型という別モデルを登場させています。地力の高さが評価されて、そちらが残ったと

いう見通しに基づいた機体ですね。やはり、そういった先へとつながく仕掛けは考えられているんですね。

過去の作品で進化の先が見えている中で、ジェガンのような系統の発展を考えるのは楽しい反面、やっぱり気を使います。今後作られていく作品の中で、全く見たことのない新型MSが出てくる可能性は高いだろうけど、かなりかんはうないと途中て進化が途絶えてしまふMSも多くなるでしょう。宇宙世紀のくくりで考えると「F91」以後を描く小説の「カイア・ギア」もあり、外伝として描かれる様々なマンガ作品もあるわけで。アニメで宇宙世紀を扱う場合、それらにも敬意を持って新しい物語を作っていく必要があると思います。



玄馬 彦彦
機動戦士ガンダム STAND ALONE COMPLEX
のメカ作画監督ほか 豊富な経験を持つ
機動戦士ガンダムUC ではメカ
カルデザイン→ 起作画監督のよ
か 戦艦シーンの演出も担当した

- 【編集】・…… 岡部真一、岡村和哉、
宇垣智裕
プロダクションベイジュ
- 【執筆】・…… 藤咲 茂（東京03製作）
沼田 理（東京03製作）
有田シュン、井出 倫
上野高一、松田孝宏
……
- 【本文デザイン】 出淵諭史（cycledesign）
- 【カバーデザイン】 西垂水敦（krran）
- 【DTP】・…… 山本秀一・山本深孝（G-clef）



機動戦士ガンダムUC コンプリート・アナリシス

2018年12月21日 第1刷発行

- 【編者】 別冊宝島編集部
- 【発行人】 北見浩
- 【発行所】・…… 株式会社宝島社
〒102-8388
東京都千代田区一橋町25番地
TEL: 03-3234-4621
編集: 03-3239-0662
E-MAIL: bousoku@bousoku.co.jp

【印刷・製本】 株式会社リーブルテック

本書の無断転載・複製を禁じます
乱丁・落丁等はお直しいたします

創通・サンライズ
© TAKARA TOMY A.S. 2018

Printed in Japan
ISBN 978-4-8002-8957-5

MOBILE SUIT
GUNDAM
UNICORN
COMPLETE
ANALYSIS

機動戦士ガンダムUC

ユニコーン編

機動戦士ガンダム
ユニコーン
リターンズ



機動戦士ガンダム

MOBILE SUIT
**GUNDAM
UNICORN**
COMPLETE
ANALYSIS

機動戦士ガンダムUC
コンプリート・アナリシス

MSの系譜で読み解く
宇宙世紀100年
の歴史

ユニコーン、バンシィ、サンシェ、スタークシェガン、
フラス、ハイラン・カスタム、リ・ガス、ネモ

設定考証 小倉信也

作画監督・メカニカルデザイン 玄馬宣彦

宝島社

「時間と天体の法則は
UC世界にも生きている

「ジュアックが接近戦で
泥臭く闘つ。それがいい





9784800289575

ISBN978-4-8002-8957-5
C0076 ¥1800E定価: 本体1800円 + 税
宝島社

1920076018008



「たったひとつの望み」は
「**可能性**」を信じた

でも
お前は
シヤア
ではない

「信じるんだ
自分のなすべきと思ったことを」

「**ここから先は競争だ**」

「人間だけが神を持つ 今を超える力“可能性”という内なる神を」

「あとは君次第だ
状況につぶされるな」

「父親つてのは、
いつも一言
足りないのさ」

「人の持つ可能性を
信じてたい」

「やりました
やったんですよ！
必死に！
その結果が
これなんですよ!!」

「お前は
私の希望
託したぞ」

「最後の命令だ
心に従え」
「“それでも”と
言い続ける
バナージ!!」

機動戦士
ガンダムUC
ユニコーン

MOBILE SUIT
**GUNDAM
UNICORN**
COMPLETE
ANALYSIS
機動戦士ガンダムUC
コンプリート・アナリシス

別冊宝島編集部



9784800289575



1920076018008

ISBN978-4-8002-8957-5
C0076 ¥1800E

定価: 本体1800円 + 税
宝島社



機戰士方Cコンプリートナリッシュ

別冊宝島編集部 編

MOBILE SUITS

宝島社